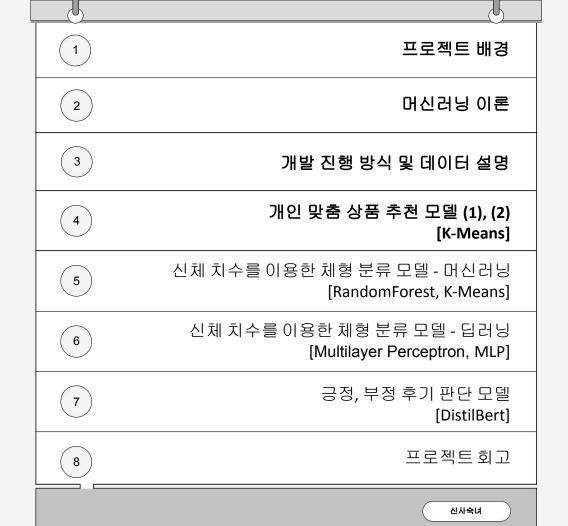
FastCampus Presentation

신사숙녀 W Team 3

CONTENTS



프로젝트 배경

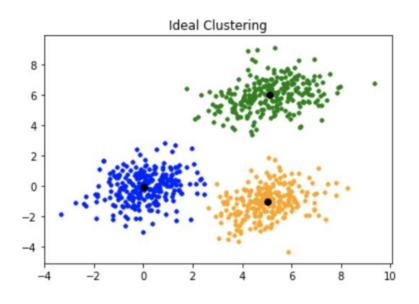




유행보다 개인의 개성과 취향이 중요해진 시대, AI와 함께 2030 고객에게 맞춤 상품을 추천합니다.

01

머신러닝 이론



K-Means?

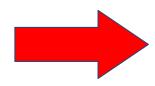
- 비지도 학습
- 클래스레이블
- 거리기반(유클리디안)
- 클러스터링
- K개의 군집
- 엘보우기법 & 실루엣기법

개발 진행 방식 및 데이터 설명

- 1. 구현한 이커머스 사이트에서 추가적으로 필요한 서비스 추출
- 2. Kaggle에서 상품 데이터(여성 의류 쇼핑몰 후기) 수집
- 3. 상품 데이터 개별 전처리
- 4. 개별 모델 학습 및 모델 튜닝
- 5. 여러 결과 중 근거 있는 2개 모델을 선정하여 최종 분석 및 시각화 진행

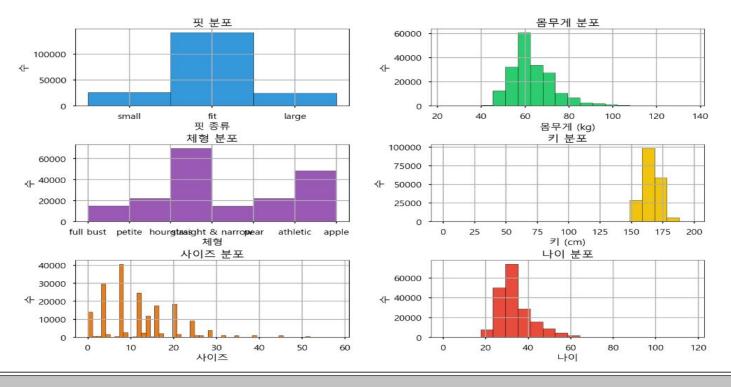
개발 진행 방식 및 데이터 설명

```
총 행 개수 (rows): 192544
총 컬럼 수 (columns): 15
각 컬럼의 데이터 타입:
fit
                   object
user id
                   int64
bust size
                  object
item id
                   int64
weight
                  object
rating
                 float64
rented for
                  object
review text
                  object
body type
                  object
review summary
                  object
category
                  object
height
                  object
size
                   int64
                 float64
age
review date
                   object
dtype: object
```



fit object
weight object
rating float64
body type object
height object
size int64
age float64
dtype: object

개발 진행 방식 및 데이터 설명



(1) 주요 feature

● 수치형 : bmi, size, age

● 범주형 : fit, body type (원 핫 인코딩)

결측치 처리

● 수치형:평균값대체

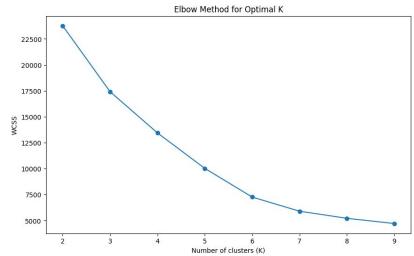
● 범주형:최빈값대체

범주형 컬럼 가중치 처리

(원 핫 인코딩 후 생긴 컬럼 수) / (전체 컬럼 수)-> 범주형 컬럼이 너무 많은 영향을 주기 때문에

스케일링 방법: MinMaxScaler (수치형)

