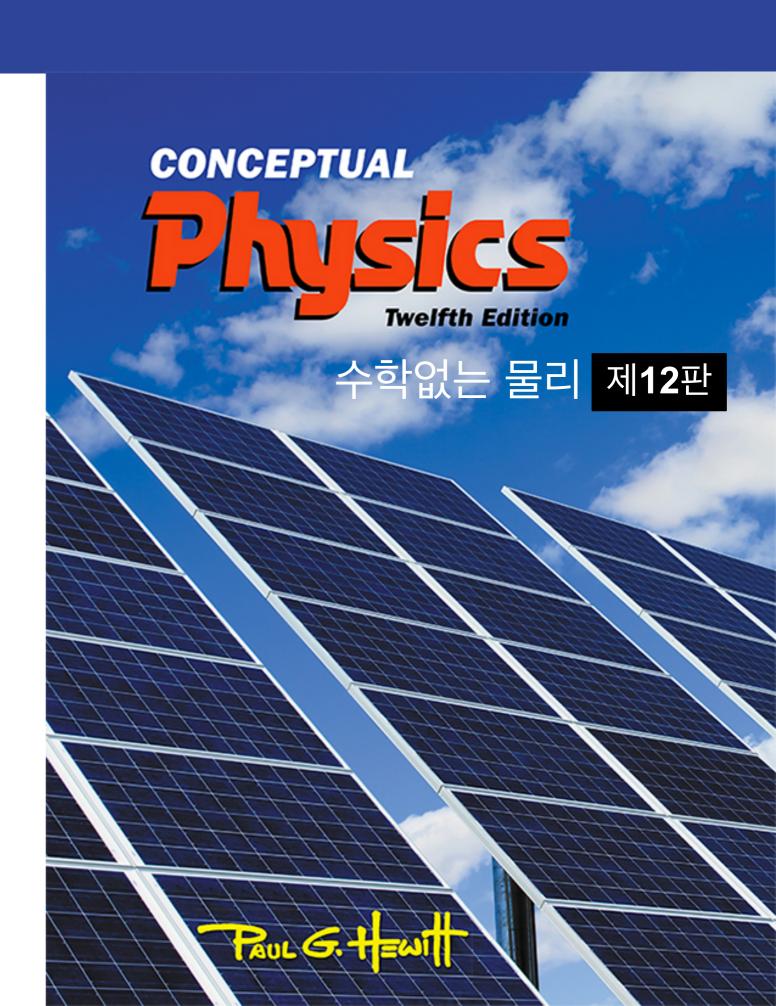
제13장 액체 Liquids



강의 개요

- ♦ 압력
- ♦ 액체 내의 압력
- ◆ 부력
- ◆ 아르키메데스의 원리
- ◆ 무엇이 물체를 뜨게 하고 가라앉게 하는가?
- ◆ 부양
- ◆ 파스칼의 원리
- ◆ 표면장력
- ◆ 모세관 현상

압력

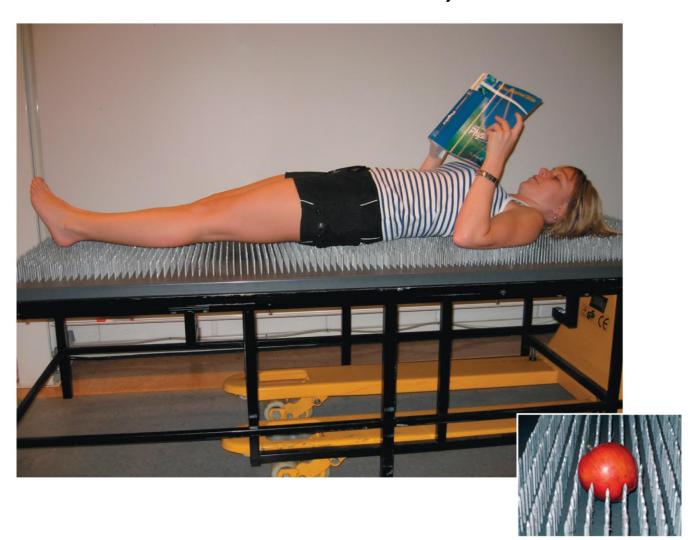
- ◆ 한 물체가 다른 물체에 작용하는 단위 면적당 힘
- ♦ 수식:

