

# 에셋

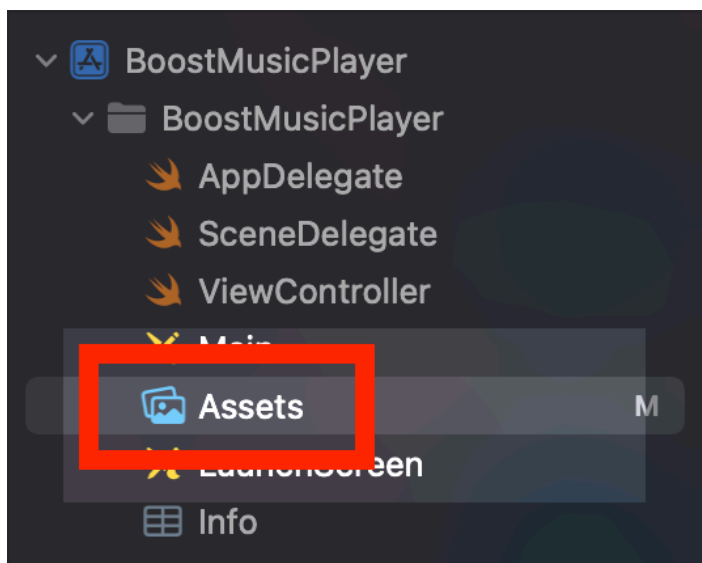
## 에셋 카탈로그

Xcode에서 프로젝트를 처음 생성하면 Asstes.xcassets 이라는 폴더가 자동으로 생성되는데, 이 폴더에서 애플리케이션에 사용될 다양한 에셋을 관리하며, 이를 에셋 카탈로그라고 합니다.

에셋 카탈로그는 에셋과 다양한 디바이스의 속성에 대한 파일의 연결을(mapping) 통해서 애플리케이션 리소스에 쉽게 접근할 수 있도록 도와줍니다.

