

종합설계 1

졸업프로젝트-멘토링 보고서

나 혼자 한다조

201302366 김규태

지도교수:이영석

목차

1.현재 프로젝트의 목표 및 진행현황	1
1-1 처음 프로젝트 목표.....	2
1-2 현재 프로젝트 진행현황	3
2. Feedback.....	4
2-1 피드백 내용	5
2-2 피드백 반영사항	6

종합설계 1

졸업프로젝트-멘토링 보고서

1-1. 처음 프로젝트 목표

현재 국내에서 개발된 가장 최신의 승부예측 모델의 정확도인 58%가 넘는 승부예측 모델 개발

->현재 개발된 모델의 정확도는 약 60.2% 입니다.

1-2. 현재 프로젝트 진행현황

- ✓ 데이터 선정 및 전처리
- ✓ 승부예측 모델 알고리즘 실험 및 개발
- ✓ UI 설계작업(문제정의서,요구사항명세서,유스케이스,클래스,시퀀스 다이어그램 작성)
- ✓ UI 설계문서 기반 UI 테스트 중

2-1 피드백 내용

- ✓ 예측 모델의 특성상 정확도가 50%에서 60%를 넘지 않는 문제들은 예측과정에서 운이 어느정도 작용되는 문제들로서 현재 축구 승부예측역시 난이도가 높아 예측하기 어려운분류

종합설계 1

졸업프로젝트-멘토링 보고서

2-2.피드백 반영 및 개선사항

- ✓ 현재 모델의 정확도인 60%역시 모델에 사용된 경기들 중 정확도가 60%가 넘는 적중도 높은 경기들도 많지만 반대로 정확도가 절반에 그치는 경기들도 많아 전체적인 모델의 정확도 향상에 어려움
- ✓ 따라서 현재 진행중인 UI 개발과 별도로 현재 모델에서 예측도 크게 떨어뜨리는 경기들의 경우 지금의 데이터로는 한계가 존재한다 생각해서 기존의 데이터 외에 새로운 feature 를 도입하는 쪽으로 개선방향
- ✓ 최종적인 모델은 개발되었지만 아직 피쳐를 발견해놓고 실험해보지 않은 데이터가 있어서 최종 모델에 반영해 기존의 데이터와 대응해서 정확도 향상이 가능한지 실험해, 가능하다면 반영

종합설계 1

졸업프로젝트-멘토링 보고서