이 력 서

(희망연봉 : 회사 내규에 따름) (지원 부문 : 웹 퍼블리셔)

(S S)

성 명	김예별	한 자	金銳別
생년월일	1997 년 01 월 17 일	연 령	만 25 세
E-mail	dugi0314@gmail.com		
	https://kimyebyeol.github.io/portfolio/		
포트폴리오	https://kimy	ebyeol.github.io/	portfolio/
포트폴리오 휴 대 폰		ebyeol.github.io/ 010-8725-5253	portfolio/

학력사항

년 / 월	학교 명	학 과	졸 업 구 분
2016 년 03 월 ~ 2020 년 02 월	라사라패션학교	패션디자인	졸업
2013 년 03 월 ~ 2016 년 02 월	해성여자고등학교	인문계	졸업

• 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2022 년 06 월 ~ 2022 년	(디지털디자인) UI/UX 반응형	그린컴퓨터아카데미	수료
10 월	웹디자인&웹퍼블리셔(디자인&코딩)	(강남)	
	양성과정 10		

• 직무능력사항

프 로 그 램(사용언어)	활 용 능 력	
Adobe Illustrator/Photoshop	- 펜툴 활용과 마스크 레이어 기능 사용 가능	
	- 이미지 편집 및 기본적인 색상 보정 가능	
HTML,CSS	- 웹 표준과 접근성을 준수한 코딩으로 미디어쿼리를 이용한 반응형 웹	
	크로스 브라우징 구현 가능	
	- 디자인 시안의 구조에 따른 마크업과 스타일 적용가능,	
	애니메이션 효과 가능	

jQuery	- 기본 event 기능 사용 가능, 플러그인 사용가능
JavaScript	오픈 라이브러리를 활용해 사용할 수 있고 간단한 효과 사용 가능
MS Office(워드/엑셀/Power Point)	기본적인 문서작성, 함수활용 및 PPT 작성 가능

• 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2018 년 05 월 ~ 2021 년 02 월	국수나무	고객응대 및 매장관리

• 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2020 년 07 월 17 일	GTQ(2 급)	한국생산성본부
2018 년 05 월 12 일	바리스타(2 급)	(사)한국커피협회

자 기 소 개 서

" 회사의 별이 되어 빛내어드리겠습니다 "

지 원 동 기 및

입 사

후 포 부 어렸을 때부터 디자인이 좋았고, 디자인이 결과물로 나와 사용하는 것을 보고 싶어 패션디자인을 하게 되었습니다. 그러나 대중화 되어있는 비슷한 기성복 패션 디자인을 하는 것보다 다른 색깔을 가진 디자인을 하고 싶었기에 다 비슷한 디자인의 패션들과는 달리, 웹 페이지는 각 그 사이트만의 색을 지니고 디자인을 가지고 있는 것을 보며 IT 에 흥미가 가기 시작하여 코딩을 공부하게 되었습니다.

처음에는 익숙했던 펜을 버리고 마우스와 키보드를 이용해 웹 디자인을 하기에 어려움을 가졌었습니다. 하지만 그린컴퓨터아카데미에서 약 5 개월동안의 과정을 밟고, HTML로 틀을 잡고, 그 레이아웃에 맞추어 CSS로 디자인을 하고, jQuery, JavaScript를 통해 실무를 수행할 수 있는 역량을 키웠고 OOO 에 지원하게 되었습니다. 신입의 패기와 빠른 습득력, 응용력으로 배우는 것에 있어 남들보다 빨리 배울 수 있다 자부할 수 있습니다. 또한 남들과 다른 아이디어로, 누구와도 잘 원만히 이루어지는 커뮤니케이션의 능력을 활용하여 이용자의 니즈에 맞는 디자인으로, 그만큼 이용하기에도

