

# (23.01.29) Service, Ingress

## Service

### 서비스란?

서비스는 팟을 통해 실행되고 있는 어플리케이션을 네트워크에 노출시키는 가상의 컴포넌트입니다. 네트워크에 노출시킴으로써 어플리케이션은 내부의 다른 어플리케이션이나 외부의 어플리케이션 또는 사용자와 통신이 가능해집니다.

또 다른 관점으로는, (클러스터 안의 수많은 노드들 중 어딘가에 존재할-동일한 기능을 하는) 팟들의 논리적인 집합입니다. 이게 무슨 뜻일까요?

쿠버네티스 클러스터에서 팟은 언제든지 삭제되고 생성될수 있기 때문에 **계속 아이피가 달라 집니다**. 서비스를 생성하면 클러스터 내부의 유일한 IP가 할당이 됩니다. (clusterIP라고 불립니다.) 서비스가 살아있는 동안 이 아이피는 변하지 않습니다.

팟들을 서비스와 통신하도록 구성하고, 이제 서비스로 들어온 요청은 팟들로 로드밸런싱 됩니다.



서비스는 팟들로 향하는 일종의 진입점 or 로드밸런서 역할을 하게됩니다.

### 서비스 생성해보기

쿠버네티스 클러스터에 웹서버 팟을 배포했다고 가정해봅시다. 우리는 어떻게 브라우저를 통해 이 웹페이지에 접근할 수 있을까요?

먼저 지난번에 배포했던 nginx 컨테이너를 포트에 바인딩 시켜보겠습니다.

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deploy
```

```
spec:
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      name: nginx-pod
      labels:
        app: nginx-demo
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx
          ports:
            - containerPort: 80
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx-demo
```

팟들은 아이피를 가지고 있습니다. 하지만 우리는 팟의 내부 아이피로는 ping을 할 수 없습니다. 네트워크가 다르기 때문이죠.

```
Apple ~ /Study/k8s $ kubectl describe pod nginx-deploy-64d954774-bgs4z | grep IP
IP:          172.17.0.4
IPs:
  IP:        172.17.0.4

Apple ~ /Study/k8s $ minikube ssh
Last login: Fri Jan 13 06:59:33 2023 from 192.168.49.1
docker@minikube:~$ curl 172.17.0.4:80
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
docker@minikube:~$
```

팟의 내부 아이피 172.17.0.4 로 ping을 하려면 위 캡처처럼 쿠버네티스 노드에 직접 연결해서 해야합니다.

서비스의 유스케이스 중 하나는 노드의 포트를 리스닝해서, 요청을 찢의 포트로 포워딩 시켜 주는 것입니다. 이런 종류의 서비스를 NodePort 서비스라고 합니다. 이것 포함 4가지 종류의 서비스가 있지만 나중에 설명하겠습니다.

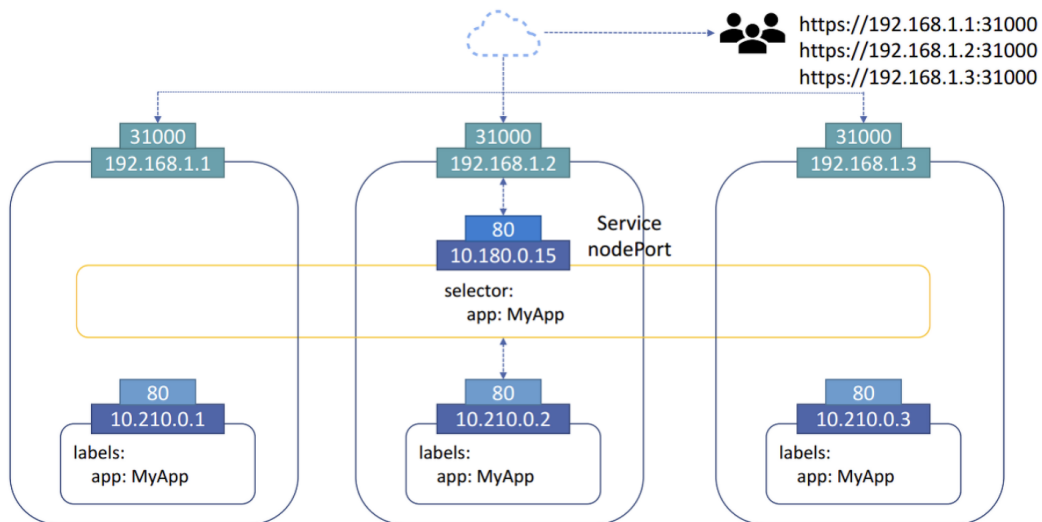
일단은 서비스를 생성해보겠습니다.

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: nginx-service
spec:
  type: NodePort
  ports:
    - targetPort: 80
      port: 80
      nodePort: 31000
  selector:
    app: nginx-demo
```