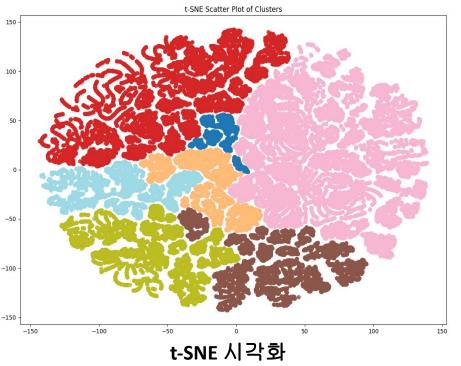
Elbow Method 시각화



최적의 k=7 실루엣 점수 : 0.665

(1)

클러스터 간 시각적 경계가 명확히 형성되며, body type 중심의 구분이 시각적으로 드러남



cluster 데이터 평균값 시각화

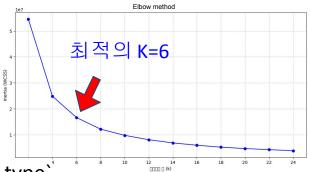
| | bmi | size | age | fit_fit | fit_large | fit_small | body type_apple | body type_athletic | body type_full bust | body type_hourglass | body type_pear | body type_petite | body type_straight & narrow |
|---------|-------|-------|-------|---------|-----------|-----------|-----------------|--------------------|---------------------|---------------------|----------------|------------------|-----------------------------|
| cluster | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 25.65 | 21.22 | 36.63 | 0.16 | 0.03 | 0.04 | 0.54 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| 1 | 24.26 | 17.88 | 35.02 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.00 | 0.54 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| 2 | 21.98 | 10.68 | 33.72 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.54 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| 3 | 23.46 | 14.04 | 33.77 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.54 | 0.00 | 0.00 |
| 4 | 23.28 | 14.05 | 33.87 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.54 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| 5 | 21.38 | 5.54 | 33.20 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.54 | 0.00 |
| 6 | 19.94 | 7.28 | 33.36 | 0.17 | 0.03 | 0.03 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.54 |

각 cluster는 고객의 평균 bmi, size, age와 body type, fit에 따라 구분

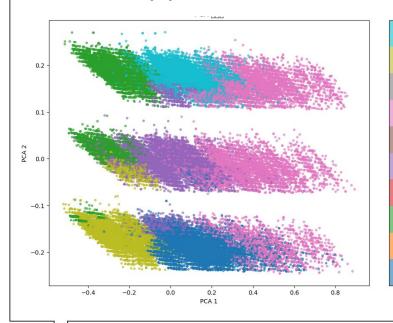
-> 이러한 클러스터링 결과는 고객 체형에 따른 맞춤 상품 추천에 활용 가능

1. 도메인 지식 반영 및 데이터 구조

- 쇼핑몰 타겟: **20-30대 여성**
- 사용 특성 6개: `weight', `height`, `size`, `age`, `body type`
- 추천 지표: `fit = fit`, `rating >= 8점 이상만`
- 2만 샘플·15만개 전체 데이터 모두 유사한 군집 구조 확인
- 실루엣 점수 **0.3 ~ 0.4** (대규모 데이터에서 준수)
- 대용량 데이터 -> 실루엣 점수 다소 낮음
 - -> 실제 해석력, 시각화, 도메인 지식 등 다양한 지표로 종합 평가 1)



2. 시각화(1) - PCA (전역 구조)



체형 기반 계층 구조 파악

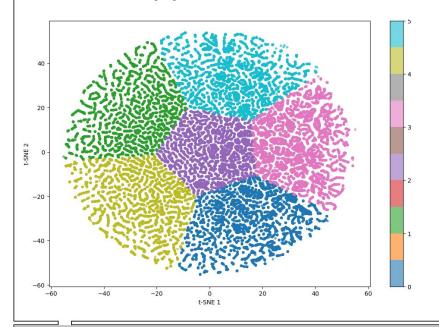
- PCA1(가로)
 size, weight, height 의 조합 → 3층 구조
- PCA2(세로)
 age 그룹 → 층 내에서 20-30대 나이대 혼합
- 결론: 체형(사이즈, 몸무게, 키)끼리 한 층 형성, 각 층 내 다양한 나이대 혼합
- 실무적 방안: 재고/사이즈 기획
 → 3개 체형 그룹별 생산·재고 전략