- ◆ 힘이 분포한 면적에 의존
- → 단위: N/m², lb/ft², 또는 Pa (파스칼)

압력

◆ 예: 못침대 위에 누워있는 물리학자 사라 블룸버그는 안전하다. 체중이 수백 개의 못으로 분산되어 각각의 못에 걸리는 압력이 작기 때문이다.

(작은 그림은 못에 찔린 사과의 모습)



두 발 대신 한 발로 서 있을 때, 바닥에 작용하는 힘은?

- A. 더 작아진다
- B. 같다
- C. 더 커진다
- D. 정보가 부족하다

두 발 대신 한 발로 서 있을 때, 바닥에 작용하는 힘은?

- A. 더 작아진다
- B. 같다
- C. 더 커진다
- D. 정보가 부족하다

두 발 대신 한 발로 서게 되면, 바닥에 작용하는 압력은?

- A. 더 작아진다
- B. 같다
- C. 더 커진다
- D. 정보가 부족하다

두 발 대신 한 발로 서게 되면, 바닥에 작용하는 압력은?

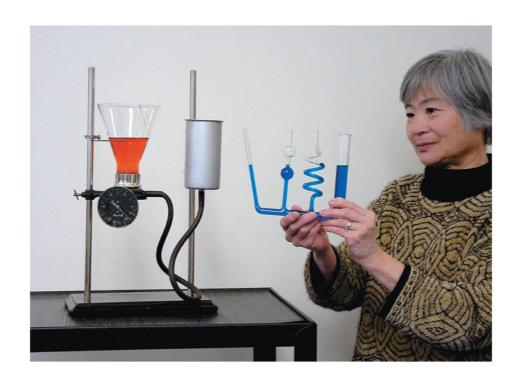
- A. 더 작아진다
- B. 같다
- C. 더 커진다
- D. 정보가 부족하다

- ◆ 액체가 물에 작용하는 단위 면적당 힘
- ◆ 깊이에 의존하며 부피에는 의존하지 않음
- ◆ 예: 깊이 잠수할 수록 위쪽의 물이 더 많아져서 압력이 증가

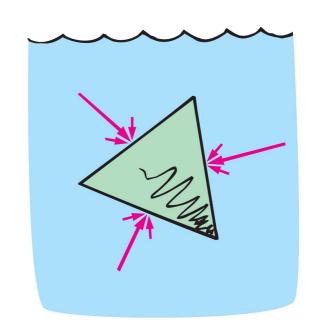
- ◆ 모든 방향으로 똑같이 작용
- → 예:
 - 머리를 어떻게 기울여도 고막을 누르는 압력을 동일하게 느낌
 - 배의 바닥은 물의 압력에 의해 밀어 올려짐

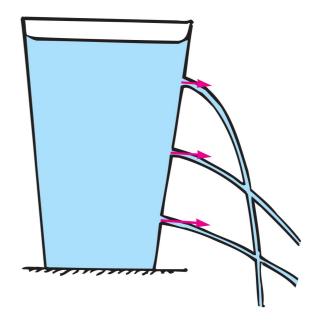
- ◆ 용기의 모양에 무관
- ◆ 액체의 밀도에 의존
- ♦ 수식:

