

# Team Project Proposal

**이다현 20203077**

**김기훈 20180354**

**김태호 20201794**

# 프로젝트 목표

- ❖ 추억의 매트릭스 게임을 직접 만들어보는 것!
- ❖ 혼자만 즐기는 게임보다는 다같이 즐기는 게임만들어보기
- ❖ 사용자 입력정보와 비밀번호 확인하는 코드 알아보기
- ❖ 순발력과 인식능력 상승시키기 위함
- ❖ Led판을 이용한 똥피하기 게임만들기

# 배경과 동기

- ❖ 새로운 도전과 다양한 소스코드들 확인
- ❖ 프로젝트를 통한 자신감 상승
- ❖ 게임을 통한 코로나로 인한 지루함, 무기력증 극복!
- ❖ LED보드로 나만의 게임 만들어보기
- ❖ 라즈베리를 통한 상호작용
- ❖ 파이썬을 통한 실질적 프로젝트 적용
- ❖ 오픈소스를 직접 겪어보며 수업 복습하기

# 유사 제품 및 유사 서비스 조사

- ❖ 리듬게임만들기 (미니콘솔게임)
  - <https://blockdmask.tistory.com/401>
- ❖ X-Box
  - <https://www.xbox.com/ko-KR/consoles?xr=shellnav>
- ❖ <https://retropie.org.uk/>
  - [라즈베리파이의 게임요소들](#)
- ❖ <https://hackaday.io/project/11064-raspberry-pi-retro-gaming-led-display>
  - ❖ [라즈베리파이를 이용한 LED게임들](#)
- ❖ SNK NEOGEO MVSX 홈아케이드 머신
  - <https://www.snkmvsx.com>
- ❖ <https://github.com/Aayushi-Mittal/Gamers-Console/blob/master/README.md>
  - 다양한 콘솔게임등 아이디어 파악

# 프로젝트에 사용할 오픈 소스들

- ❖ <https://gimongstudy.tistory.com/80>
  - 오픈소스 에서 살짝 수정하여 총 3가지 색(빨,초,파)을 이용하여 빨강:똥, 파랑:꼭 받아먹어야 하는 대상, 초록:똥을 피하거나 받아먹는 대상으로 지정
- ❖ <https://jinho-study.tistory.com/230>
  - 얼굴인식을 통해 사용자인식
- ❖ <https://github.com/marblexu/PythonShootGame>
  - 파이썬슈팅게임(게임멈추기 등 오픈소스가져오기)
- ❖ <https://github.com/hzeller/rpi-rgb-led-matrix.git>
  - 라즈베리파이 LED-Matrix 컨트롤하는 오픈소스

# 팀원 역할과 일정

## ❖ 태호

- 프로젝트에 사용할 오픈소스 및 조사하기

## ❖ 다현

- 유사제품 및 유사 서비스 조사하기

## ❖ 기훈

- 프로젝트 목표 제시

## ❖ 전체

- 아이디어 제시, 서로 역할에 대해 보안점과 피드백해주기