웨딩 케이크를 배달해줘!

# PROJECT MOD 게임 컨셉 기획서

C177007 김예나

## 목차











제목:웨딩케이크를 배달해줘!

장르: 2D [I펜스

시점: 2D 횡스크롤

플랫폼: PC,모바일

타켓층: 기존 메이플 스토리 유저층, 그 중에서도 플랫포머 장르 게임을 즐기는 유저층

목표 : 플레이어 몬스터의 스탯을 올려 맵의 몬스터를 물리치고 케이크를 무사히 배달하자



# 게임 기획 컨셉

### [[펜스 장르

[I펜스 장르 : 끊임없이 몰려오는 적들의 공격이나 진입으로부터 기지나 중요 시설, 인물 등을 일정 시간동안 보호하는 게임/맵



쿠케런 킹덤



냥코 대전쟁



# 게임 기획 컨셉

## 기획 전략



파티 퀘스트 네트의 피라미드



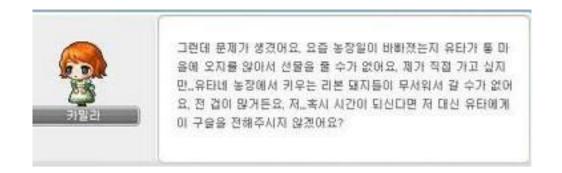
현상금 사냥꾼 성벽지키기

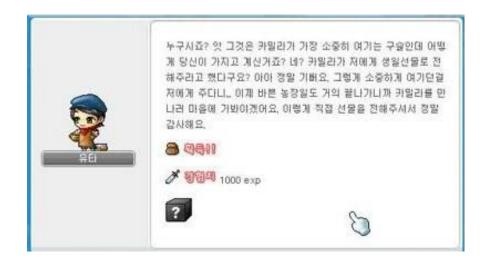
기존 메이플 유저층에게 익숙한 미니게임 참고 및 2D 횡스크롤 방식 사용



## 게임 기획 컨셉

#### 기획 전략





기존 메이플 NPC들의 스토리를 사용하여 유저들에게 친숙하게 다가감



### 스토리

카밀라와 유타의 결혼식!

나는 웨딩 케이크를 전달하는 중요한 역할을 맡았다

하지만 몬스터들이 결혼식장까지 가는 길을 막고 있다!

플레이어 몬스터의 스탯을 높여 필드 내 몬스터를 처치하면서 무사히 케이크를 전달하자



## 시작 맵



NPC에게서 스토리를 볼 수 있다.

스탯을 획득 할 수 있는 맵과 몬스터들이 있는 결혼식장으로 가는 메인 맵으로 이동 할 수 있다.



### 스탯 획득





맵에 배치된 상자를 부숴 랜덤 박스를 얻을 수 있다.

랜덤 박스와 접촉 시 랜덤으로 인벤토리에 스탯 아이템을 얻게 된다.

제한 시간 내에 최대한 많은 스탯 아이템을 얻어야 한다.



## 스탯 아이템



공격력 +5



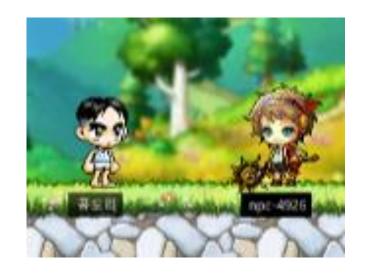
Hp +5

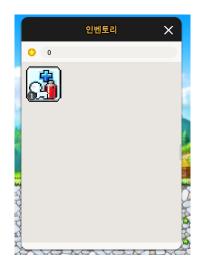


스피드 +5



## 스탯 아이템 사용







시작 맵의 NPC와 접촉 시 인벤토리의 스탯 아이템이 플레이어 몬스터에 사용되고 스탯 이에 적용된다.



### 메인 맵 (결혼식장으로 가는 길)



플레이어 몬스터는 왼쪽으로만 이동한다.

플레이어 몬스터가 맵의 몬스터를 다 처치하고 무사히 결혼식장 포탈에 도착 시 클리어하며 중간에 플레이어 몬스터의 Hp가 0이 되면 게임 오버가 되어 시작 맵으로 돌아간다.



## 클리어 맵 (결혼식장)



무사히 결혼식장에 도착하면 NPC가 클리어 시간에 (()라 케이크 조각을 보상으로 준다.



## 플레이어 몬스터 컨셉



이름 : 토깽이

Hp:10

공격력:10

스피드:10



## 메인맵 몬스터



이름 : 케이크 도둑

Hp:100

공격력:10

스피드:10

특징:웨딩 케이크를 노리고 있다.

결혼식장 까지 가는 길을 막고 있다.



### 보상 및 랭킹



게임 클리어 시 클리어 시간에 따라 케이크 조각을 보상으로 준다. 최대 5개 까지 획득 가능하다. | 랭킹 | 클리어 시간 | 플레이어 이름

시작 맵 게시판에서 클리어 시간에 따른 랭킹을 확인 할 수 있다.





보상으로 받은 케이크 조각을 포인트로 바꿀 수 있다.