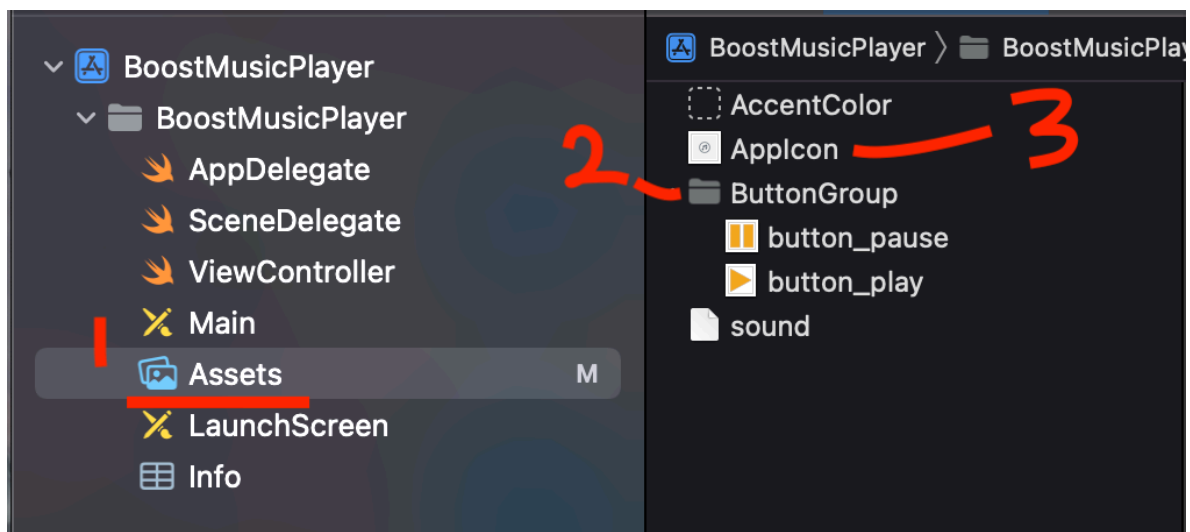
리소스 : 애플리케이션이 실행 중일때 사용하는 이미지와 음악 파일등

속성 : 디바이스의 특징, 사이즈 클래스, 주문형 리소스, 특정 타입의 정보를 포함



Asstes.xcassets

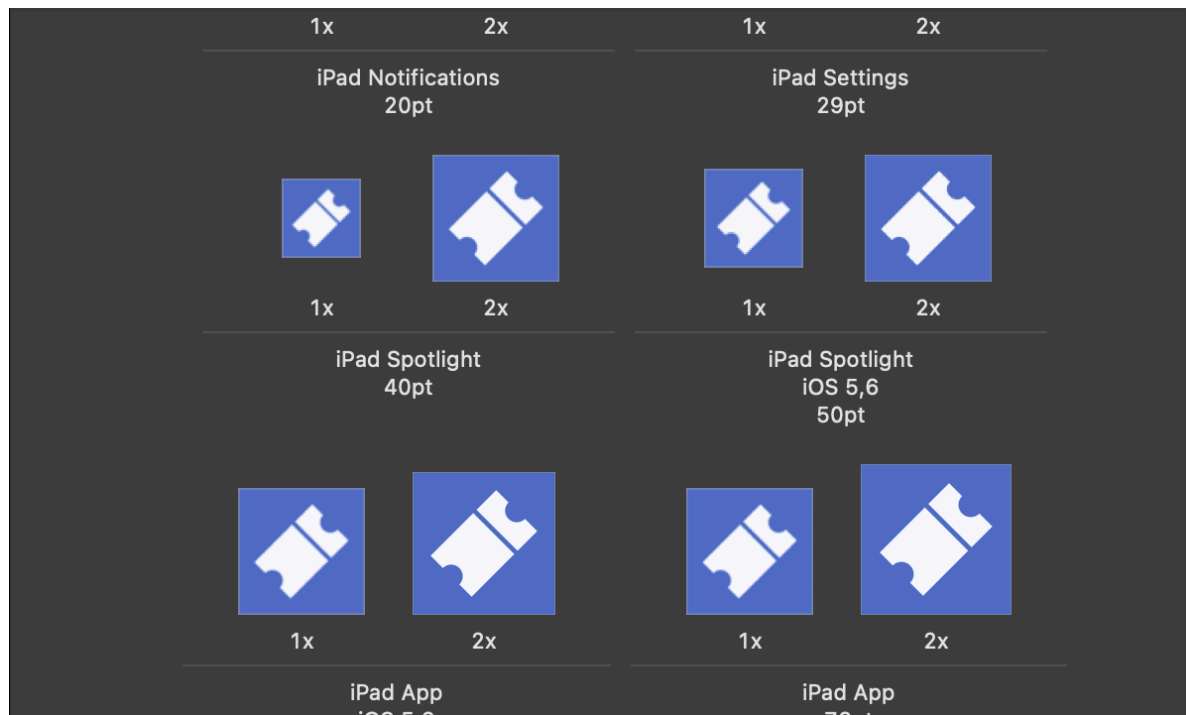
## 에셋 카탈로그의 구성



Asset Catalog Folder(1번) : 에셋 카탈로그 폴더는 모든 에셋 폴더와 파일들을 갖고 있습니다.

Group Folder(2번) : 그룹 폴더는 다른 그룹 폴더나 에셋 폴더를 갖고 있습니다.

Asset Folder(3번) : 에셋 폴더는 리소스 파일들을 갖고 있습니다.



위 사진은 에셋 카탈로그에 있는 앱아이콘입니다.

다양한 디바이스들의 사이즈에 맞게 집합을 이루고 있는데 이 집합을 에셋 베리에이션(Asset Variation)이라고 합니다.

같은 집합에서는 같은 속성 값을 가집니다. Ex) 왼쪽 iPad Spotlight 1x 2x는 같은 속성값

같은 프로젝트, 같은 타겟의 에셋 이름은 반드시 고유해야 합니다. 리소스 타입이 달라도 에셋 이름이 같으면 안 됩니다.

폴더 타입	확장자	설명
App Icon Type	.appiconset	앱 아이콘 원본 이미지입니다.
Catalog Type	.xcassets	에셋 카탈로그 구조의 최상위 폴더입니다. 한 개의 에셋 카탈로그에 단 하나만 존재 가능합니다.
Image Set Type	.imageset	이미지 에셋에서 UIImage와 UIImage의 인스턴스에서 사용되는 이미지입니다.

Data Set Type	.dataset	장치 실행 가능 코드 (device-executable code)를 제외한 Xcode에 의해 생성된 모든 종류의 데이터를 포함하는 파일들의 집합입니다.
Launch Image Type	.launchimage	앱 실행 이미지입니다. iOS 7.0 이하 버전에서만 필요하며 iOS 8.0 이상은 스토리보드를 이용합니다.

## 앱 시닝과 앱 슬라이싱이란?

### 앱 시닝

애플리케이션이 디바이스에 설치될 때 앱 스토어와 운영체제가 그 디바이스의 특성에 맞게 설치하도록 하는 설치 최적화 기술을 의미

장점 : 설치용량 최소화, 다운로드 속도 향상

기술 구성 요소 : 슬라이싱, 비트코드, 주문형 리소스

### 앱 슬라이싱

애플리케이션이 지원하는 다양한 디바이스에 대한 여러 조각의 애플리케이션 번들(app bundle)을 생성하고 디바이스에 알맞은 조각을 전달하는 기술

개발자가 애플리케이션의 전체 버전을 iTunes Connect에 업로드하면 앱 스토어에는 각 디바이스 특성에 다양한 버전의 조각들을 생성

사용자가 애플리케이션 다운시 전체 전체 버전이 아닌 슬라이싱된 조각들 중 디바이스에 적합한 조각이 다운로드됨

iTunes Connect : 개발자가 앱 스토어에 판매할 애플리케이션을 제출하고 관리할 수 있도록 도와주는 웹 기반 도구