- TargetPort (찢의 포트) : 실제 웹 서버가 동작하고 있는 포트
- Port (서비스의 포트) : 서비스는 사실 쿠버네티스 노드 안의 (일종의) Virtual 서버이기 때문에 클러스터 안에서 자체 아이피를 가집니다. 이것을 Cluster IP라고 부릅니다.  
`<ClusterIP>:<Port>` 를 통해서 TargetPort로 연결이 됩니다.
- NodePort (노드의 포트) : 웹서버를 외부에서 접속할 수 있게 하는 포트로, Valid Range는 30000~32767 입니다. 만약 각 노드들이 publicIP를 가지고 있다면, `<각 노드의 publicIP>:<NodePort>` 를 통해서 접근할 수 있습니다.

여기서 필수 포트는 포트 (서비스의 포트) 만 입니다. TargetPort 는 기재하지 않으면 Port랑 똑같은 값이, NodePort 는 30000~32767 범위중 가능한 포트를 자동으로 할당합니다.

서비스는 자신이 관리할 대상을 selector - label 방식으로 관리하기 때문에, selector를 YAML에 기입해두었습니다. 찢이 한개든, 혹은 deployment를 통해 여러개가 생성이 되었든 상관이 없습니다. selector만 잘 기입해주었다면 됩니다. 그럼 로드밸런싱 같은 것들은 어떻게 되는걸까요? 기본적으로 Random 알고리즘을 사용해서 로드밸런싱을 해줍니다. 만약 총 3개의 노드에 걸쳐 찢이 배포가 되어있다면 - `<노드1아이피>:<NodePort>` 를 통해 요청이 들어왔어도 트래픽 상황이 가장 좋은 노드로 접속하게 됩니다. (selector - label 을 통해 논리적으로 묶여있기 때문입니다.)



위와 같은 구성이 됩니다.

그럼 이제 `localhost:30008` 로 접속하면 nginx에 접속될까요? 아닙니다. 우리는 minikube 를 통해 단일 노드 쿠버네티스 클러스터를 띄웠는데, 해당 노드에는 외부 IP가 매핑되어 있지 않습니다.

```

~/Study/k8s ➤ kubectl get nodes | grep ExternalIP -C 1
~/Study/k8s ➤

```

만약 외부 IP가 매핑되어있는 노드가 있었다면 결과물이 출력되었을 것입니다.

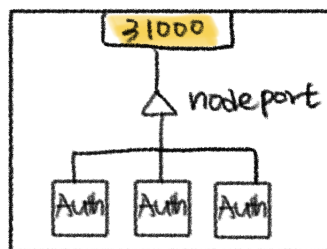
## 서비스의 종류

- ClusterIP : 쿠버네티스 클러스터안에 virtual IP(클러스터 전용 내부 IP)를 생성함으로써 팟들이 클러스터 내부의 다른 리소스들과 통신할 수 있도록 하는 서비스. (External access는 없다.) 만약 서비스를 생성하는 yaml을 작성할때 type을 명시해주지 않으면 이것으로 생성된다.
- NodePort : 외부에서 팟에 접근할 수 있도록 해주는 서비스.
- LoadBalancer : 별도의 외부 로드 밸런서를 제공하는 클라우드 환경을 고려한 서비스로, 외부 로드밸런서를 이 서비스로 프로비저닝 해서 사용한다.
- ExternalName: selector 대신 DNSname을 직접 명시하고자 할 때 쓰는 서비스

# Ingress

DNS `myapi.com` → `<node-ip>`

`http://myapi.com:31000`

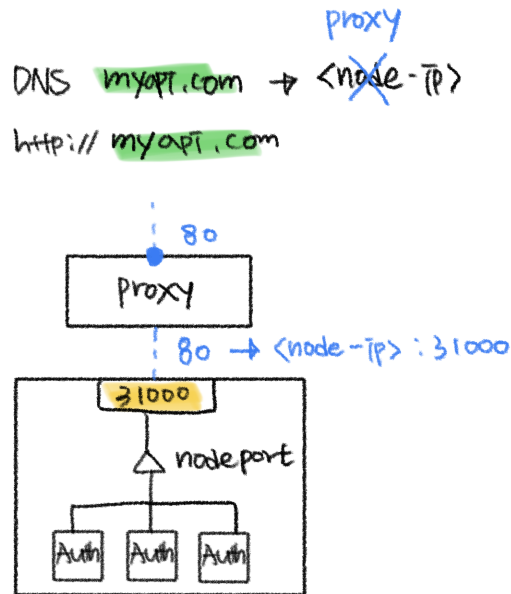


Auth api를 만들고 외부에서 접근가능하도록 해봅시다.

Nodeport 서비스를 통해 31000 포트에 노출합니다. `http://<node-ip>:31000` 을 통해 브라우저에서 접근 가능해집니다.

