## 실습1: 500ms초마다 LED 토글

## 

```
#include <Led.h>
Led led(8);
boolean led_val = LOW;
void setup() {
void loop() {
               // 500ms 지연
   delay(500);
   led_val = !led_val; // LED 출력 변수 반전
   led.setValue(led_val);
```

		아두이노	보드	ATmega328P MCU 핀 번호 및 포트명	관련 타이머/카운터	
아두이노 핀 명		디지털 입출력 핀	PWM 출력 핀			PWM 파형 주파수
	13	13			19. PB5/SS	
오른쪽	12	12			18, PB4/MISO	
	~11	11	~11	490Hz	17. PB3/MOSI/OC2A	Timer2
	~10	10	~10	490Hz	16. PB2/SS/OC1B	Timer1
	~9	9	~9	490Hz	15. PB1/OC1A	Timer1
	8	8			14. PB0	
	7	7			13, PD7	
	~6	6	~6	980Hz	12, PD6/OC0A	Timer0
	~5	5	~5	980Hz	11. PD5/OC0B	Timer0
	4	4			6. PD4	
	~3	3	~3	490Hz	5. PD3/INT1/OC2B	Timer2

#### ❖ 타이머

- o Timer0
  - 8비트 타이머
  - delay(), millis(), micros()에서 사용
- o Timer1
  - 16비트 타이머
  - 우노보드의 경우 서보모터 라이브러리(Servo) 함수에서 사용
  - Timer1 인터럽트 사용 시에는 서보 모터 관련 함수 사용 불가
  - D9핀과 D10핀의 PWM 출력 기능도 사용 불가
- o Timer2
  - 8비트 타이머
  - tone() 함수 등에 사용
  - Timer2 인터럽트 사용 시에는 tone() 함수 사용불가
  - D3핀과 D11핀의 PWM 출력 기능 사용 불가

## ❖ Timer2 라이브러리

○ 라이브러리 매니저로 MsTimer2 검색 후 설치

	N	//sTimer2::set(unsigned long ms, void (*f)())		
기능	타이머2의 인터럽트 주기를 ms 단위로 설정하며, 설정된 시간이 경과되면 함 수 f가 실행된다. 따라서, 설정된 시간마다 계속 함수 f가 실행된다.			
메레버스	ms	ms 단위의 주기 값(unsigned long)		
매개변수	f	호출되는 인터럽트 함수		
리턴 값	리턴 값 없음			
MsTimer2::start()				
기능	타이머2 인터럽트 동작 시작			
매개변수	없음			
리턴 값	없음			
		MsTimer2::stop()		
기능	타이머2 인터럽트 동작 금지			
매개변수	없음			
리턴 값	없음			

## 실습2: 타이머2 인터럽트 이용 LED 1초마다 토글

### ex02/app.ino

```
#include <Led.h>
#include <MsTimer2.h>
boolean led_val = LOW;
Led led(8);
void setup() {
   // 타이머2 인터럽트 설정 및 동작 시작
   MsTimer2::set(500, flash); // 500ms 인터럽트 주기 설정, flash() 함수 실행
   MsTimer2::start(); // 타이머2 동작 시작
}
void loop() {
// 타이머2 인터럽트 함수, 500ms 마다 자동 실행
void flash()
   led val = !led val;
   led.setValue(led_val);
}
```

### ❖ 타이머1 인터럽트 라이브러리

- o 라이브러리 매니저에서 TimerOne 검색 후 설치
  - https://playground.arduino.cc/Code/Timer1/

THE PERSON NAMED IN				
	void Timer1.initialize(unsigned long period)			
기능	타이머1을 초기화하며, 타이머1 라이브러리에서 제공하는 함수들을 사용하기 위해서는 이 함수를 우선 실행하여야 한다. us 단위로 타이머의 인터럽트 주기를 지정할 수 있다. (PWM 출력핀 ~9, ~10의 PWM 출력기능은 사용할 수 없다)			
매개변수	period us 단위의 주기 값(unsigned long)			
리턴 값	없음			
	void Timer1.start(void)			
기능	타이머1 동작 시작			
매개변수	없음			
리턴 값	없음			
	void Timer1.stop(void)			
기능	타이머1 동작 정지			
매개변수	없음			
리턴 값	없음			