불편함이 없도록 웹 퍼블리셔를 할 수 있는 인재가 되겠습니다. " 하나하나 모여서" 패션 학교를 다니면서 팀 별로 묶어 컨셉을 맞추어 옷을 디자인하고 결과물을 ddp 에 전시를 하는 프로젝트가 있었습니다. 서로 다 개성도 강하고 추구하는 디자인 스타일도 달라 우여곡절이 심했었습니다. 하지만 어떻게 컨셉을 잡혀갈지, 각자 어떻게 디자인을 할지에 대해 의견 충돌도 몇 번 있었지만 결국은 서로 의견도 수용하며 방향성도 찾게 되어 얼마나 커뮤니케이션이 중요한지 깨닫게 되는 계기가 되었습니다. 방학을 포함해 6개월이라는 짧고도 긴 시간 동안 몇 번이나 마음에 안 들어 성 장 디자인을 수정하고, 그 디자인에 맞추어 가봉을 하면서 스케치북에 디자인되었던 옷이 현실로 나와 과 정 ddp 에 전시되었습니다. 혼자 있을 때는 개성이 강하고 이상하게 보일 수 있는 옷들이 같은 컨셉을 만난 옷들과 모여 있으니 다같이 동화되어 완성도 높은 결과물로 만들어지는 걸 보았습니다. 웹 디자인도 마찬가지로 HTML 하나만 있으면 완성이 안되지만, CSS, JavaScript 이 모이면 어느새 웹 페이지가 만들어지는 것을 보며 각 역할이 얼마나 중요한지 알았습니다. 하나일 때는 작고 초라하지만 결국 하나 하나가 모여서 '완성' 이라는 결과를 도출 하는 것 같습니다. 디자인뿐만 아니라 사람도 마찬가지라고 생각됩니다. 일에 있어서 혼자 하는게 아닌 커뮤니케이션하며 하나의 중요한 일원이 되고 싶습니다. 학 교 " 조금씩 서서히 코딩에 눈을 뜨다" 생 활 및 웹 디자인을 공부하기 위해 그린아카데미에서 웹 퍼블리셔 과정을 수강하였습니다. 패션도식화나 일러스트나 포토샵이나 일러스트로 다루었기 때문에 디자인 수업은 무리 없이 따라갔지만 처음 교육 접해봤던 코딩은 쉽지 않았습니다. 처음에는 파일 경로 찾기도 힘들어했으며, 어제 배운 것도 다시 활 동 잊어버려 계속 복습하며 머릿속에 겨우 넣었던걸 같습니다. (경 험 수강 한달 차에 처음으로 스스로 틀린 것을 찾고 고친 적이 있는데 그 뿌듯함은 이루어 말할 수 사 항)

없었습니다. 그리고 프로젝트 1 인 관공서 클론 코딩을 하며 점차 코딩에 눈이 떠지기 시작했던 것

같습니다. 원래 있던 사이트에서 자신이 리뉴얼 하여 디자인하는 프로젝트 2 에서는 어느새 레이아웃에도 쩔쩔 매던 자신이 아닌 원사이트보다 더 나은 디자인을 하기 위해 고민하는 제 모습이 있었습니다. 더 눈에 띄게 하기 위해 디자인 툴을 이용해 색을 넣어 다시 이미지를 변경해보기도했으며, 원사이트에서 간격이 일정하지 않아 컨텐츠를 중앙 정렬하여 이용자가 보기에 편안함을 느낄수 있도록 다시 디자인 하였습니다. 그리고 프로젝트 1 과는 다르게 프로젝트 2 에서는 스크립트를 이용해 메뉴를 만들어 스크립트에 대한 이해도를 조금 더 높인 것 같습니다.

특히 팀 프로젝트로는 피그마를 이용하여 앱을 구현하였습니다. 눈에 피로가 덜 가며, 바쁜 출퇴근시 이용하기에 편안한 e-book 을 소재로 선택하게 되었습니다. 팀원들과의 원활한 소통과체계적인 각자의 역할분담으로 수월하게 진행되었던 프로젝트였던 것 같습니다. 팀프로젝트를 통해얼마나 서로간의 커뮤니케이션이 중요한지 알게 되었던 계기가 되는 프로젝트였던 것 같습니다..

"커뮤니케이션과 효율적인 대처능력"

성 격 장 점

및 단 점 약 3 년동안 국수나무라는 음식점에서 혼자서 홀서빙, 포장, 배달 오더 등 홀에 관한 전반적인 일은 혼자서 도맡아 했었습니다. 고객을 대하면서 친절하면서도 즉각적인 커뮤니케이션 능력을 배울 수 있었으며, 어떤 음식이 먼저 나오는가, 언제 배달을 넣어야 하는가 등 주변상황에 맞게 효율적으로 처리하는 빠른 대처능력과 습득하게 되었으며 무엇이 더 중요 한가에 대한 우선순위도 터득하게 되었습니다,

더 좋은 아이디어 물색과 고객의 니즈를 파악하는 것에 있어 계속 생각하는 버릇이 있습니다. 여기서 머무르지않고 어떻게 하면 더 디자인이 좋을까, 어떻게 하면 고객들이 더 편리 해할까 라는 생각을 하며, 그 생각과 달리 제대로 결과물이 나오지 않으면 계속해서 스스로를 더 잘할 수 있도록 채찍질하는 경향이 있습니다. 현재는 이러한 점을 바탕으로 '스스로 할 수 있는 만큼만 하자'라는 생각으로 앞으로 나아가는 원동력이 되고 있습니다.

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2022 년 12 월 06 일

성명: 김예별 (인)

첨 부 자 료

GTQ 2 급



자격취득 내역서

성 명김예별

생 년 월 일 1997년 01월 17일

등록 번호 GA10220106135692

자 격 종 목 GTQ(그래픽기술자격)

취 득 일 자 2020년 07월 17일

취 득 과 목 GTQ그래픽기술자격 2급

위와 같이 취득하였음을 확인합니다. 2022.09.16

한국생산성본부