| | PC1(41.3) | PC2(17.2) |
|----------------|-----------|-----------|
| height | 0.273179 | -0.153569 |
| weight | 0.453205 | -0.028093 |
| size | 0.839412 | 0.007897 |
| age_20-24 | -0.015037 | -0.007373 |
| age_25-29 | -0.043259 | -0.687245 |
| age_30-34 | 0.028013 | 0.708798 |
| age_35-39 | 0.030283 | -0.01418 |
| body_apple | 0.010802 | 0.002661 |
| body_athletic | -0.009848 | -0.009955 |
| body_full bust | 0.025717 | 0.009163 |
| body_hourglass | 0.059217 | -0.006853 |
| body_pear | 0.017661 | -0.002897 |
| body_petite | -0.079272 | 0.01684 |
| body_straight | -0.024276 | -0.008959 |

(1) PCA (전역 구조) : 체형 기반 계층 구조 파악

- PC1+PC2 = 누적 분산 비율 58.45%
 → 데이터의 절반 이상 설명, 유의미한 지표
- PC1(41.27%)
 size(0.839), weight(0.453), height(0.273)
 → 체형 크기 관련 변수
- PC2(17.18%) age_30-34(0.709), age_25-29(-0.687) → 나이 관련 변수

2. 시각화(2) - t-SNE (국소 구조)



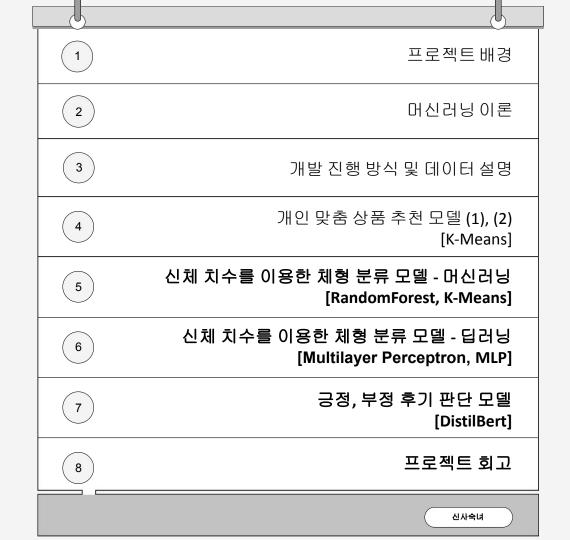
세부 세그먼트별 타겟팅 가능

- 6개의 뚜렷한 고객 세그먼트가 식별됨
- 결론: 각 세그먼트는 고유한 체형·사이즈·나이대 조합을 가짐
- 실무적 방안: 마케팅 / 제품 기획
 - → 6개 세그먼트별 타겟팅

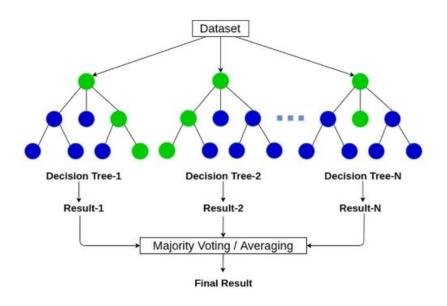
(2) t-SNE (국소 구조): 세부 세그먼트별 타겟팅 가능

- 클러스터 0: 모래시계/운동형/배 체형, 25-29세(98%), 평균 사이즈 13.84, 몸무게 65.71kg
- 클러스터 1: 작은체형/운동형, 30-34세(71%), 평균 사이즈 3.84, 몸무게 53.72kg
- 클러스터 2: 모래시계/운동형, 35-39세 비중 높음, 평균 사이즈 10.38, 몸무게 61.29kg
- 클러스터 3: 모래시계/풀버스트 체형, 평균 사이즈 21.67, 몸무게 74.30kg
- 클러스터 4: 작은체형 다수, 25-29세(91%), 평균 사이즈 4.60, 몸무게 55.19kg
- 클러스터 5: 모래시계/배형, 100% 30-34세, 평균 사이즈 12.67, 몸무게 63.32kg

NEXT



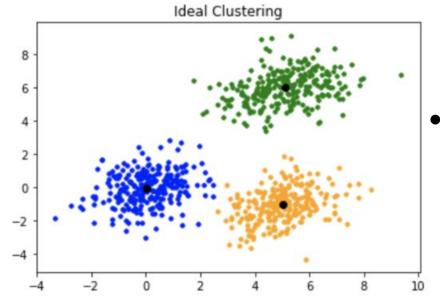
신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (1) - [RandomForest, K-Means]



1. 랜덤 포레스트 (Random Forest)