## ❖ 타이머1 인터럽트 라이브러리

	void Timer1,restart(void)				
기능	기능 타이머1 다시 시작(타이머 값은 리셋)				
매개변수	없음				
리턴 값	없음				
	void Timer1,resume(void)				
기능	타이머1 정지된 동작 다시 시작(타이머 값은 그대로)				
매개변수	없음				
리턴 값	없음				
	unsigned long Timer1,read(void)				
기능	us 단위 시간 타이머1 값 읽기				
매개변수	개변수 없음				
리턴 값 us 단위의 시간 값					

## ❖ 타이머1 인터럽트 라이브러리

STATE OF STREET					
		void Timer1.setPeriod(long period)			
기능	us 단위의 새로운 인터럽트 주기 설정(1us~8.3s)				
매개변수	period	us 단위의 주기 값(unsigned long)			
리턴 값	없음				
		1.attachInterrupt(void(*ISR)()) 1.attachInterrupt(void(*ISR)(), unsigned long period)			
기능	us 단위로 지정된 시간마다 인터럽트 함수(ISR) 호출				
메케버스	ISR	호출되는 인터럽트 함수			
매개변수	period	us 단위의 주기 값(unsigned long)			
리턴 값	없음				
		void Timer1.deattachInterrupt()			
기능	Timer1 인터럽트 해제				
매개변수	없음				
리턴 값	리턴 값 없음				

## 실습3: LED 1초마다 토글

### ex03/app.ino

```
// 타이머1 인터럽트 이용
#include <Led.h>
#include <TimerOne.h>
boolean led_val = LOW;
Led led(8);
void setup() {
 // 타이머1 인터럽트 설정 및 동작 시작
 Timer1.initialize(500000); // 500ms 주기 설정
 Timer1.attachInterrupt(flash); // 타이머1 인터럽트 함수 지정
}
void loop() {
// 타이머1 인터럽트 함수, 500ms 마다 자동 실행
void flash()
   led_val = !led_val; // LED 출력 변수 반전
   led.setValue(led val);
```

### SimpleTimer

- o 라이브러리 매니저에서 SimpleTimer 검색 후 설치
- o millis()를 기반으로 동작 → 1mS 해상도를 가짐
- o polling 방식 사용
  - loop() 함수에서 run() 메서드를 호출
  - 콜백함수가 실행되었을 때 정확한 동작을 보장하지 않음
  - SimpleTimer 한번 실행 시 5mS가 소요
    - 인터벌을 2mS로 지정하면 제대로 작동되지 않음
    - 인터벌 타이머로 사용시에는 최소 5mS 이상의 인터벌 설정이 필요

#### ❖ 주요 메서드

- o SimpleTimer()
  - 생성자
- o int setInterval(long d, timer\_callback f)
  - d 밀리초 마다 함수 f를 호출하도록 등록
  - f의 signature: void f()
  - Timer ID 리턴
- o int setTimeout(long d, timer\_callback f)
  - d 밀리초 후에 함수 f 호출
  - 한 번만 호출
- o int setTimer(long d, timer\_callback f, int n)
  - d 밀리초 마다 함수 f를 호출하되, n번 호출 이후 삭제됨
- o void enable(int timerId)/boolean isEnabled(int timerId)
- o void disable(int timerId)
- o void toggle(int timerId)
- o void restartTimer(int timerId)
- o void deleteTimer(int timerId)
- o int getNumTimers()

## ex04/app.ino

```
#include <SimpleTimer.h>
SimpleTimer timer;
// callback 함수
void repeatMe() {
    Serial.print("Uptime (s): ");
    Serial.println(millis() / 1000);
}
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    timer.setInterval(1000, repeatMe);
void loop() {
    timer.run();
```