액체 압력 = 무게밀도 x 깊이

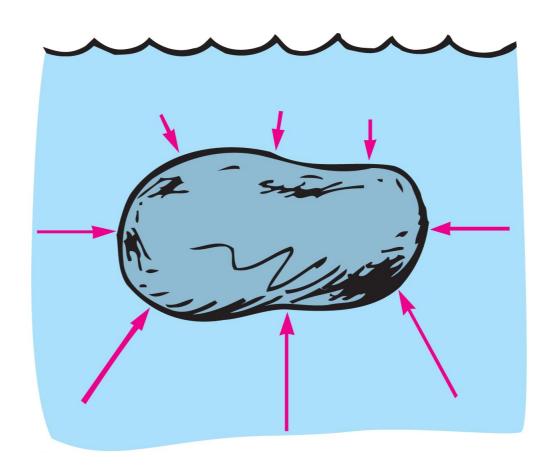


- ◆ 물의 압력
 - 용기의 표면에 수직하게 작용
 - 액체가 표면의 구멍에서 직각으로 분출
 - ▶ 더 깊을 수록 속력이 더 크다

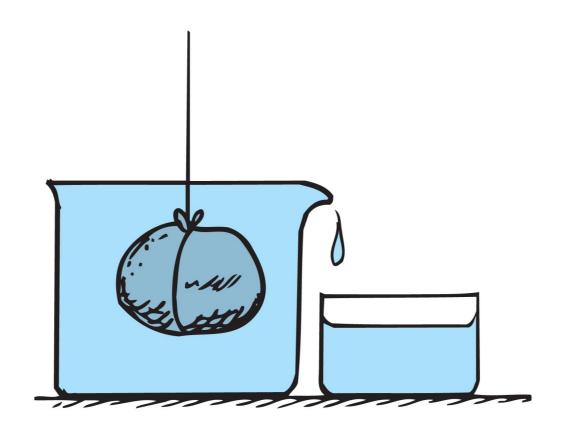




- ◆ 부력
 - 액체 속에서 중력의 반대 방향인 위쪽으로 향하는 힘
 - 대체된 물의 무게와 같음

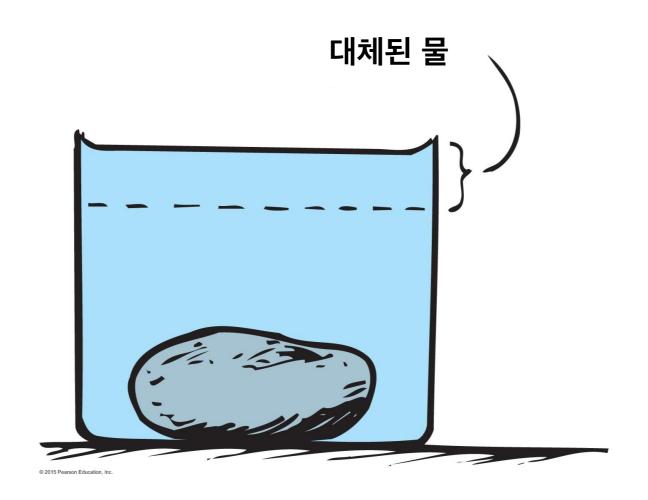


- ◆ 대체된 물의 부피:
 - 완전히 잠긴 물체가 점유한 물속의 공간은 그 물체의 부피와 같다.
 - 예: 수조에 돌을 넣으면 흘러 넘친 물의 양은 돌의 부피와 같다.



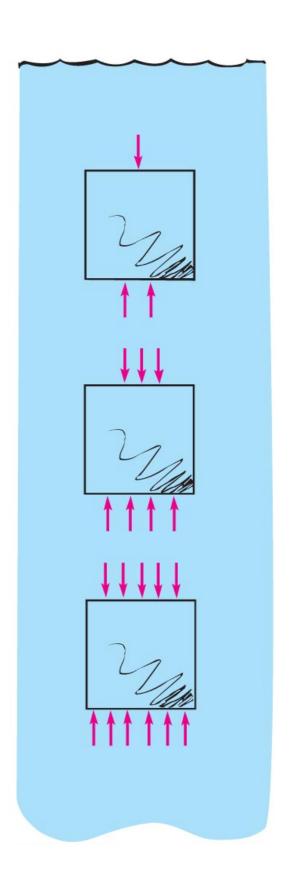
요리할 때 특정한 부피의 버터가 필요하다. 부엌에 흔히 있는 계량컵으로 버터의 부피를 어떻게 잴 것인가?

