



김영민 | 남 | 만 26세(27)

[BGF리테일] 2022년 상반기 신입사원 채용

국적 대한민국 | 생년월일 1996.05.20
한문이름 金榮珉 | 영문이름 KimYoungMin | 이메일 dudals2467@naver.com
핸드폰번호 010-2467-0554 | 긴급 01033400554 (모)

기본정보

지원분야 1지망 신입-전문직군-IT(개발운영/정보관리/정보보안)-서울(선릉)

입사관련 지방근무가능여부 가능

지원경로 자소설닷컴

가점코드 -

인적사항

주소 현주소 (14318) 경기도 광명시 금하로 534-5 203호

특기 탁구, 농구

취미 영화감상

장애여부 -

보훈 -

병역사항 병역구분 군필 | 군별 육군 | 병과 정보작전병 | 계급 병장
제대구분 만기제대 | 복무기간 2016.07 ~ 2018.04

고등학교

고운산고등학교 (경기) / 인문 / 주간

재학기간 2012.03 ~ 2014.12 | 졸업구분 졸업

대학교

학사국민대학교 (서울) / 본교

학과	공학
----	----

전공	주전공 소프트웨어학부	공학계열_(컴퓨터·통신) / 주간
----	-------------	--------------------

성적	3.51 / 4.5
----	------------

대학원

대학원	-
-----	---

학력사항 추가

성적증명서 첨부	김영민-국문-성적증명서-202203182251.pdf
----------	-------------------------------

경력사항

포트폴리오 첨부	
----------	--

직장경력	재직 회사 수 2개
------	------------

인턴

샐러드랩

2021.09.01 ~ 2021.12.16 퇴사(3개월)

부서명

개발부

직급

인턴

담당업무

개발 업무

퇴직사유

학업

인턴

콘캣

2021.06.28 ~ 2021.08.26 퇴사(1개월)

부서명

앱개발

직급

인턴

담당업무


플러터 앱개발 업무

퇴직사유

학업

어학/자격/기타

공인외국어시험	
---------	--

Toeic Speaking test 100089	 인증완료	응시일 2022.03.17	취득점수 Level 6 (130 / 200)
----------------------------	--	----------------	--------------------------

해외경험	
------	--

자격증

교육이수사항

프로그래머스

[커뮤러닝/2기/Python]

이수기간

2022.01.17 ~ 2022.03.31

|

교육시간

30시간

주요내용

파이썬 알고리즘 교육 프로그램 이수,

학내외활동

자기소개서

1. [항목 1] 본인이 선택한 직무에 대해 아래 내용을 포함하여 기술하시오. ①지원한 직무의 역할이 무엇이라 생각하는지 자유롭게 기술 ②본인이 해당 직무에 적합하다는 근거를 본인의 경험을 바탕으로 기술 ③입사 후 경력개발 계획에 대해 기술

1) 제가 지원한 파트인 IT개발 직군 개발 분야의 모바일 기반 업무 시스템 개발 부서에서 일하고 싶습니다. 모바일 업무 시스템 부서는 안드로이드 또는 IOS 환경의 모바일 앱의 기능을 개발하는 부서라고 알고 있습니다. 이를 위해서는 첫 번째로 모바일 관련 언어 지식이 있어야 하고 개발 경험또한 필요하다고 생각합니다. 2) 저는 그래서 대학 재학 시절 앱개발 경험이 있고 현재 Kotlin을 이용한 기술블로그를 운영하며 앱개발 실력을 지속적으로 성장시켜나가는 중입니다. 그리고 Flutter를 이용한 하이브리드 앱개발 경험 또한 있기에 앱개발 생명주기와 디자인패턴을 분리를 능숙하게 할 수 있습니다. 3) 앞으로 10년 동안 많은 IT 업무 패러다임이 바뀔 것 이라 생각합니다. 시대에 발을 맞춰 '배움'을 두려워 하는 안된다고 생각하며 배우는 것을 두려워하지 않는 자세를 가질 겁니다. 그리고 회사에 업무를 하게 된다면 수 많은 팀 단위 프로젝트가 있을거라 생각합니다. 그래서 저는 좋은 결과물을 만들기 위해 한발짝 물러서서 이해해주고 귀담아 들어주며 나의 의견도 다르게 생각을 해보면서 최선의 결과를 위해 양보를 하는 소통과 배려의 자세를 익힐 것입니다.
2. [항목 2] 공동의 목표를 달성하기 위하여 가장 중요하다고 생각하는 역량 1가지를 선정하고,그 이유와 해당 역량을 발휘하여 목표를 달성한 경험에 대해 구체적으로 기술하시오.