`<node-ip>` 대신 URL 으로 접근 가능하도록 DNS에 `myapi.com` 에 `<node-ip>` 를 등록합니다.

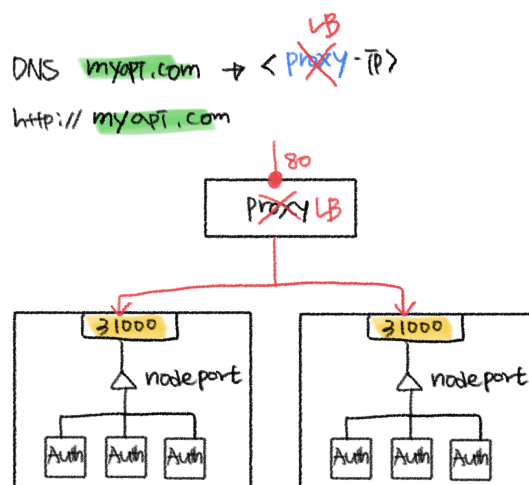
이제 사용자는 `http://myapi.com:31000` 으로 접근할 수 있습니다. 하지만 DNS에는 포트까진 등록할 수 없으므로 사용자는 여전히 포트 번호를 알고 있어야 합니다. `http://myapi.com` 만 치고도 접근할 수 있도록 하고 싶습니다.



프록시를 도입합니다. 프록시 서버의 80포트로 오는 요청을 <node-ip>:31000 으로 리버스 프록싱하도록 등록해줍니다. 이제 DNS에는 <node-ip> 가 아닌 <proxy-ip> 를 등록합니다. 사용자는 <http://myapi.com> 으로 Auth api에 접근할 수 있게 되었습니다.

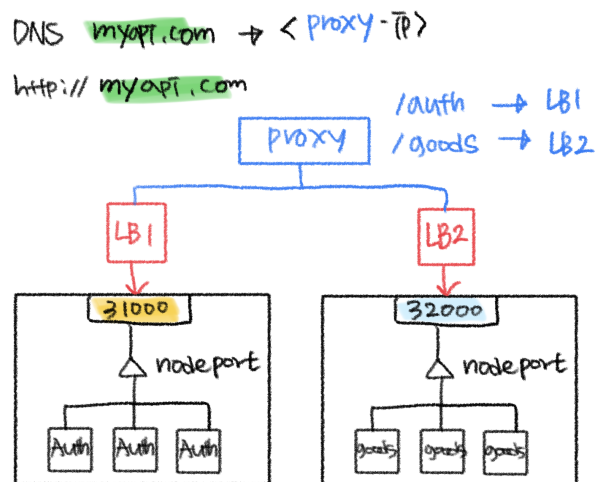
하지만, 여기서 클러스터가 2개 이상이 되면 문제가 생깁니다. 만약 노드가 2개가 된다면 노드의 IP도 두개가 될 것 입니다. Nodeport 서비스는 **노드의 IP:Nodeport** 로의 요청만 처리할 수 있습니다.

즉, <node-ip 1번>:31000 <node-ip 2번>:31000 으로 앞에서 로드밸런싱 해줄 무언가 - 로드밸런서가 필요합니다.



노드 앞에 로드밸런서를 둡시다. 이제 DNS에는 `<proxy-ip>` 가 아닌 `<loadbalancer-ip>` 를 등록합니다.

하지만, 여기서 deployment가 여러 종류가 되면 문제가 생깁니다. 만약 Goods api를 추가한다고 생각해봅시다. 앞으로 `myapi.com/auth` 로 오는 요청은 Auth api로, `myapi.com/goods` 로 오는 요청은 Goods api로 보내고 싶습니다. 로드밸런서는 이걸 처리하지 못합니다.



로드밸런서는 (보통) L4 레벨이라 각 서비스마다 로드밸런서를 달아줍니다. 이러면 구성이 너무 복잡해졌습니다. 그래서 등장한것이 바로 Ingress입니다.

Ingress는 간단히 말해서 쿠버네티스 빌트인 L7 레벨 로드밸런서라고 생각하면 됩니다.



Ingress는 사용자가 URL을 통해 어플리케이션에 접근할 수 있게 합니다.

URL 경로를 기반으로 클러스터 안의 서비스에 라우팅할 수 있도록 합니다.

단, 잉그레스를 도입하더라도 여전히 클러스터 외부에서 (잉그레스에) 접속할 수 있도록 잉그레스와 연결된 서비스가 필요합니다.

## 참고 자료

<https://seongjin.me/kubernetes-service-types/>

<https://yoonchang.tistory.com/49>

<https://medium.com/google-cloud/kubernetes-nodeport-vs-loadbalancer-vs-ingress-when-should-i-use-what-922f010849e0>