요리할 때 특정한 부피의 버터가 필요하다. 부엌에 흔히 있는 계량컵으로 버터의 부피를 어떻게 잴 것인가?



◆ 부력

- 유체가 잠긴 물체에 작용하는 위쪽 방향의 알짜 힘 = 대체된 물의 무게
- 예: 잠긴 물체에 작용하는 위 방향과 아래 방향의 힘의 차이는 모든 깊이에서 항상 같 다.



부력 확인문제

유체 속에 잠겨있고 정지해 있는 물체에 얼마나 많은 힘이 작용하는 가?

- A. 하나 부력
- B. 둘一부력과 중력
- C. 없음 평형 규칙 $\Sigma F = 0$ 에 따라서
- D. 위 모두 해당하지 않음

부력 확인문제

유체 속에 잠겨있고 정지해 있는 물체에 얼마나 많은 힘이 작용하는 가?

A. 하나 - 부력

B. 둘—부력과 중력

C. 없음 - 평형 규칙 $\Sigma F = 0$ 에 따라서

D. 위 모두 해당하지 않음

- ◆ 가라앉는가 아니면 뜨는가?
 - 잠긴 물체의 무게가 부력보다 클 때 가라않는다.
 - 무게와 부력이 같으면 가라앉지도 뜨지도 않는다.
 - 무게가 부력보다 작을 때 떠오른다.
 - ▶ 떠오르고 있을 때 부력과 무게는 같다.

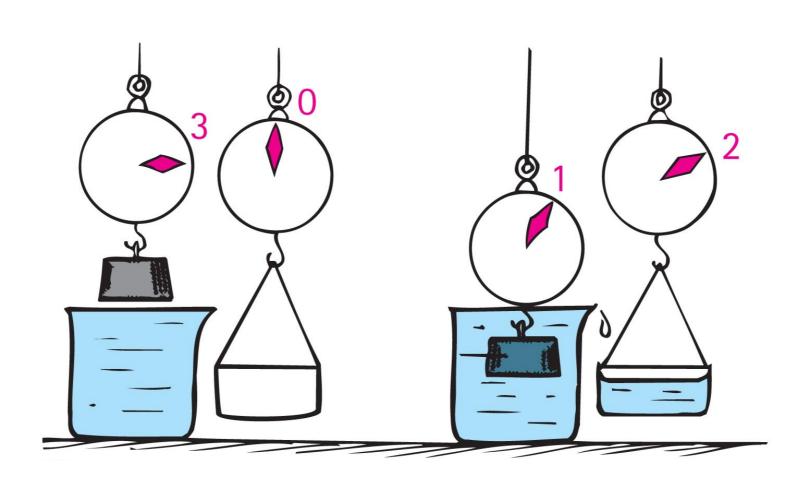
아르키메데스의 원리

♦ 아르키메데스의 원리:

- 기원전 3세기 그리스 철학자 아르키메데스가 발견
- 부력과 대체된 액체 사이의 관계
- 유체 속에 잠긴 물체는 대체된 유체의 무게와 같은 크기의 부력을 받는다.
- 기체와 액체에 적용

아르키메데스의 원리

- ◆ 잠긴 물체의 무게
 - 밖으로 흘러나온 물의 무게 부력
 - ▶ 예: 3 kg의 물체를 물속에 집어넣고 재면 1 kg밖에 나가지 않음. 사라 진 2 kg은 대체된 물의 무게, 즉 부력과 같다.



물속에 잠겼을 때 다음 중 부력이 가장 큰 것은?

- A. 납 1 kg
- B. 알루미늄 1 kg
- C. 우라늄 1 kg
- D. 모두 같다

물속에 잠겼을 때 다음 중 부력이 가장 큰 것은?

- A. 납 1 kg
- B. 알루미늄 1 kg
- C. 우라늄 1 kg
- D. 모두 같다

설명:

가장 큰 덩어리는 알루미늄.

