

Team Project Proposal

나반 7조

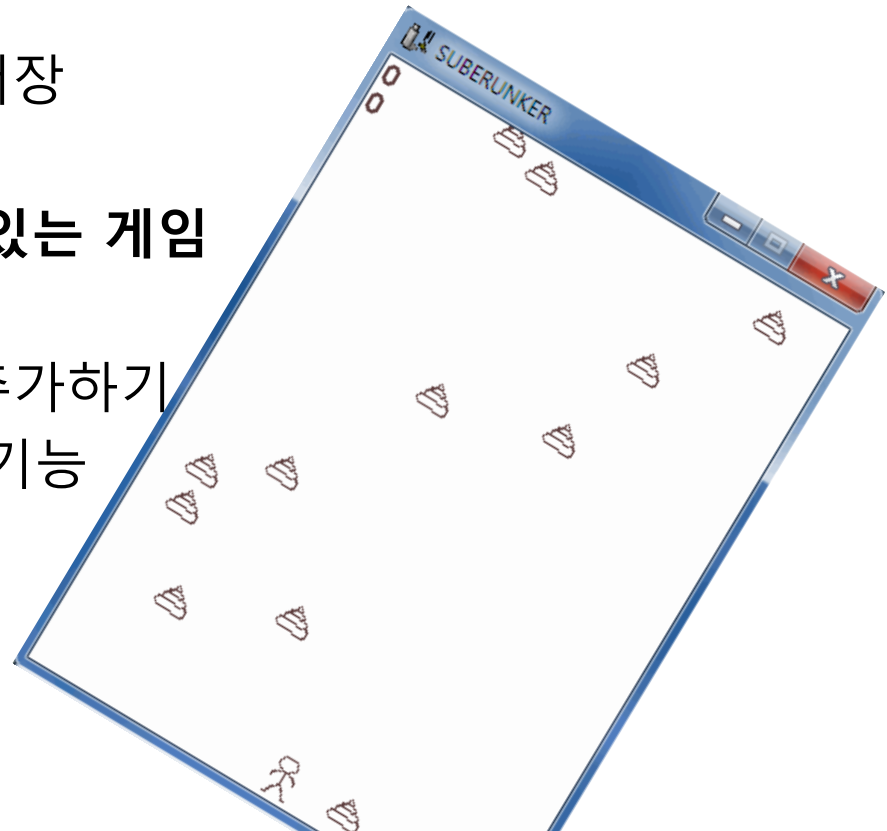
이다현 20203077

김기훈 20180354

김태호 20201794

Raspberry pi 로 LED 보드에 구현하는 똥피하기 게임

- ❖ 추억의 매트릭스 게임을 직접 만들어보는 것!
- ❖ 혼자만 즐기는 게임보다는 **다같이 즐기는 게임** 만들어 보기
 - 점수 비교 시스템 추가
 - 사용자 입력정보 및 비밀번호 저장
- ❖ **코로나 시대에 집에서 즐길 수 있는 게임**
- ❖ **사용자의 요구에 부합한 기능** 추가하기
 - ex) 집에서 몰래 게임할 수 있는 기능



배경과 동기

- ❖ 프로젝트를 통한 오픈소스 수업 복습
 - 새로운 도전과 다양한 소스코드들 확인
- ❖ 사용자와 **상호작용**이 강조된 프로그램,
- ❖ 현재 **코로나 비대면** 상황에도 즐길 수 있는 프로그램
- ❖ 오픈소스 이용 + 변형하여 만들 수 있는 프로그램

❖ ->



유사 제품 및 유사 서비스 조사



- ❖ 리듬게임만들기 (미니콘솔 게임)

- [관련 url](#)

- ❖ X-Box

- [관련 url](#)

- ❖ Nintendo

- [관련 url](#)



- ❖ SNK NEOGEO MVSX 홈아케이드 머신

- [관련 url](#)

프로젝트에 사용할 오픈 소스들

- ❖ <https://gimongstudy.tistory.com/80>
 - 오픈소스 에서 살짝 수정하여 총 3가지 색(빨,초,파)을 이용하여
 - 빨강:똥, 파랑, 초록 :꼭 받아먹어야 하는 대상
- ❖ <https://jinho-study.tistory.com/230>
 - 얼굴인식을 통해 사용자인식
- ❖ <https://github.com/marblexu/PythonShootGame>
 - 파이썬슈팅게임(게임멈추기 등 오픈소스가져오기)
- ❖ <https://github.com/hzeller/rpi-rgb-led-matrix.git>
 - 라즈베리파이 LED-Matrix 컨트롤하는 오픈소스

팀원 역할과 일정

- ❖ 태호 : 팀장, 깃허브 계정 관리(프로젝트에서 사용할 오픈소스 조사)
 - ❖ 다현 : (유사 제품 및 유사 서비스 조사)
 - ❖ 기훈 : (프로젝트 목표 및 배경과 동기)
 - ❖ 전체 : 아이디어 제시 및 피드백
-
- ❖ 일정
 - ✓ ~ 10/16일: project 제안서 마무리
 - ✓ 10/19일~ : project 제안서 발표
 - ✓ ~10/26일 : project 구체화
 - ✓ 11/9일 ~ 11/30일: 소스코드 개발 및 통합
 - ✓ 11/21일: project 테스트(미정)
 - ✓ 11/30일(월): 최종 발표, 최종 소스 파일 및 데모 동영상