 알고리즘 선택 이유: 다양한 신체 지표들의 복합적 관계를 잘 학습하면서, 과대적합 없이 바디 타입을 안정적으로 분류할 수 있어 이 프로젝트에 적합하다고 판단

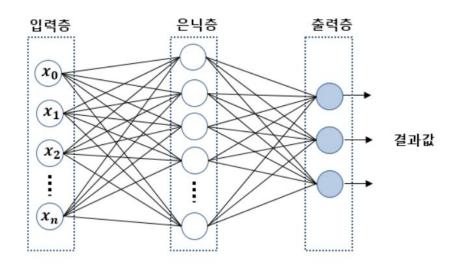
신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (2) - [RandomForest, K-Means]



2. K-평균 (K-Means)

 알고리즘 선택 이유: 신체 측정치만으로 자연스럽게 사람들을 그룹화하고,
 군집 대표 체형을 직관적으로 분석할 수 있어 이 프로젝트에 적합하다고 판단

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (3) - [Multilayer Perceptron, MLP]



3. 다층 퍼셉트론

(Multilayer Perceptron, MLP)

알고리즘 선택 이유: 복잡한
 수치형 피처들 사이의 비선형
 관계를 스스로 학습하기 위해

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (4) - 기본 특성 / 파생 특성

```
샘플 개수: 20000
특성 정보(컬럼명/타입)
                    object
Gender
Weight
                     int64
                     int64
Body Shape Index
                   float64
Waist
Hips
                   float64
Bust/Chest
                   float64
Height
                   float64
Cup Size 파생 특성
                    object
BMI
                   float64
```

```
Body Shape Index
0 1823
1 7370
2 1585
3 3085
4 6137
```

우리 쇼핑몰의 바디 타입 종류는 총 7개, 즉 기존에 존재하는 타겟과는 맞지 않음 → 새로운 타겟 생성

```
# 12. BMI <u>계산해서</u> 추가
data['BMI'] = data['Weight'] / ( (data['Height'] / 100) ** 2 )
```

기존에 존재하는 '몸무게'와 '키'를 이용해서 계산

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (5) - 특성 전처리 / 타겟 생성

```
샘플 개수: 20000
특성 정보(컬럼명/타입)
               int64
Gender
                        object
               int64
Weight
Waist
             float64
Hips
             float64
                      인코딩
Bust/Chest
             float64
Height
             float64
Cup Size
               int64
                        object
BMT 새로운 타켓 생성float64
              object
body_type
```

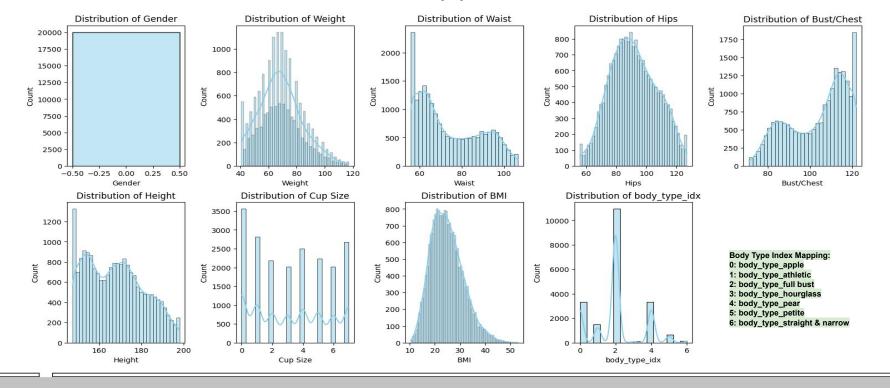
```
def classify_body_type(row): 1개의 사용 위치 ♣ kimyelin0506
   waist = row['Waist']
   hips = row['Hips']
   bust = row['Bust/Chest']
   height = row['Height']
   if bust > hips and waist / bust > 0.8:
       return 'body_type_apple'
   elif bust > hips and waist / bust <= 0.8:
       return 'body_type_full bust'
   elif hips > bust and waist / hips <= 0.75:
       return 'body_type_pear'
   elif abs(bust - hips) < 3 and waist / hips < 0.8:
       return 'body_type_hourglass'
   elif height < 157: # 157cm 0|5|
       return 'body_type_petite'
   elif abs(bust - hips) < 2 and waist / hips >= 0.8:
       return 'body_type_straight & narrow'
   else:
       return 'body_type_athletic'
```

지도 학습을 위한 타겟 생성

계산식:

