



# es6 문법

## 1. 이터러블 스프레드 문법

```
const array = [23, 42, 22, 11];  
Math.min.apply(Math, array); // es5  
Math.min(...array); // es6
```

## 2. 제너레이터 함수

```
function *gen() {  
  var i = 0;  
  for(;;) {  
    yield i++  
  }  
}
```

## 3. 디스트럭처링

```
let obj = {first: 1, second: 2};  
let a = obj.first; // es5 : 수동  
let {first: a} = obj; // es6 : 자동  
let {first, second} = obj; // es6  
  
let first, second;  
{first, second} = getSomeObject(); // 문법 오류  
({first, second} = getComeObject()); // 동작함  
  
// TypeError : Cannot set property 'undefined' of undefined
```

```
const arr = [1, 2];
let first, second;
console.log("ANSI Hazard")
[first, second] = arr;
console.log(first, second);
```

#### 4. 템플릿 리터널

```
const name = 'Fred';
console.log(`내 이름 ${name}`);
```

#### 5. 템플릿 태그 함수

```
function example(template, value0, value2, value3) {
    return template + value0 + value2 + value3;
}
const a=1, b=2, c=3;
console.log(example`Test ${a} ${b} ${c}`);
```