제가 중요하다고 생각하는 역량은 '소통'이 라고 생각합니다. 저는 학부 4년 동안 여러 팀프로젝트를 해보며 개발 업무에 있어 가장 중요한 것은 지속적이고 유연한 '소통' 이라고 생각했습니다. 그이유는 소통이 조금이라도 틀려버리면 낭비되는 시간과 소모되는 감정은 배로 돌아오게 된다고 생각하기 때문입니다. 그래서 저는 소통의 중요성을 알고있습니다, 그래서 팀원들과 팀프로젝트를 할 당시 하루에 한번씩 짧은 15분간의 Scrum 회의를 통해 충분한 개발 방향 과 파트분배를 이루었습니다. 그리고 시간은 촉박하지만 하고 싶은 개발 목적이 동일하다면 더 나은 결과를 바라보는 '팀'으로서 한발짝 물러서서 이해해주는 자세를 가지고 귀담아 들어주며 나의 의견도 다르게 생각을 해보면서 최선의 결과를 위해 양보하는 자세를 배웠습니다.
3. [항목 3] 남들과 다른 새로운 관점으로 변화/혁신을 추구한 경험과 그를 통해 배운점이 무엇인지 기술하시오.

대학 재학시절 스타트업 회사에서 요청한 앱을 만들 수 있는 기회가 있었습니다. 기능 중 하나인 링크 클릭 시 새로운 구글이나 사파리를 통해 웹으로 링크 연결을 하는 형식이었습니다. 하지만 사용자의 입장에서 웹에서 다시 앱으로 돌아오는 과정이 번거롭지 않을까? 생각 생각을 해보았습니다. 그리고 앱 내에서 웹으로 이동 할 수 있는 웹뷰형식으로 만들어보면 어떨까?라는 생각하였습니다. 그래서 웹뷰를 응용하여 앱 개발을 진행하였습니다. 그리고 그것을 이용하여 링크 클릭 시 앱 안에서 바로 웹 페이지 이동이 가능한 형식으로 바꾸었습니다. 그리고 가장 중요하게 생각한 것 중 하나인 '사용자의 입장'에서 생각해 보니, 내 게시물 뿐만 아니라 상대방이 올린 게시물도 보았으면 좋겠다, 라는 생각이 들어 전체 게시물 게시판을 따로 만들어 서버 연동을 통한 전체 게시물 뷰 또한 만들었습니다. 요구사항들에 있어 어떻게 유연하게 대처할 수 있는방법을 배운 소중한 경험이라고 생각합니다.

4. [항목 4] 평소 CU 편의점 이용 시 느꼈던 장단점을 기술하고, CU 편의점 경쟁력을 제고할 수 있는 아이디어를 제시하시오.

CU편의점을 이용하면서 항상 느낀것이 타 편의점에 비해서 월등히 인테리어가 깔끔하고 물품 가지수가 많아서 살 수 있는 선택권이 넓다는 것이었습니다. 그래서 편의점을 이용할 때 마다 조금 멀더라도 CU를 통해 물건을 구매하곤 했었습니다. CU를 이용하면서 느낀 것이 내가 좋아하는 제품의 재고가 있는지 없는지 항상 알고 싶었던 적이 있습니다. 집에서 가까운 위치에 있는 CU 이더라도 내가 원하는 물품이 없으면 아쉽게 돌아오는 경우가 있기에 DB리스트를 최신화 하며 앱을 이용하여 간단하게 물품의 유무를 파악할 수 있는 쉬운 구매가 이루어지면 좋겠다는 생각이 들었습니다. 이미 포켓CU를 통해 구현된 기능인 미리 구매 기능을 한정된 구매가 아닌 폭 넓게 모든 구매를 포함시켜 재고 DB를 실시간으로 업데이트를 할 수 있는 알고리즘 또한 구현을 해서 앱을 통한 구매가 이루어질 수 있도록 만들고 싶습니다. 그러면 소비자 입장에서 헛걸음을 하지 않을 수 있기에 시간절약이 될 수 있다는 이점이 있을거라고 저는 생각합니다. 그래서 유연한 프로그램을 앱을 통해 개발하여 경쟁력을 키우고 싶다는 것이 저의 생각입니다. 여러 개발자들이 고생해서 DB를 구성해야 해야 한다는 어려움이 있지만 제가 만약 근무를 할 수 있게 된다면 반복적이고 힘든작업이여도 웃으면서 할 수 있을것 같습니다.