현업/논문 참고식

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (6) - 데이터 분포 시각화



Body Type Index Mapping: 0: body_type_apple 신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (7) - 이상치 시각화 1: body type athletic 2: body_type_full bust 3: body_type_hourglass 4: body type pear 5: body_type_petite Gender Distribution by Body Type Index Weight Distribution by Body Type Index 6: body_type_straight & narrow 0 0 0.04 110 100 0.02 Gender Weight 80 0.00 70 -0.0250 -0.04**Body Type Index Body Type Index** Waist Distribution by Body Type Index Hips Distribution by Body Type Index 130 120 100 110 90 100 Waist Hips 70 70 60 0 60 6

Body Type Index

Body Type Index

Body Type Index Mapping: 0: body_type_apple 신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (8) - 이상치 시각화 1: body_type_athletic 2: body_type_full bust 3: body_type_hourglass 4: body_type_pear 5: body_type_petite Bust/Chest Distribution by Body Type Index Height Distribution by Body Type Index 6: body_type_straight & narrow 120 190 110 Bust/Chest Height 120 160 80 150 70 **Body Type Index Body Type Index** Cup Size Distribution by Body Type Index BMI Distribution by Body Type Index 50 5 40 Cup Size ₩ 30 2 20

5

Body Type Index

Body Type Index

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (9) - RandomForest 학습 결과

| [결과] | 정밀도, 재학 평균 | 현율의 조화 | 테스. 개수 | 트 데이터 | | [결과 / | 시각화] | y축: 실저 y,x 위치 개수 | 기 전답 클 기 정답 클 의 값: 〈 | 클래스 | 스를 x | 클래스로 여 |]측한 |
|------------------------------|------------------|---------------|---------------|---------|---------------|-------|----------|------------------------|----------------------------|-----------|--------|-------------------|--------|
| Random Forest Classification | | | 54 | | | | | Random | Forest Confusion | on Matrix | | | |
| | precision 정밀도 | recall 재현율 | f1-score | support | apple | 644 | 1 | 15 | 0 | 0 | 3 | 0 | - 2000 |
| body_type_apple | 0.93 | 0.97 | 0.95 | 663 | athletic ' | 4 | 293 | 0 | 1 | 5 | 0 | 1 | - 1750 |
| body_type_athletic | 0.93 | 0.96 | 0.95 | 304 | bust | | | | | | | | - 1500 |
| body_type_full bust | 0.98 | 0.99 | 0.98 | 2186 | full br | 18 | 0 | 2160 | 0 | 7 | 1 | 0 | - 1250 |
| body_type_hourglass | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 19 | rue rglass | 0 | 6 | 10 | 0 | 2 | 1 | 0 | 1250 |
| body_type_pear | 0.97 | 0.97 | 0.97 | 668 | hour | | | 10 | · · | | | | - 1000 |
| body_type_petite | 0.95 | 0.92 | 0.94 | 128 | - bear | 0 | 4 | 16 | 0 | 647 | 1 | 0 | - 750 |
| body_type_straight & narrow | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 32 | | | | | | | | | |
| | | | | | petite - | 2 | 1 | 2 | 0 | 5 | 118 | 0 | - 500 |
| accuracy | | | 0.97 | 4000 | narrow | | | | | | | | - 250 |
| macro avg | 0.68 | 0.69 | 0.68 | 4000 | ight & | 23 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| weighted avg | 0.95 | 0.97 | 0.96 | 4000 | stra | apple | athletic | full bust | hourglass Predicted | pear | petite | straight & narrow | - 0 |

x축: 예측되 클래스

결론: 데이터 imbalance 심함

→ <mark>일부 소수 클래스</mark>들은 예측이 거의 안 됨. 즉, 샘플 수가 매우 적거나 구분이 어려운 케이스 존재 But <mark>다수 클래스</mark>를 중심으로는 <mark>예측 성능이 매우 좋음</mark>

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (10) - K-Means 학습 결과

[특성 조합]

RandomForest와 비교하기 위해 모든 특성 사용

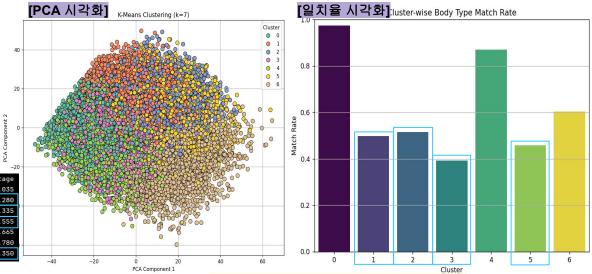
[결과]

