1장 HTML 기본 다지기

1.1 HTML과의 첫 만남

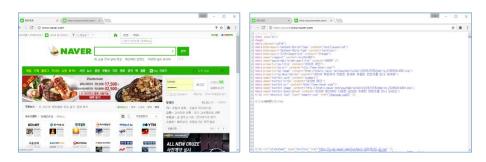
(1) HTML이란 무엇일까?

- 컴퓨터에서 사용하는 모든 파일에는 각각 고유의 형식이 있다.
- 웹에서는 웹에 맞는 형식인 *.html(또는 *.htm)로 문서를 저장해야 한다.
- 텍스트뿐만 아니라 이미지, 링크 등 여러 요소들을 다루고 표시할 수 있어야 한다.
- 웹에서 자유롭게 오갈 수 있는 웹 문서를 만드는 언어가 HTML



(2) HTML 소스 엿보기

■ 실제로 우리가 자주 들어가는 웹 사이트도 사실 HTML과 CSS, Javascript로 이루어져 있다.



(3) 웹 표준이란 무엇일까?

- 웹 사이트를 만들 때 지켜야 하는 약속들을 정리한 것
- 웹 표준을 지켜 사이트를 제작하면 장소나 브라우저와 상관없이 쉽게 웹 사이트를 볼 수 있다.
- 웹 표준으로 문서 하나를 만들면 어떤 기기에서나 볼 수 있기 때문에 웹 개발자와 디자이너

의 시간 절약

■ HTML5로 문서를 만드는 것 = 웹 표준을 지킨 문서를 만드는 것

(4) 왜 HTML5와 CSS3를 공부해야 할까?

- 최신 웹 표준에 맞는 웹 사이트 제작
 - HTML5과 CSS3를 사용하면 사용자가 접속한 기기에 따라 사이트 레이아웃을 다양하게 바 꿀 수 있다.
- 앱 화면을 디자인하기 위한 기초
 - HTML5의 API를 사용해 '웹앱'을 만들 수도 있고, 앱 화면은 HTML5과 CSS3를 사용해 디자인
- 인터액티브한 사이트 제작
 - 플러그인을 제작할 줄 몰라도 HTML5과 함께 CSS3를 이용하면 인터랙티브한 사이트 제작 가능
- 사이트와 블로그 수정이 쉽다
 - HTML5를 공부하면 사이트나 블로그 소스를 이해할 수 있고 사이트를 원하는 모습으로 바 꿀 수 있다.

1.2 웹 브라우저와 웹 편집기

(1) 웹 브라우저 종류와 HTML5 지원 정도

브라우저 이름	제조업체	특징
三居	구글	빠른 업데이트를 통해 HTML5 표준에 가장 발 빠르게 대응하고 있어 최근 가장 많이 사용되는 브라우저입니다.
파이어폭스	모질라	일반 사용자들보다 개발자들이 자주 사용하는 웹 브라우저로 개발 도 구와 부가 기능들이 뛰어납니다.
인터넷 익스플로러	마이크로소프트	HTML5에 대한 지원은 취약하지만 아직까지 인터넷 익스플로리(IE)를 기준으로 하는 사이트가 많기 때문에 국내에서 많이 사용되고 있습니다. 윈도우 7 서비스팩1부터 지원하기 시작한 IE11을 마지막으로 더 이상 개발되지 않고 있습니다. ▶ 윈도우 10에서는 '보조 프로그램' 안에 'IE11'가 포함되어 있습니다.
% N	마이크로소프트	마이크로소프트에서 인터넷 익스플로러 대신 HTML5를 지원하기 위해 새로 개발해 윈도우 10에서 기본으로 사용하는 웹 브라우저 입니다.

▶ 이외에도 애플의 '사파리'나 오페라 재단의 '오페라' 브라우저도 있습니다.