물고기가 공기주머니를 팽창시킬 때, 물고기의 밀도는?

- A. 감소한다.
- B. 증가한다.
- C. 같게 유지된다.
- D. 위의 어떤 것도 아니다.

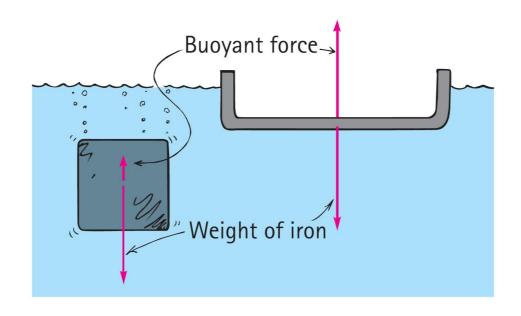
물고기가 공기주머니를 팽창시킬 때, 물고기의 밀도는?

- **A.** 감소한다.
- B. 증가한다.
- C. 같게 유지된다.
- D. 위의 어떤 것도 아니다.

아르키메데스의 원리

♦ 부양

- 부양의 원리:
 - 또는 물체는 자신의 무게와 같은 유체의 무게로 대체된다.
 - 예: 1톤 짜리 철 덩어리.
 철의 밀도는 물의 8배 → 물에 잠기면 1/8톤의 물로 대체
 →가라앉게 된다.
 - 그러나 **그림처럼 바닥이 평평한 그릇 모양(1톤의 철)→**뜨게 된다. (물에 잠긴 부피가 전보다 증가하기 때문) 깊이 가라앉을 수록 대체된 물의 양이 증가하여 부력이 커지게 됨



아르키메데스의 원리

- ◆ 같은 부피의 물체에 작용하는 부력은 밀도가 더 큰 유체에서 더 크다.
- ◆ 예: 배는 순수한 물보다 소금물에서 더 높이 떠 있을 것이다.

(소금물의 밀도 = 1.03 g/cm³) (순수한 물의 밀도 = 1.00 g/cm³).

무엇이 물체를 뜨게 하고 가라앉게 하는가?

- ◆ 물체가 뜨고 가라앉는 것을 결정하는 것:
 - 물체의 무게
 - 대체된 유체의 부피
- ◆ 물체가 뜨기 위한 조건:
 - 물체의 무게가 액체의 부력보다 작을 것

무엇이 물체를 뜨게 하고 가라앉게 하는가?

- ◆ 세 가지 규칙:
 - 1. 유체 속에 잠긴 물체의 밀도가 유체의 밀도보다 크면 가라앉는다.
 - 2. 유체 속에 잠긴 물체의 밀도가 유체의 밀도보다 작으면 떠오른다.
 - 3. 유체 속에 잠긴 물체의 밀도가 유체의 밀도와 같으면 가라앉거나 떠오르지 않는다.

무엇이 물체를 뜨게 하고 가라앉게 하는가? 확인문제

동일한 크기의 고체 물체가 물속에 잠겨 있다. 하나는 납이고 나머지 하나는 알루미늄이다. 부력이 더 크게 작용하는 물체는 어느 것인가?

- A. 납 덩어리
- B. 알루미늄 덩어리
- C. 부력은 같게 작용
- D. 충분한 정보가 없다.