Silhouette Score: 0.1584

전체 데이터 기준 일치율 (Accuracy): 0.6262

[군집별 대표 체형과 개인 체형 일치율]

| | representative_body_type | match_rate | cluster_size | cluster_percentage |
|---|--------------------------|------------|--------------|--------------------|
| 0 | body_type_full bust | 0.974743 | 3207 | 16.035 |
| 1 | body_type_full bust | 0.497709 | 3056 | 15.280 |
| 2 | body_type_apple | 0.515813 | 3067 | 15.335 |
| 3 | body_type_pear | 0.392305 | 2911 | 14.555 |
| 4 | body_type_full bust | 0.870781 | 2933 | 14.665 |
| 5 | body_type_athletic | 0.457792 | 2156 | 10.780 |
| 6 | body_type_full bust | 0.603745 | 2670 | 13.350 |
| _ | | | | |



결론: 모든 특성을 RandomForest와 같이 구성할 경우, RandomForest 보다 성능이 떨어짐

- 1. **0.1584** → 군집이 어느 정도 형성되긴 했지만, **겹침이 꽤 많다**는 의미
- 2. 62.62% 일치 → 완벽하진 않지만, 절반 이상은 기존 바디타입 분류와 비슷하게 묶였다는 의미

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (11) - K-Means 학습 결과

[특성 조합]

'BMI', 'Waist', 'Bust/Chest'

[결과]

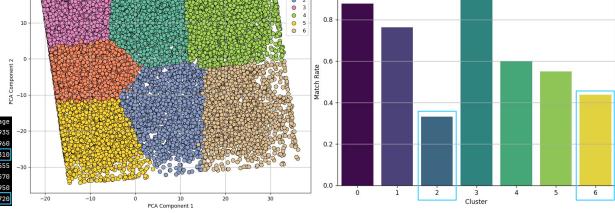
Silhouette Score: 0.2934

전체 데이터 기준 일치율 (Accuracy): 0.6962

[군집별 대표 체형과 개인 체형 일치율]

| | representative_body_type | match_rate | cluster_size | cluster_percentage |
|---|----------------------------|------------|--------------|--------------------|
| (| body_type_full bust | 0.876211 | 2787 | 13.935 |
| 1 | l body_type_full bust | 0.763610 | 2792 | 13.960 |
| | <pre>body_type_apple</pre> | 0.331528 | 1662 | 8.310 |
| | body_type_full bust | 0.933984 | 4711 | 23.555 |
| 4 | body_type_apple | 0.600181 | 3314 | 16.570 |
| | body_type_pear | 0.550502 | 2990 | 14.950 |
| 6 | body_type_athletic | 0.438073 | 1744 | 8.720 |

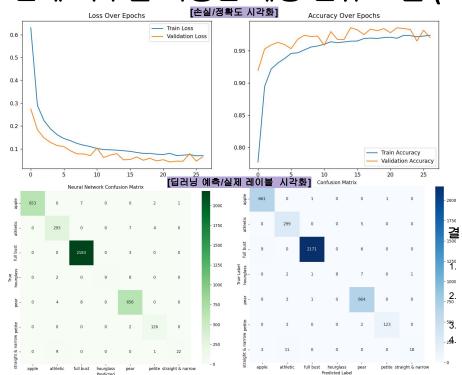
[일치율 시각화] K-Means Clustering (k=7) Cluster-wise Body Type Match Rate



결론: 주요 바디타입 <mark>패턴은 데이터 안에 분명히 존재</mark>함을 확인

- 0.2934 → 군집들이 전보다 덜 겹치고 더 명확하게 구분
- 2. **69.62% 일치** → 라벨 없이 군집을 나눴는데도 약 **70%는 기존 body type 분류와 일치**

신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (12) - MLP 학습 결과



| • | | • | | | | | | | |
|------------------------|-----------|--------|----------|---------|--|--|--|--|--|
| | 정밀도, 재현율 | 의 조화 평 | 균 테스트 | 데이터 개수 | | | | | |
| Classification Report: | | | | | | | | | |
| | precision | recall | f1-score | support | | | | | |
| | 정밀도 | 재현율 | | | | | | | |
| 0 | 1.00 | 0.98 | 0.99 | 663 | | | | | |
| 1 | 0.95 | 0.96 | 0.96 | 304 | | | | | |
| 2 | 0.99 | 1.00 | 1.00 | 2186 | | | | | |
| 3 | 1.00 | 0.47 | 0.64 | 19 | | | | | |
| 4 | 0.97 | 0.98 | 0.98 | 668 | | | | | |
| 5 | 0.95 | 0.98 | 0.97 | 128 | | | | | |
| 6 | 0.96 | 0.69 | 0.80 | 32 | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| accuracy | | | 0.99 | 4000 | | | | | |
| macro avg | 0.97 | 0.87 | 0.90 | 4000 | | | | | |
| weighted avg | 0.99 | 0.99 | 0.98 | 4000 | | | | | |
| | | | | | | | | | |