■ 사용 중인 웹 브라우저가 HTML5를 얼마나 지원하는지 확인하려면 http://html5test.com

(2) 웹 편집기의 종류

편집기 종류	특징		
텍스트 편집기	적절한 프로그램은 아니지만 HTML 태그에 익숙하다면 윈도우의 메모장이나 매킨토시의 텍스트 편집기를 이용해서도 웹 문서를 작성할 수 있습니다. (물론 한글이나 워드에서도 웹 문서를 작성할 수 있죠) 사용자가 태그를 일일이 직 접 입력해야 하기 때문에 HTML 태그와 속성을 알고 있어야 하고 입력할 때 오류가 발생하기 쉽습니다.		
웹 편집기	사용하길 권하는 편집기로 웹을 위한 전용 편집기입니다. 태그와 속성, 일반 텍스트 등을 서로 다른 색으로 표시해주므로 소스를 읽기 쉽고 편집기에 따라 태그나 속성의 일부만 입 력하더라도 전체를 완성해주기 때문에 오타로 인한 문제를 줄일 수 있습니다. 윈도우용 편 집기로는 노트패드++(무료)나 에디트 플러스(유료) 등이 있고 맥용 편집기로는 텍스트메 이트(Textmate)(무료)나 코다(Coda)(유료) 등이 있으며 드림위버(Dreamweaver)(유료) 나 비주얼 스튜디오 코드(Visual Studio Code)(무료) 같은 편집기는 윈도우와 맥에서 모 두 사용 가능합니다. ▶ 이 책에서는 비주얼 스튜디오 코드를 이용해 소스 코드를 작성할 것입니다. □ 에디트 플러스 ■ 텍스트 메이트 □ 되다 □ 메이트 □ 되다 □ 메이트		
편집기 종류	특징		
통합개발환경(IDE)	웹을 개발할 때 대부분 단순히 HTML만 사용하는 것이 아니라 자바스크립트나 ASP.NET, PHP, node.js 등 여러 언어들을 함께 사용합니다. 웹 IDE는 웹 편집기의 편리함과 함께 사용자에게 필요한 개발 환경을 한꺼번에 구축하고 사용할 수 있게 해줍니다. 웹 IDE 프로그램에는 비주얼 스튜디오 2015(Visual Studio 2015)(무료, 유료), 웹스톰(Webstorm)(무료), 서브라임 텍스트(Sublime Text)(무료, 유료) 등이 있습니다.		
웹 기반 코드 편집기	웹 기반 코드 편집기는 웹 상에서 소스 코드를 입력하고 결과를 바로 확인할 수 있는 편집 기입니다. 웹 코딩을 위한 시스템 환경을 만들거나 별도의 편집기 프로그램을 이용하지 않 고 브라우저 화면에 코드를 입력하고 결과를 볼 수 있다는 장점이 있으며 팀 작업을 하면 서 여러 팀원들과 소스를 공유하는 데도 유용하고 초보자의 코딩 연습용으로도 적합합니 다. Codepen(http://codepen.io/)이나 JSFiddle(https://jsfiddle.net/), Liveweave (http://liveweave.com/), Plunker(http://plnkr.co/) 등이 있습니다.		

(3) 통합개발환경(IDE) - 이클립스 소개

- 2003년 IBM에서 개발
- 자바 통합 개발 환경(IDE: Integrated Development Environments) 제공
- 프로젝트 생성 기능 제공
- 자동 코드 완성 기능 제공
- 디버깅 기능 제공
- 이클립스 연합(Eclipse Foundation) 설립 지속적 버전업과 배포

- 다양한 개발 환경을 구축할 수 있도록 플러그인(Plug-In) 설치 가능
- 안드로이드 개발 환경
- 스프링(Spring) 개발 환경
- (, C++ 개발 환경

[실습] 이클립스 설치하고 살펴보기

- 1. 자바 개발 도구(JDK) 설치
 - JRE = JVM + 표준 클래스 라이브러리
 - JDK = JRE + 개발에 필요한 도구
 - 패스(path)설정
 - 내컴퓨터 우클릭/속성/고급시스템설정/고급탭/환경 변수/시스템 변수/새로만들기/ 변수이름 JAVA_HOME 변수값 C:\Program Files\Java\jdk버전
 - path 편집/변수값 뒤에 (세미콜론);%JAVA_HOME%\bin
- 2. Apache Tomcat 설치
 - 다운로드 사이트: http://tomcat.apache.org/
- 3. 이클립스 설치
 - 이클립스는 자바 언어로 개발된 툴 JDK 필요
 - 다운로드 사이트: https://www.eclipse.org/downloads/
 - Eclipse IDE for Java Developers 버전: 순수 자바 학습용
 - Eclipse IDE for Java EE Developers 버전 (수업에서 사용하는 버전): 웹 애플리케 이션 등의 Enterprise (Network) 환경에서 실행
 - CPU 사양에 맞게 다운로드
 - Preferences 설정
 - 에디터의 인코딩 설정: Eclipse 〉Windows 〉Preferences 〉General/Workspace 〉 Text file encoding 〉"Other: UTF-8" 선택
 - HTML 파일 인코딩 설정: Eclipse > Windows > Preferences > Web > HTML Files > "Encoding: ISO 10646/Unicode(UTF-8)" 선택
 - 웹 브라우저 변경: Window > Preferences > General > Web Browser > Use external web browser & Chrome 선택

1.3 HTML 기본 문서 구조

(1) 태그, 이건 꼭 알아두세요!

