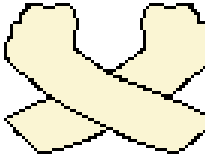



## 프로젝트 아웃랜드 아이템 설명 및 목록

무기	
공격력	적에게 적중시 입는 피해량. 스킬, 아이템, 적의 버프/디버프에 의해 증가 또는 감소될 수 있음.
연사력	초당 공격 횟수. 현실의 1초 동안 공격할 수 있는 횟수와 같음.
사용 탄 중 (장탄수)	무기의 탄 종과 탄창 수. R키로 재장전 하거나 0발이 되면 자동으로 재장전 함. '사용 탄 중 x 탄창 수'로 표기.
장전시간	탄을 사용하는 무기의 재장전하는 시간.
치명타 배수	무기의 치명타 확률 보정 수치. 높을수록 치명타가 더 자주 발생.
치명타 피해	무기의 치명타 피해 보정 수치. 높을수록 치명타 발생 시 피해량이 높아짐.
사거리	무기가 최대 위력을 낼 수 있는 사거리. 원거리 무기에만 있으며 발사된 탄환이 해당 사거리를 벗어날 경우 무기의 대미지가 거리에 비례하여 최소 50%까지 감소.
정확도(산탄도)	원거리 무기에만 있는 수치로 발사하는 투사체의 탄퍼짐에 관여함. 초탄은 산탄도가 0이며 이후 발사할 때 마다 무기마다 지정된 정확도 수치에 비례하여 탄의 각도가 퍼짐. 일정 시간이 지나면 다시 0으로 회복됨. 연사화기에 패널티를 부여하기 위해 만들어짐.
무게	무기의 무게. 강력한 위력을 가진 무기일수록 더 무거운 경향이 있음.
가격	무기의 가격. 상점기준으로 구매가보다 판매가가 더 적음.
무기종류	한손 무기, 양손 무기, 한손 화기, 양손 화기, 더블건으로 분류됨. 무기 종류마다 장단점이 있으며 스킬에 따라 무기의 위력에 영향을 줌.

## 무기 목록

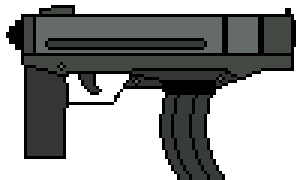
주먹			
			
공격력	5	정확도(산탄도)	-
연사력	2/초	치명타 배수	1.5
사용 탄 중 x 장탄수	-	치명타 피해	1.5
장전 시간	-	무게	-
사거리	1	가격	-
무기종류	한손 근접		
게임 내 설명			
아무 무기도 장비하지 않았을 때의 기본 무기.			

너클			
			
공격력	7	정확도(산탄도)	-
연사력	2/초	치명타 배수	1.5
사용 탄 중 x 장탄수	-	치명타 피해	1.5
장전 시간	-	무게	1
사거리	1	가격	20
무기종류	한손 근접		
게임 내 설명			
쇠로 만든 호신용 너클. 주먹에 낀 너클은 아웃랜드 깡패들의 기본 소양이기도 하다.			

급조 권총			
			

공격력	14~8	정확도(산탄도)	1(3)
연사력	4/초	치명타 배수	1
사용 탄 중 x 장탄수	.40 구경 x 8	치명타 피해	1.5
장전 시간	1	무게	3
사거리	5	가격	50
무기종류	한손 화기		
게임 내 설명			
녹슨 금속과 노후된 총기류 부품으로 만들어진 급조 총기.			

스물건			
			
공격력	18~14	정확도(산탄도)	1(5)
연사력	4/초	치명타 배수	1
사용 탄 중 x 장탄수	.40 구경 x 10	치명타 피해	1.5
장전 시간	1	무게	3
사거리	6	가격	150
무기종류	한손 화기		
게임 내 설명			
아웃랜드에서 가장 흔한 권총 중 하나. 원래 모델명이 있는 총기였지만 지금은 아무도 아는 사람이 없어 그냥 '스물건'으로 불린다.			

40구경 기관단총			
			
공격력	10~12	정확도(산탄도)	2(6)
연사력	8/초	치명타 배수	1
사용 탄 중 x 장탄수	.40 구경 x 20	치명타 피해	1.5
장전 시간	1.5	무게	5
사거리	5	가격	220
무기종류	한손 화기		
게임 내 설명			

전쟁 전 기업 '발할란트'사의 기관단총.  
크기를 줄이고 휴대성을 높여 전차병들이 주로 썼다고 한다.

#### H6 볼트로더



공격력	28~22	정확도(산탄도)	1(4)
연사력	1.5/초	치명타 배수	1.5
사용 탄 중 x 장탄수	.308구경 x 6	치명타 피해	1.5
장전 시간	2	무게	9
사거리	10	가격	400
무기종류	양손 화기		

#### 게임 내 설명

민간 총기회사 '캐치필드'사의 사냥용 소총. 볼트액션 방식의 소총이다.

#### 도그 1(★)




공격력	40~30	정확도(산탄도)	1(3)
연사력	0.75초	치명타 배수	2
사용 탄 중 x 장탄수	.44구경 x 4	치명타 피해	2
장전 시간	2	무게	9
사거리	9	가격	1400
무기종류	한손 화기		
유니크 효과	적중 대상의 방어력을 20% 무시하는 피해를 입힘.		


#### 게임 내 설명

전쟁 전 기업 '길가메시'사에서 만든 대전차용 매그넘.  
.44 매그넘 탄으로 두꺼운 장갑을 뚫을 수 있다.

## 아이템 목록

응급밴드			
			
가격	5	무게	0.01
분류	소비 아이템		
아이템 효과	체력을 10 회복.		
게임 내 설명			
상처 부위에 붙이는 의료용 반창고.			

메디밴드			
			
가격	10	무게	0.01
분류	소비 아이템		
아이템 효과	체력을 25 회복.		
게임 내 설명			
소독제와 연고가 발라져 있는 의료용 반창고.			

매디킷			
			
가격	25	무게	0.05
분류	소비 아이템		
아이템 효과	체력을 55 회복.		
게임 내 설명			
의료도구가 종합되어 있는 의료용 키트.			

VIT-A 드링크			
			
가격	40	무게	0.02
분류	소비 아이템		
아이템 효과	SP를 50 회복.		

게임 내 설명
스테미너 회복에 도움이 되는 자양강장음료.