

김연덕 경력

1990 (34세)

이메일 alwlsr112@naver.com | 휴대폰 010-6396-7843

주소 (07362) 서울 영등포구 신길로40길



📁 경력

(주)트랜스코스모스코리아

총 7년 6개월

🎓 학력

이리공업고등

고등학교 졸업

🏢 희망연봉

회사내규에 따름

📁 포트폴리오

<http://alwlsr112.doth...>

<https://github.com/ki...>

나의 스킬

- 퍼블리싱
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- React
- 가맹점관리
- 진열관리
- 매출관리
- 게시판관리
- 매장관리
- 고객안내
- 온라인판매
- 전화상담
- 유통관리
- 사례관리
- 정산관리
- 객실관리
- SCSS

인성검사 소프트웨어 인성검사에서 검증된 소프트웨어입니다.

- 솔직함
- 거침없음
- 설득적인
- 위기 대처 능력이 좋은
- 수용력이 좋은
- 객관적 자기인식

경력 총 7년 6개월

2022.03 ~ 2023.12 🛡️ (주)트랜스코스모스코리아 CS
1년 10개월

2016.03 ~ 2017.09 🛡️ (주)케이티씨에스
1년 7개월

2011.05 ~ 2015.05 🛡️ 육군제7856부대
4년 1개월

학력 고등학교 졸업

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

↗ <http://alwlsr112.dothome.co.kr/portfolio/>

이력서

↗ [웹퍼블리셔_김연덕_이력서.pdf](#)

포트폴리오

↗ <https://github.com/kimyd123/Portfolio>

자기소개서

성장과정

*성장과정

방을 보면 그 사람의 습관이나 인식 체계를 대략 알 수 있듯이, 저는 주어진 물건을 그저 되는 대로 늘어놓기보다는, 일정한 규칙과 메커니즘에 따라 그 앞뒤 순서를 바꿔가며 시험해 보는 것을 무척이나 즐겼습니다. 예를 들어, 레고를 설명서대로 그대로 만들어보고 나서 다시 설명서에 적혀있지 않은 저 나름의 방식으로 여러 가지를 재조합해 보았습니다. 레고의 작은 조각 하나하나를 맞춰가며 완성된 작품을 친구들에게 보여주는 일은 큰 기쁨이었습니다.

이러한 저의 성향에 맞는 직무를 찾다보니 웹퍼블리셔라는 직무가 가장 저에게 적합하다는 것을 알게되었습니다. 웹퍼블리셔 또한 일정한 코드와 메커니즘에 따라 설계를 진행해야하며 또한 전체적인 그림은 디자인 감각을 사용하여 미적으로도 메커니즘으로도 완벽한 작품을 이끌어내는 것이 매우 흡사하다고 생각하였습니다. 그렇기에 저는 저만의 완벽한 웹퍼블리싱 작품을 완성하기 위하여 지금도 역량을 상승시켜나가고 있으며 해당 직무에 대한 전문성을 갖추기 위해 걸어나가고 있다고 자부하고 있습니다.

*성격의 장단점

목표를 설정하여, 단계별 업무 수행과 추진력을 보입니다.

약 5년 동안, 온라인쇼핑몰을 운영하며 매출 향상 및 자기 계발에 대한 목표를 설정하였습니다. 종합 물의 개념으로 다양한 사용자 및 고객들의 요청이 있었으며 초기 단계부터 상품 구성, 페이지 구축, 키워드 설정, 배송 방법 등 여러 요소를 파악해야 했습니다. 파악한 요소를 기반으로 가장 효율적이고 전문성있는 업무 프로세스를 구축하는 것에 힘을 썼습니다.

또한 서비스 업무 특성상 다양한 성향의 고객들을 접하였고 불필요한 요청을 하는 경우도 다수 발생하였습니다. 대부분 배송지연에 관한 클레임이었으며 이를 해결하기 위한 배송관련 고객 응대 매뉴얼을 설정하여 다수의 고객 클레임을 빠르게 해결할 수 있었습니다.

현재는 퍼블리셔로서 목표를 설정하였기에 직무에 있어 저만의 업무 프로세스를 빠르게 구축할 것이며 또한 쇼핑몰 운영을 통해 향상시킨 고객대응방법을 기반으로 클라이언트들의 만족도를 높혀 재의뢰까지 이끌어갈 수 있는 역량을 보여드리겠습니다.

반면, 저의 의견보다 타인의 의견을 우선시할 때가 있습니다. 하지만 실제 업무에서는 공과 사를 구분하고, 저의 정확한 의견이 오히려 방향성을 설정하는 데 도움이 됨을 깨달았습니다. 이를 개선하고자 업무적 소신과 생각을 사전에 구축하고, 다년간 사람들을 접해온 경험을 빚대어 삼아 정확한 의견을 전달할 수 있다고 생각합니다.

*가치관 및 신조

인생을 올바르게 살기 위해서는 성실함인 가장 기본적 요소가 되어야 합니다. 나태함은 개인의 발전과 공동체 목표 달성에 부정적 영향을 주기에, 직접 실행하고 도전하는 자세를 지향해 왔습니다.