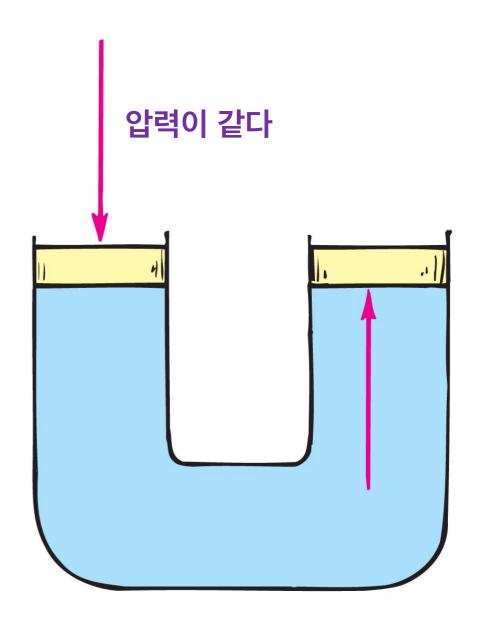
무엇이 물체를 뜨게 하고 가라앉게 하는가? 확인문제

동일한 크기의 고체 물체가 물속에 잠겨 있다. 하나는 납이고 나머지 하나는 알루미늄이다. 부력이 더 크게 작용하는 물체는 어느 것인가?

- A. 납 덩어리
- B. 알루미늄 덩어리
- C. 부력은 같게 작용
- D. 충분한 정보가 없다.

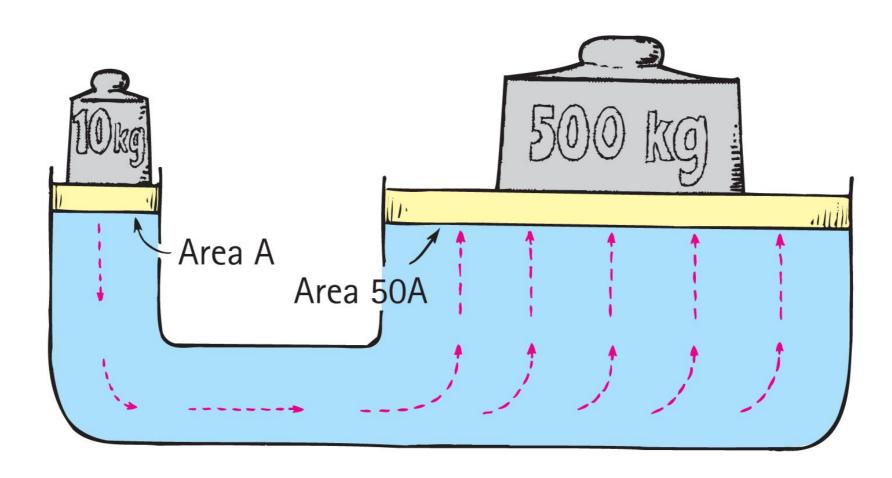
파스칼의 원리

- ◆ 파스칼의 원리:
 - 17세기 블레즈 파스칼이 발견
 - 그릇 내 정지한 유체의 한 곳에 생긴 압력의 변화는 유체 내의 모 든 곳으로 손실없이 전달된다.
 - 모든 유체에 적용 (액체 및 기체)



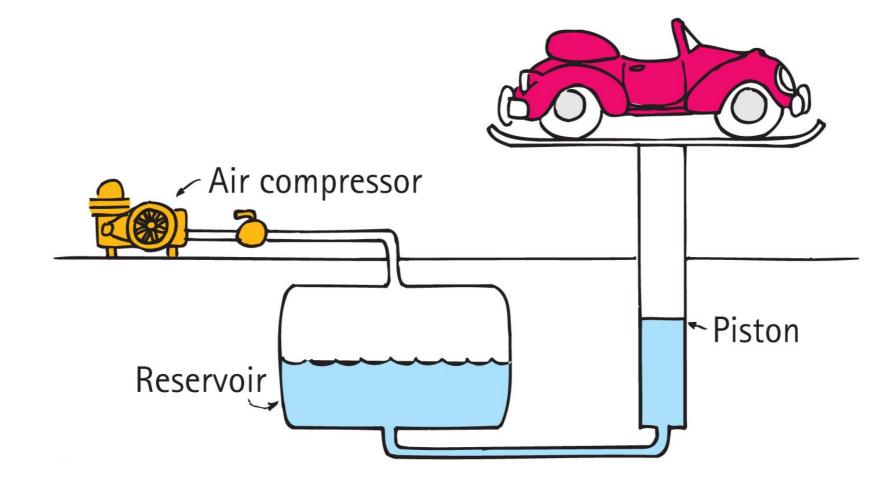
파스칼의 원리

- ◆ 유압 프레스에 적용
- ♦ 예:
 - 왼쪽 피스톤에 가해진 압력은 오른쪽 피스톤으로 전달됨
 - 왼쪽의 작은 피스톤에 10-kg의 무게추를 올리면 오른쪽의 큰 피스톤 위의 500 kg의 무게추를 지탱할 수 있다.



