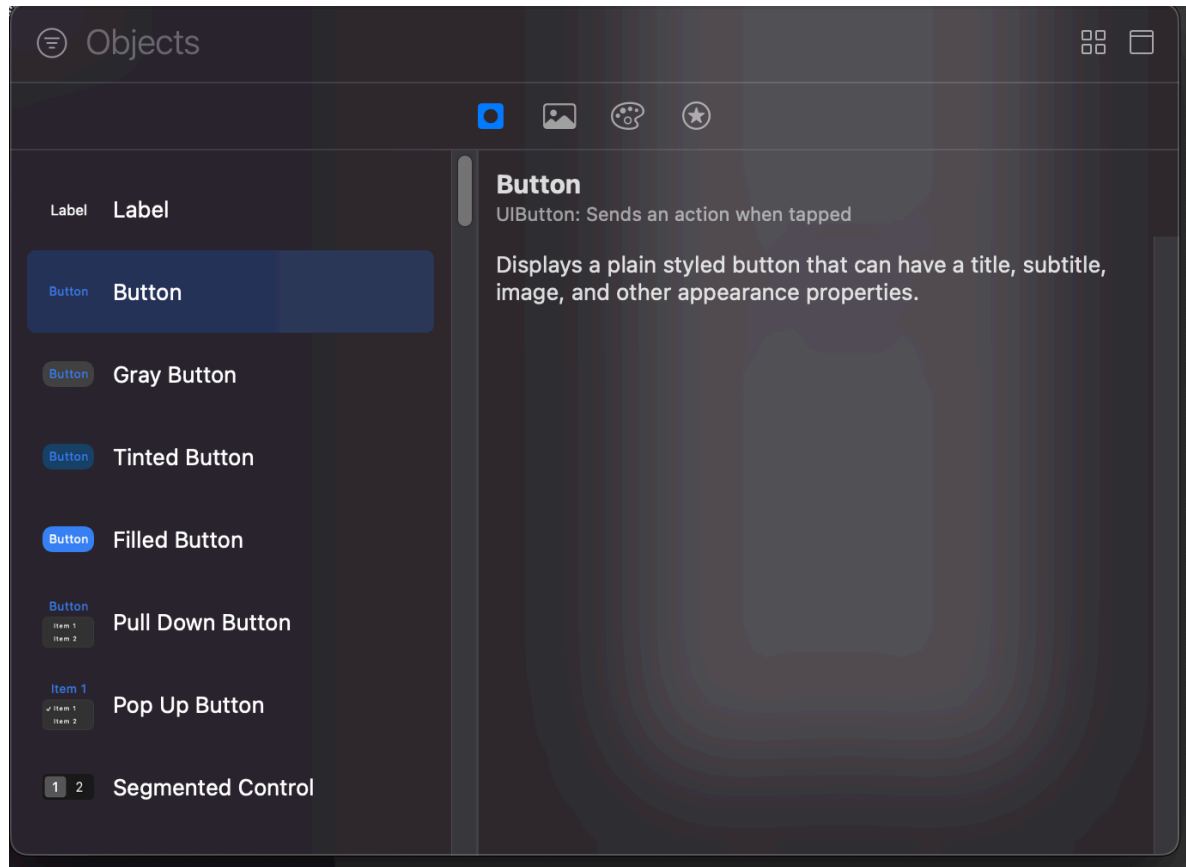


스토리보드 구성해보기

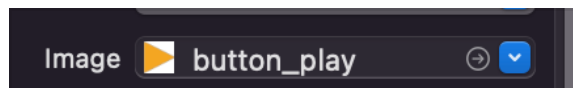
스토리보드

Command + shift + L : object / library 열기



Button 생성후 type을 system에서 default로 바꾼후

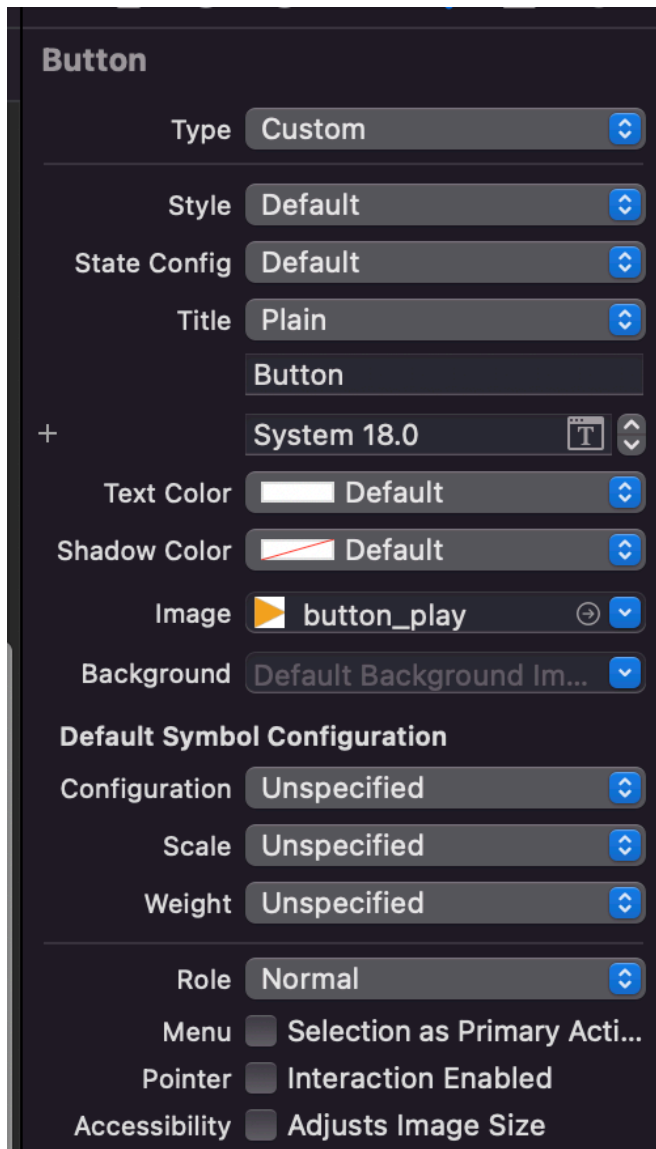
이미지는 미리 애셋에 넣어둔 play 이미지로 설정



Xcode13 이전까지는 UIButton의 스타일의 기본값이 default였지만, 현재는 Plain으로 바뀌어서 state config가 나오지 않습니다.
그래서 style을 default로 바꿔주면 정상적으로 state config가 나오는 것을 볼 수 있습니다.

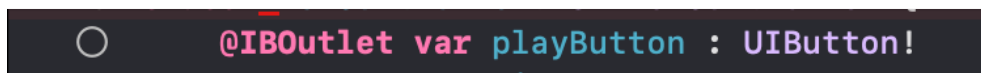