약 2년 동안, 온라인 판매 업체에서 불법물 모니터링 업무를 수행하며 성실함을 보여왔습니다. 저의 주 업무는 위해 물품을 분석하고 판매 차단을 실시하여 소비자들에게 안전할 권리를 제공하는 직무였습니다. 당시 기업의 분위기가 오프라인 소통보다는 온라인으로만 내용을 전달하는 체계였습니다. 업무 초기에는 빠르게 일을 적응하기 위해 자발적인 자세가 필요하였습니다. 개인 시간을 할애하며 제품이나 약관에 대한 내용을 분석 및 숙지하였고, 자체 업무 계획표를 설정하여 체계성에도 기여하였습니다. 시간별, 일별로 업무를 수행하며 성실함을 보였기에 신뢰 구축 및 장기간 근무의 원동력이 되어주었습니다.

퍼블리셔 업무는 예상치 못한 오류나 문제에 직면할 수 있기에 이를 신속히 해결하고자 성실함을 보일 것입니다. 코드를 분석하고 UI/UX적 시선을 나타내어 클라이언트가 만족할 수 있는 결과까지 도출하겠습니다.

*퍼블리셔가 되고자하는 이유

웹 개발과 디자인에 대한 흥미와 열정으로 퍼블리셔가 되기로 결심했습니다.

챗봇, 인공지능, 챗gpt, 반응형 홈페이지 등 단순했던 웹페이지가 점차 기술 혁신을 통해 발전해나가는 모습을 지켜보며 이런 것들을 직접 제공해보고 싶다는 욕심과 이를 활용하여 더 나아가 발전된 웹페이지를 구성해야겠다는 저의 목표를 통해 해당 진로를 선택하게 되었습니다.

웹 기술과 디자인 트렌드는 빠르게 변화하고 있으며, 퍼블리셔라는 직무는 최신 기술과 도구를 지속적으로 학습하고 습득해야 하는 직무입니다. 저는 이러한 변화에 발맞추어 끊임없이 공부하고 성장하여 프론트엔드까지 발전하고자 합니다.

그리고 디자인과 사용자 경험에 대한 관심과 열정을 바탕으로, 웹사이트나 애플리케이션을 보다 아름답고 기능적으로 만들기 위해 노력하고 있습니다. 창의성과 예술적인 감각을 발휘하여 사용자에게 독특하고 매력적인 경험을 제공하고자 합니다.

이를 바탕으로 저는 사용자에게 기억에 남을 만한 혁신적인 디자인을 보여주면서도 편의성은

놓치지 않아 다른 웹페이지와 확연히 비교될 수 있는 독창적인 웹페이지를 구성할 수 있는 웹퍼블리셔가 되고자 합니다.

*지원동기 및 포부

지원동기

웹 기술과 디자인에 대한 끊임없는 열정으로 퍼블리셔로서의 역량을 발전시키고, 빠르게 변화하는 웹 환경에서 더 나은 사용자 경험을 제공하고자 합니다. 이러한 사용자 경험을 제공하기 위해서는 저의 디자인적 역량과 개발적 역량이 동시에 구축되어야 할 것입니다. 저는 프로젝트를 통해 CSS, HTML, JavaScript 등의 기술적 기반을 견고히 다졌으며 전문적인 역량을 갖추었습니다. 또한, 디자이너와의 원활한 소통을 통해 원하는 작업물을 만들어내는 데 열정을 쏟을수 있고 이러한 역량을 활용하여 실무 프로젝트에 있어 창의성을 발휘하고 도전적인 과제를 해결하여 회사에 기여할 수 있는 웹퍼블리셔가 되기 위하여 지원하게 되었습니다.

포부

저는 웹 퍼블리셔로서 더 나은 웹사이트와 애플리케이션을 만들어내기 위하여 입사 후에도 끊임없는 역량강화를 실시할 계획입니다.

- 개발언어 공부 / 자격증 취득 / 기술 / 디자인 트렌드

이를 기반으로 사용자들의 편의와 만족을 최우선으로 생각하며, 지속적인 개선과 혁신을 통해 웹의 미래를 함께 만들며 기업의 성장까지 이끌어가는 인재가 되겠습니다.

사람인 인.적성검사

인성검사 | 2024.06.04

직무적합

IT.인터넷 : 보통

표준점수

52 점

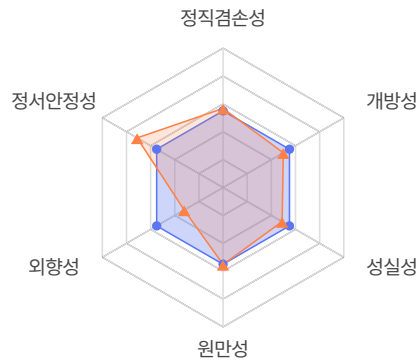
백분위

40 %

응답신뢰도

높음

인성 요인별 점수



▲ 응시자(김연덕)점수 ● 평균 점수

종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

김연덕님은 해당 직무에 대한 적합도가 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기.
예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.