파스칼의 원리

- → 기체와 액체에의 적용:
 - 일상적인 유압장치
 - 자동차 승강기



파스칼의 원리 확인문제

유압 프레스 장치에서, 다음 중 불가능한 경우는?

- A. 출력 피스톤이 입력 피스톤보다 멀 리 이동하기
- B. 입력힘보다 출력힘을 더 크게 하기
- C. 입력 피스톤의 속력보다 출력 피스톤의 속력을 더 빠르게 하기
- D. 입력 에너지보다 출력 에너지를 더 많게 하기



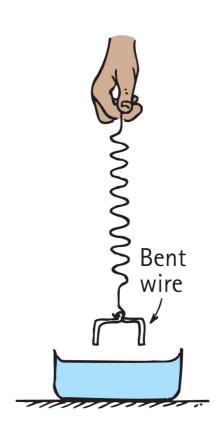
파스칼의 원리 확인문제

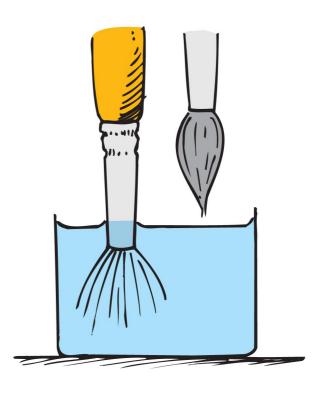
유압 프레스 장치에서, 다음 중 불가능한 경우는?

- A. 출력 피스톤이 입력 피스톤보다 멀 리 이동하기
- B. 입력힘보다 출력힘을 더 크게 하기
- C. 입력 피스톤의 속력보다 출력 피스톤의 속력을 더 빠르게 하기
- D. 입력 에너지보다 출력 에너지를 더 많게 하기



- ◆ 표면장력: 액체표면의 수축성
- ♦ 예:
 - 매우 민감한 용수철 끝에 구부린 철사 조각을 매달아서 물에 담갔다가 꺼낼 때, 용수철이 늘어남
 - 그림붓을 물에 담갔다가 꺼내면 붓끝이 오므라듦



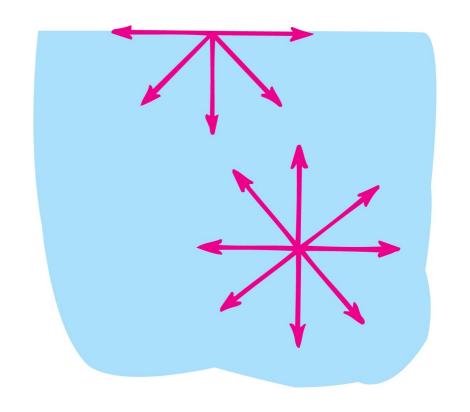


- ◆ 다른 예:
 - 액체 방울이 둥글다.
 - ▶ 빗방울, 기름방울, 금속방울 등
 - ► 표면의 수축성이 작용하여 방울의 표면적을 최소화하기 때문





