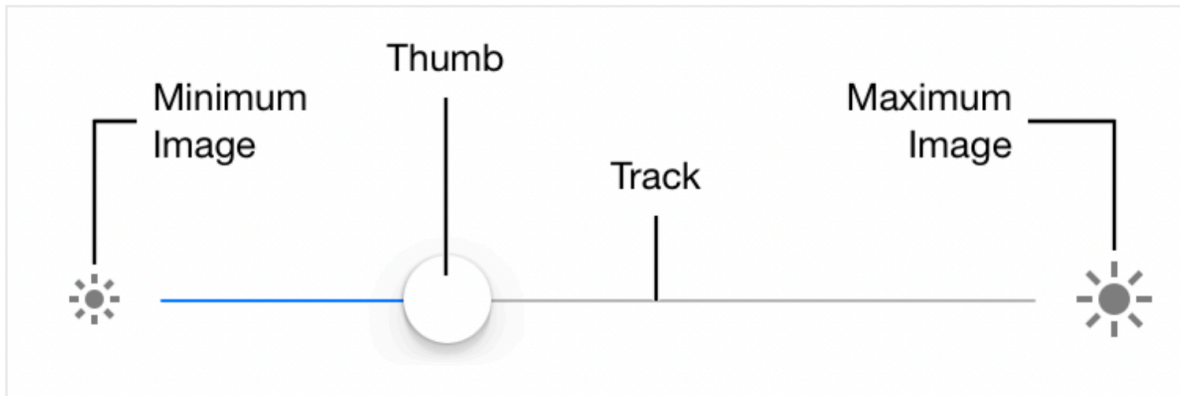


# UISlider

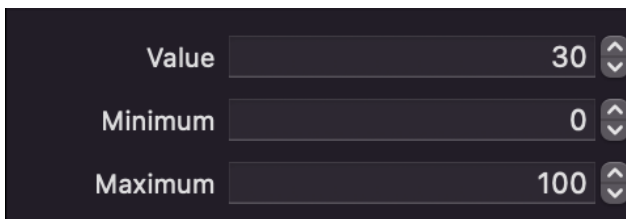
## 정의

연속 값 범위에서 단일 값을 선택하는 컨트롤러입니다.



각각의 명칭을 나타내고 있습니다.

## Slider의 값 설정



Value : 초기값

Minimum : 초기값

Maximum : 최댓값

## 사용자 상호작용에 반응

사용자가 슬라이더의 Thumb를 이용하여서 값을 변경할때 메서드를 호출하여 이벤트를 발생하게 할 수 있지만, isContinuous를 false로 설정하면 Thumb에 손을 떼는 동시에 이벤트를 호출합니다.

## 메서드와 연결하는 방식

- addTarget(\_:action:for:) 메서드 사용
- 인터페이스 빌더에서 연결 (@IBAction)

## 메서드 형식

```
func doSomething()
func doSomething(sender: UISlider)
func doSomething(sender: UISlider, forEvent event: UIEvent)
```

## 프로퍼티

- var minimumValue: Float, var maximumValue: Float: 슬라이더 양끝단의 값
- var value: Float: 슬라이더의 현재 값
- var isContinuous: Bool: 슬라이더의 연속적인 값 변화에 따라 이벤트 역시 연속적으로 호출할 것인지의 여부
- var minimumValueImage: UIImage?, var maximumValueImage: UIImage?: 슬라이더 양끝단의 이미지
- var thumbTintColor: UIColor?: thumb의 틴트 색상
- var minimumTrackTintColor: UIColor?, var maximumTrackTintColor: UIColor?: thumb를 기준으로 앞쪽 트랙과 뒤쪽 트랙의 틴트 색상

## UILabel

### 정의

하나 이상의 정보 텍스트 줄을 표시하는 보기입니다.  
즉. text정보를 표시해주는 역할

### 주요 프로퍼티

- var text: String? : 레이블이 표시할 문자열
- var attributedText: NSAttributedString? : 레이블이 표시할 속성 문자열
- var textColor: UIColor! : 문자 색상
- var font: UIFont!: 문자 폰트
- var.textAlignment: NSTextAlignment: 문자열의 가로 정렬 방식