- 태그는 소문자로 쓴다 예) ⟨img src="maltese.jpg"⟩
- 여는 태그와 닫는 태그를 정확히 입력한다 (닫는 태그가 없는 태그도 있다)
- 적당하게 들여쓴다

- 태그는 속성과 함께 사용된다 예)
- 인코딩 방식은 utf-8로 한다 예) <meta charset="utf-8">

(2) HTML 문서 기본 구조 살펴보기

```
<!doctype html> -0
<html>
  <head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>내가 처음 만드는 HTML 문서</title>
  </head>
  <body>
     <h1>시간이란..</h1>
     너일 죽을 것처럼 오늘을 살고
     영원히 살 것처럼 내일을 꿈꾸어라.
     <img src="images/first.jpg">
  </body>
</html>
```

- 작성된 웹 문서라는 뜻입니다.
- ⊘ ⟨html⟩ ~ ⟨/html⟩ 웹 문서의 시작과 끝을 나타내 는 태그입니다. 웹 브라우저가 〈html〉 태그를 만나면 〈/ html〉까지의 소스를 읽어 HTML 문법에 맞추어 브라우 3 (body) ~ (/body) - 실제로 웹 브라우저 화면에 저에 표시합니다.
- ⑥ ⟨head⟩ ~ ⟨/head⟩ 웹 브라우저가 웹 문서를 해 석하기 위해 필요한 정보들을 입력하는 부분입니다. 여기

● <!doctype html> - 현재 문서가 HTML5 언어로 에 있는 정보는 실제 문서 내용이 아니기 때문에 문서 제 목만 브라우저 창에 표시되고 나머지는 웹 브라우저 화면 에 표시되지 않습니다. 스타일 및 스크립트 등이 포함되 기도 합니다.

> 나타날 내용입니다. 앞으로 우리가 공부하게 될 HTML 태그들은 대부분 〈body〉 태그 안에 들어갑니다.

(3) 〈!doctype〉 - 문서 유형을 지정하는 선언문

- 〈!doctype〉 웹 브라우저에게 '이제부터 처리할 문서는 HTML 문서이고 어떤 유형을 사용했 으니 그 버전에 맞는 방법으로 해석하라. '라고 알려주는 것
- 기본형: 〈!DOCTYPE html〉 또는 〈!doctype html〉

(4) 〈html〉 태그 - 웹 문서 시작을 알리는 태그

- 실제 문서 정보와 내용이 시작되고 끝나는 것을 표시하는 태그
- lang이라는 속성을 사용해 문서에서 사용할 언어 지정 가능. 예) <html lang="ko">

■ 〈html〉 태그와 〈/html〉 태그 사이에는 문서 정보를 지정하는 〈head〉 부분과 실제 화면에 보이는 문서 내용을 입력하는 〈body〉 태그가 포함된다.

(5) 〈head〉 태그 - 브라우저에게 정보를 주는 태그

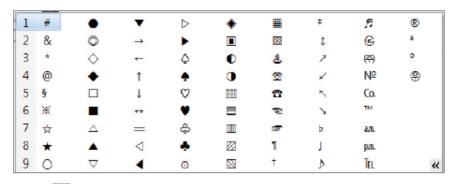
- 웹 브라우저 화면에는 보이지 않지만, 웹 브라우저가 알아두어야 할 정보들 입력
- 〈title〉태그: 브라우저의 제목 표시줄에 표시되는 내용. 예)〈title〉문서 제목〈/title〉
- 〈meta〉태그: 문자 인코딩 방법 및 문서의 키워드와 요약 정보를 지정예)〈meta charset="utf-8"〉
- 〈link〉태그: 문서에서 사용할 외부 파일들 링크 예) 〈link rel="stylesheet" href="mail.css"〉

(6) 〈body〉 태그 - 실제 브라우저에 표시될 내용

- 실제 브라우저에 표시될 내용 입력
- 대부분의 태그가 〈body〉 태그와 〈/body〉 태그 사이에서 사용한다.

(7) 웹 문서에서 특수 문자 및 특수 기호 사용하기

■ 키보드에서 한글 자음을 누른 후 〈한자〉키를 누르면 특수문자가 표시된다. 한글 각 자음마다 서로 다른 특수 문자가 표시된다

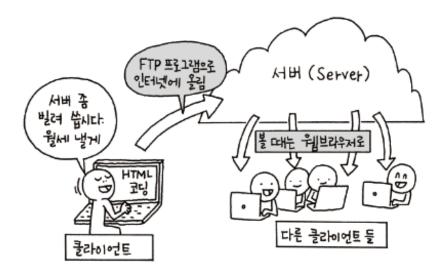


'ㅁ'과 를 눌렀을 때 사용할 수 있는 특수 문자

1.4 웹 문서 만들고 업로드하기

(1) 호스팅 서버 준비하기

■ HTML로 만든 웹사이트를 다른 사람들이 볼 수 있도록 하려면 → 웹 문서와 사용한 파일들을 서버 컴퓨터로 업로드해야 한다. ■ 웹 서버를 직접 구입하고 관리하기 어렵기 때문에 매달 혹은 몇 년마다 일정 금액을 내고 사용하는 호스팅 서비스를 이용한다.



(2) FTP 프로그램 설치하기

■ FTP 프로그램 : 사용자 컴퓨터에서 작성한 웹 문서와 각종 파일을 서버로 업로드(upload)하 거나 서버에서 다운로드(download)할 수 있도록 해주는 프로그램

[실습] FTP 프로그램 FileZilla 설치하고 서버에 접속하기

[실습] 내가 만든 문서 웹 서버에 올리고 확인하기