버튼은 눌렀을때 이미지를 바꾸기 위해서 state config를 selected로 변경 후 이미지를 pause로 설정해줍니다.

버튼을 생성했듯이 똑같이 UISlider, UILabel을 생성해주고 각각 설정(색깔, 글꼴 등)을 알맞게 변경해주면 됩니다.

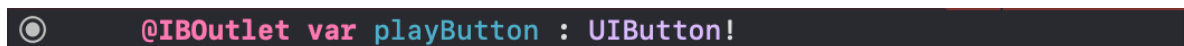


@IBOutlet @IBAction의 역할 : StoryBoard의 연결 고리를 담당합니다.

@IBOutlet var 변수명 : 타입



위 사진은 object와 연결이 안되었을때

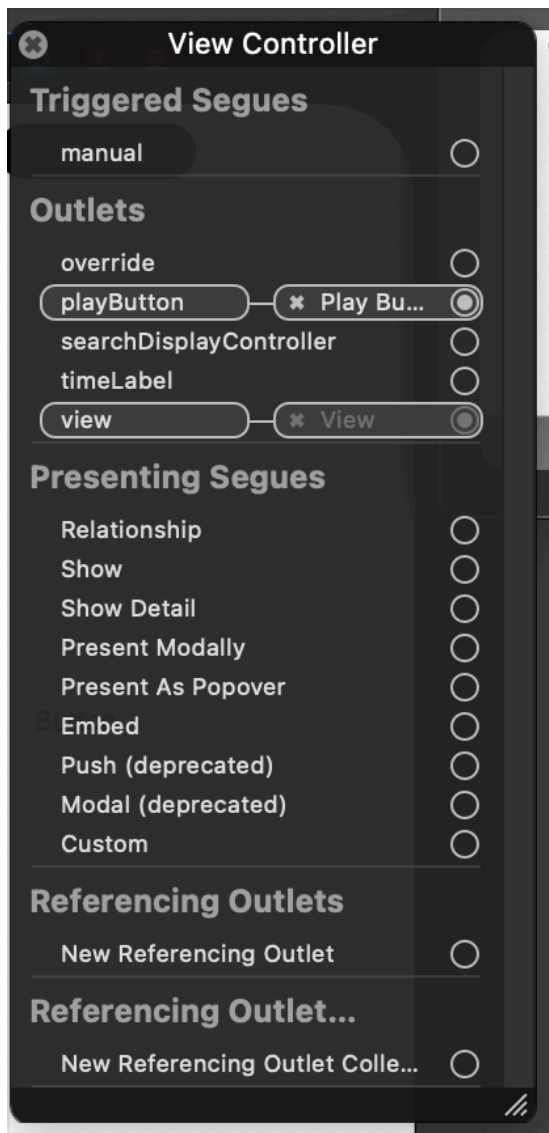


연결을 성공하였을 때

@IBOutlet , @IBAction의 연결



맨 좌측 ViewController에 컨트롤 마우스 우클릭으로 연결을 할 수 있습니다.



//MARK : - property

이렇게 추가했을때 아래 사진처럼 톨바에 추가가 되는 것을 볼 수 있습니다.