결론: 복잡한 패턴을 잘 학습했고, body type 분류 작업에 적합

- Loss, Accuracy: 학습/검증 모두 부드럽게 감소,
- accuracy 꾸준히 증가 → <mark>오버피팅 없이 학습이 잘 된 것</mark>
- Confusion Matrix: 거의 모든 클래스가 대각선에 몰려 있음
- → <mark>모델이 정확하게 예측, 큰 클래스들은 잘 맞춤</mark>, 소수 클래스(3,6번)는 조금 어려움
- <mark>99%에 가까운 높은 정확도</mark>와 F1-score를 기록
- 데이터가 적은 소수 클래스(hourglass, straight & narrow)에서는 recall이 상대적으로 낮음 → 데이터 증강이나 클래스 재분류 등의 보완이 필요

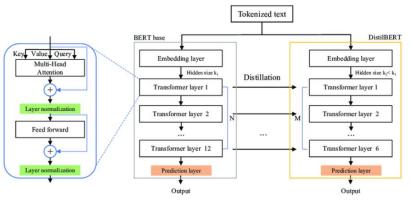
신체 치수를 이용한 체형 분류 모델 (13) - 사용한 알고리즘 특징 과정 / 결과 정리

| [과잉 🏻 | <u> W J</u> | | |
|------------|---|---|--|
| 항목 | 1번(Random Forest) | 2번(Neural Network) | 3번(K-Means Clustering) |
| 기법 | 지도학습 (Random Forest) | 지도학습 (딥러닝 MLP) | 비지도학습 (K-Means) |
| 목표 | 체형(body type) 분류 | 체형(body type) 분류 | 체형 기반 군집화 및 대표 체형 찾기 |
| 입력 데이 터 | 전처리된 피처(X_train) | 전처리된 피처(X_train) | 원본 신체 치수(Bust, Waist, Hips, Height 등) |
| 타겟(label) | body_type (정답 존재) | body_type (정답 존재) | 없음 (label 없이 스스로 군집) |
| 모델 종류 | Random Forest Classifier | Multi-layer Perceptron (Dense 층 3개) | K-Means Clustering (n_clusters=5) |
| 평가 방법 | Accuracy, F1 Score, Confusion Matrix | Accuracy, F1 Score, Confusion Matrix | 없음 (군집 해석) |
| 특징 | - 빠르고 튼튼 - 과적합 잘 버팀 | - 복잡한 패턴 잘 학습 - 약간 오버핏 주의 | - 분류 없이 그룹화 - 대표 체형 분석 가능 |
| 시각화 | Confusion Matrix (Blues 컬러) | Confusion Matrix + 학습 그래프 (loss/acc) | 없음(결과 출력) |
| 특이점 | 트리 기반 앙상블 | 드롭아웃으로 과적합 방지 | 군집별로 '대표 체형' 지정 |

[결과 비교]

| 모델 | 전체 정확도 | 소수 클래스 처리 | 특징 | 주의점 |
|---------------|--------------|-------------|---------------------|-----------------|
| Random Forest | • 97% | 🗙 낮은 성능 | 이상치에 강함 | imbalance 보완 필요 |
| K-Means | 👍 약 70% 일치 | - | full bust 군집화 매우 우수 | 비지도, 라벨 없음 |
| MLP | * 99% | ⚠ 일부 클래스 낮음 | 복잡한 관계 학습 가능 | 이상치 민감 |

긍정, 부정 후기 판단 모델 - [DistilBert]

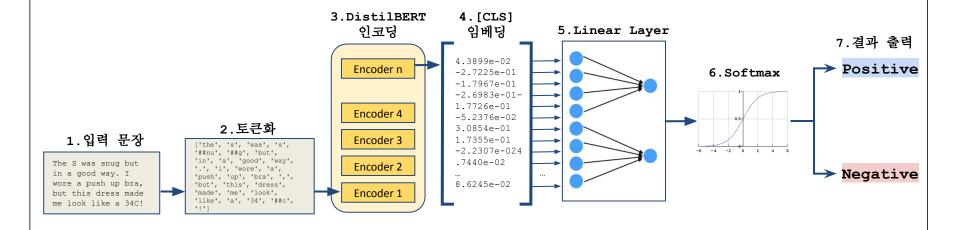


출처: https://www.researchgate.net/figure/The-DistilBERT-model-architecture-and-components_fig2_358239462/amp

