

<p>문제 1</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>BX 레지스터에 담아 표현할 수 있는 가장 작은 부호있는정수는?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 1. -32,768 ✓ <input type="radio"/> 2. -65,536 <input type="radio"/> 3. -65,535 <input type="radio"/> 4. -32,767
<p>문제 2</p> <p>틀림</p> <p>총 1.00 점에서 0.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>다음 세그먼트 레지스터 중 성격이 다른 하나는?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 1. ES <input checked="" type="radio"/> 2. GS ✗ <input type="radio"/> 3. DS <input type="radio"/> 4. SS
<p>문제 3</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>경보의 디지털 표현에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 1. 일반적으로 아날로그 형태의 경보를 다루는 장치를 만드는 비용이 더 저렴하다. ✓ <input type="radio"/> 2. 디지털 경보는 기본적으로 경보의 복사 시 오차가 없다. <input type="radio"/> 3. 디지털로 표현된 경보는 표현할 수 있는 값이 제한되어 있다. <input type="radio"/> 4. 아날로그 경보를 디지털화 하는 과정에서 경보의 손실이 있을 수 있다.
<p>문제 4</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>다음 시스템소프트웨어들 중 성격이 다른 하나는?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 1. 운영체제 ✓ <input type="radio"/> 2. 컴파일러 <input type="radio"/> 3. 링커 <input type="radio"/> 4. 어셈블러
<p>문제 5</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>인텔 CPU에서 사용하는 부호있는정수(signed integer) 표현 방식은?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 1. 1's complement <input type="radio"/> 2. 나머지 세 개의 방식들 중 운영체제가 선택 <input checked="" type="radio"/> 3. 2's complement ✓ <input type="radio"/> 4. signed magnitude
<p>문제 6</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>Von Neumann 컴퓨터에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 1. 스마트폰은 폰 노이만 구조를 따르지 않는다. ✓ <input type="radio"/> 2. 계산(computation) 과정은 fetch-execution 사이클의 반복으로 이루어진다. <input type="radio"/> 3. 컴퓨터는 처리기(processor)와 기억장치(memory)로 구성된다. <input type="radio"/> 4. 현재의 대부분 컴퓨터는 폰노이만 머신이다.
<p>문제 7</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>IA-32 구조의 범용 레지스터에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 1. 명령 mov cx, 10 을 실행하더라도 ecx 레지스터 값을 영향을 받지 않는다. ✓ <input type="radio"/> 2. 총 8개의 범용 레지스터가 있다. <input type="radio"/> 3. 스트림 연산 시에는 ESI와 EDI 를 사용한다. <input type="radio"/> 4. ECX는 각종 명령에서 카운트를 담는 데 많이 사용된다.
<p>문제 8</p> <p>정답</p> <p>총 1.00 점에서 1.00 점 할당</p> <p>🚩</p> <p>🔄 질문 편집</p>	<p>Real-address mode에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?</p> <p>하나를 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 1. 16비트 세그먼트와 16비트 오프셋으로 주소를 표현한다. <input checked="" type="radio"/> 2. 주소 지정할 수 있는 최대 범위는 16M바이트이다. ✓ <input type="radio"/> 3. 서로 다른 두 주소가 동일한 선형주소로 매핑될 수도 있다. <input type="radio"/> 4. 8086/8088에서부터 사용되는 주소 지정 방식이다.