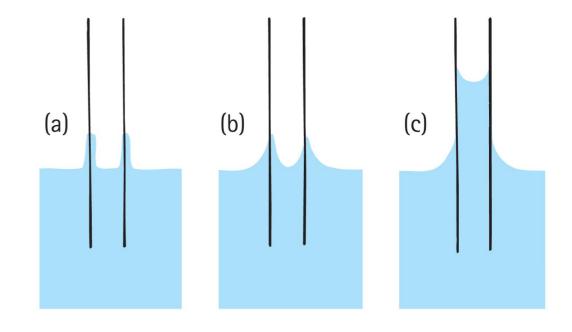
- ◆ 분자의 인력에 기인
- ◆ 액체 표면 속에 들어있는 분자는 이웃한 분자들의 인력 때문에 모든 방향으로 똑 같이 끌리게 되어 결국 제자리에 머물게 된다.
- → 하지만, 표면의 분자에 작용하는 인력은 옆 또는 아래방향으로만 작용하고 위 방 향으로는 작용하지 않는다.
- ◆ 이러한 분자 인력 때문에 표면의 분자는 액체 속으로 끌리게 되면서 액체표면을 가능한 작게 만들려는 성향을 갖게 된다.



- ◆ 표면장력에 영향을 주는 요소:
 - 액체의 종류
 - 물은 기름보다 표면장력이 더 크다.
 - 무엇이 액체에 섞여 있는가
 - 깨끗한 물의 표면장력이 비눗물보다 더 크다.
 - 액체의 온도
 - 뜨거운 액체의 분자는 더 높은 에너지를 갖고 있어서 차가 운 액체보다 응집력이 약해진다.

모세관 현상

- ◆ 모세관 현상: 가는 유리관 또는 공 간으로 액체가 올라오는 현상
 - 유리관을 물 속에 넣으면 유리와 물 사이의 접착력에 의해 유리관 주위에 얇은 수막이 형성
 - 이후 표면장력 때문에 수막이 수축
 - 유리관 외부의 수막은 충분히 수축되 어 둥근 모양을 만듦
 - 유리관 내부의 수막은 더욱 수축되어 접착력이 물기둥의 무게와 같아질 때 까지 위로 올라감

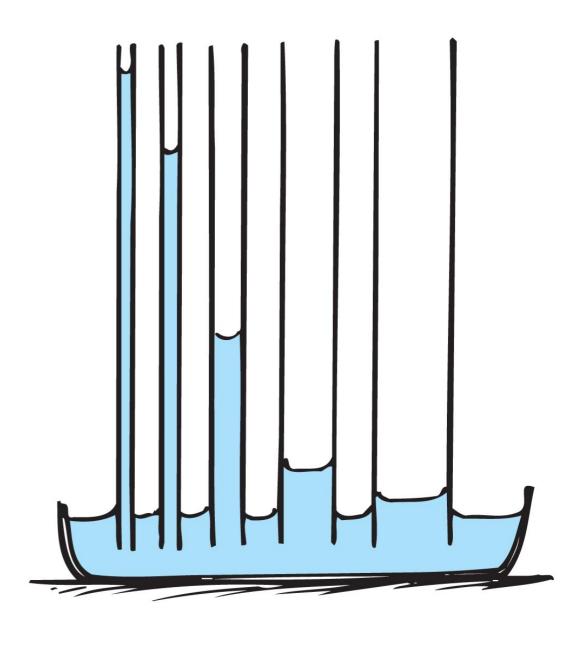


접착력: 서로 다른 물질 사이의 인력

응집력: 같은 물질 사이의 인력

모세관 현상

- ◆ 올라가는 높이는 액체의 무게와 관의 폭에 의존
 - 가벼운 액체일 수록 더 높이 올라감
 - 관이 좁을 수록 더 높이 올라감



모세관 현상

- ♦ 예:
 - 기름이 심지를 따라 올라감
 - 한쪽 끝이 물속에 잠긴 목욕수건이 젖게 되는 것
 - 곤충은 젖으면 물 밖으로 빠져나가가기 힘듦

"본 강의 동영상 및 자료는 대한민국 저작권법을 준수합니다. 본 강의 동영상 및 자료는 상명대학교 재학생들의 수업목적으로 제작·배포되는 것이므로, 수업목적으로 내려받은 강의 동영상 및 자료는 수업목적 이외에 다른 용도로 사용할 수 없으며, 다른 장소 및 타인에게 복제, 전송하여 공유할 수 없습니다. 이를 위반해서 발생하는 모든 법적 책임은 행위주체인 본인에게 있습니다."