1. DistilBert

 알고리즘 선택 이유: 사전학습 + 경량화 + 실전 적용에 최적화된 모델이기 때문에 리뷰 감성 분석에 빠르고 정확하게 적용할 수 있어서 선택

긍정, 부정 후기 판단 모델 - 흐름

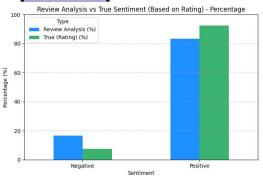


긍정, 부정 후기 판단 모델 - 학습 결과

[결과]

별점과 감성 예측이 일치한 비율 (정확도): 0.8547

[결과 시각화]



감성 분석 결과 요약 및 인사이트 인사이트

- 총 20만 개의 리뷰 데이터
 문장의 감정과 사용자가 부여한 별점 사이의 일치 여부를 평가함.
- ▶ 분석 기준:

분석 결과

- 긍정 감정 → 별점 8점 이상
- **부정 감정** → 별점 **8점 미만**

- 겨ㄹ

- 사용자의 리뷰 텍스트와 별점은 높은
 상관관계 를 보이며, 이를 기반으로 신뢰할 수
 있는 상품 평가가 가능
- 별점 기준(예: 8점 이상)으로 상품을 추천하는 방식은
 - 실제 사용자 만족도를 잘 반영하는 방법

결론

 리뷰 감정과 별점 간의 높은 일치도를 바탕으로,
 8점 이상인 상품을 우선적으로 추천하는 전략이 타당하며,
 이는 사용자 경험 향상 및 추천 시스템의 정확도를 높이는 데 기여

30

프로젝트 회고

A: 코드와 데이터로 옷장을 채웠지만, 그 옷장을 완성한 건 팀워크였다.

B: 기존에 개발한 쇼핑몰을 기준으로 실제로 서비스 가능한 기능을 AI로 구현하는 과정이 좋았다.

C: 멀게만 느껴졌던 AI를 실습을 통해 공부를 할 수 있어서 좋은 경험이 되었다.

D: 어려웠던 AI 공부를 같이 하다 보니까 좀 더 쉽게 할 수 있어서 많은 도움이 되었다.

E: 잊고 있었던 머신러닝 지식을 다시 되돌아볼 수 있어서 좋았고, AI를 활용해야 한다면 딥하게 배우는 시간이 더 길었으면 하는 생각이 있습니다.

31

프로젝트 회고 - 추후 개발사항

- 현재 모델은 사용자 특성(체형, 나이 등)에 기반
 - -> **구매 이력, 스타일 선호도** 등 다양한 데이터 추가 수집
 - -> 더 정교하고 **개인화된 추천 시스템** 구축
- Fast API 연동 서버 도입 후 기존 서비스 추가
 - ㅇ 사용자 페이지:
 - **상품 추천** 기능
 - 바디 수치 입력 후 **바디 타입 판단** 기능
 - 신뢰도 낮은 리뷰를 **필터링**하거나, **리뷰 품질을 관리**할 수 있는 기능
- RAG 활용 **LLM 챗봇** 서비스 기능 추가

참고 문헌

1) [계층적 군집분석을 활용한 아시아 컨테이너 항만 클러스터링 측정] (2021)

(http://kportea.or.kr/filedown/Treatise/2022/3.%20%5B%ED%95%AD%EB%A7%8C%EA%B2%BD%EC%A0%9C%2037%EA%B6%8C%201%ED%98%B
8%5D%20%EA%B3%84%EC%B8%B5%EC%A0%81%20%EA%B5%B0%EC%A7%91%EB%B6%84%EC%84%9D(%EC%B5%9C%EB%8B%A8,%20%EC%B5%
9C%EC%9E%A5,%20%ED%8F%89%EA%B7%A0,%20%EC%A4%91%EC%95%99%EC%97%B0%EA%B2%B0)%EB%B0%A9%EB%B2%95%EC%97%90%20
%EC%9D%98%ED%95%9C%20%EC%95%84%EC%8B%9C%EC%95%84%20%EC%BB%A8%ED%85%8C%EC%9D%B4%EB%84%88%20%ED%95%AD%EB
%A7%8C%EC%9D%98%20%ED%81%B4%EB%9F%AC%EC%8A%A4%ED%84%B0%EB%A7%81%20%EC%B8%A1%EC%A0%95%20%EB%B0%8F%20%EC
%8B%A4_.pdf)

2) [Body shape classification using measurements] (Springer, 2018)

https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-77700-9 8?utm_source=chatqpt.com

[Human body shape prediction and classification for mass customization] (Elsevier, 2019)

(https://biomedicaloptics.spiedigitallibrary.org/conference-proceedings-of-spie/4309/0000/3D-measurement-of-human-body-for-apparel-mass-customization/10.1117/12.4 10883.short?utm_source=chatgpt.com)

A&Q