1. 본인을 한마디로 소개하자면 어떻게 소개할 수 있는지 그이유는 무엇인가요 (700자이내)

 저를 가장 잘 표현할 수 있는 단어는 '시간' 입니다. 시간은 뒤로 가지 않고 항상 앞으로 흘러가는 것처럼 미래와 꿈을 향해 전진하는 제 모습과 가장 비슷하다고 생각하기 때문입니다. '무슨 일이든 성실하게 최선을 다하자'라는 저의 좌우명과 함께 시간 약속을 잘 지키는 성실한 자세는 누구도 흉내 낼 수 없는 저의 가장 큰 장점입니다. 저는 어렸을 때부터 사람을 좋아하는 성격으로 많은 친구를 사귀며 원만한 대인관계를 맺었습니다. 20살 이후에는 제가 이뤄낸 모든 성과에 의미를 부여하고 싶습니다. 저는 상대적으로 자기계발의 시간이 많은 최전방 GOP로 자원입 대하여 코딩공부도 하며 자격증도 취득했습니다. 전역 후에는 약 1년 반 동안 영화관에서 알바에 하였습니다. 다양한 손님들을 만나 소통하며 경청과 배려의 자세를 익힐 수 있었습니다. 저는 늘 미래에 대비하고 꾸준히 노력하는 것이 습관화되었기에 힘든 도전의 순간에 직면하더라도 항상 좋은 성과를 기대할 수 있었습니다. 입사 후, 제가 가진 성실함과 책임감 있는 자세로 인사 업무를 하며 모든 직원들에게 선한 영향력을 미칠 수 있는 사원이 되겠습니다.

2. 지원 분야를 선택한 이유와 본인이 해당 직무에 적합하다고 판단할 수 있는 구체적 근거를 말해보시오

 대학교 4학년 1학기 재학 시절 졸업 작품을 만들기 위한 ‘캡스톤 디자인’ 수업을 들었습니다. ‘캡스톤 디자인’ 프로젝트는 팀 별로 주재를 정해 코딩 과제를 해내는 수업 이었습니다. 그 때 저희 팀은 앱 제작을 도전 하였습니다. 어떤 주제를 정해 앱을 제작할까 고민을 하다가 여름 방학 인턴을 통해 알게 된 ‘뉴로어소시에이츠’라는 회사의 산학 협력을 통한 앱 제작 요청이 있었습니다. 그렇게 업체들의 물품들의 판매 링크를 한곳에 정리해줄 수 있는 앱을 제작하라는 주제를 부여 받고 앱을 제작 해 나갔습니다. 이렇듯 풋내기가 회사와 협업하여 멋진 완성물을 만들어 낸다는 것은 저에게 큰 도전이었습니다. 첫 도전 이지만 회사와 협업하여 만들어낸 과제물 이다 보니 내 스스로가 아닌 회사가 원하고 요구하는 방향으로 앱을 만들어가며 회사와의 협업하는 방법 그리고 회사가 원하는 요구사항대로 맞추어 앱을 만들어가는 과정을 배웠던 계기가 됐습니다. 저는 회사에서 ‘로그인, 로그아웃 기능, API 연동기능, ListView로 게시판을 가져오는 기능 등을 구현하였으며 요기요에서 새로운 과제가 주어진다면 유연하게 대처하고 공부하여 좋은 결과물을 만들 수 있도록 노력할 것입니다.

3. 본인이 회사를 선택 할때 기준은 무엇인가요?

 저는 현실에 안주하는 삶을 싫어했습니다. 계속 적인 도전 그리고 야망을 통해 저를 괴롭히는 것이 좋았고 성과가 있다면 행복하였습니다. 그런 도전에 대한 의욕을 성공시켜줄 수 있는 곳이 저는 회사를 선택하는 가장 중요한 기준이라고 생각합니다. 대학교 시절부터 개발을 해왔던 언어인 Kotlin을 이용하여 '요기요'에서 새로운 프로젝트를 진행한다고 하니 내가 공부 해왔고 대비해왔던 결과를 이뤄낼 수 있는 곳이라고 생각하였고 주저없이 원서를 넣었습니다. 요기요 라는 업체는 제가 자주 사용하는 배달 플랫폼입니다. 내가 사용을 많이 하였고, 계속 사용할 앱인 ‘요기요’ 앱에 개발자가 된다는 사실에 주저없이 지원하였습니다. 저는 도전에 대한 긴장감이 좋습니다. 익숙함이아닌 새로움으로 다가 오는 곳 그곳이 바로 ' 요기요 '라고 생각했습니다. 저의 도전정신과 의욕을 요기요 에서 맘껏 자랑하고 싶습니다.