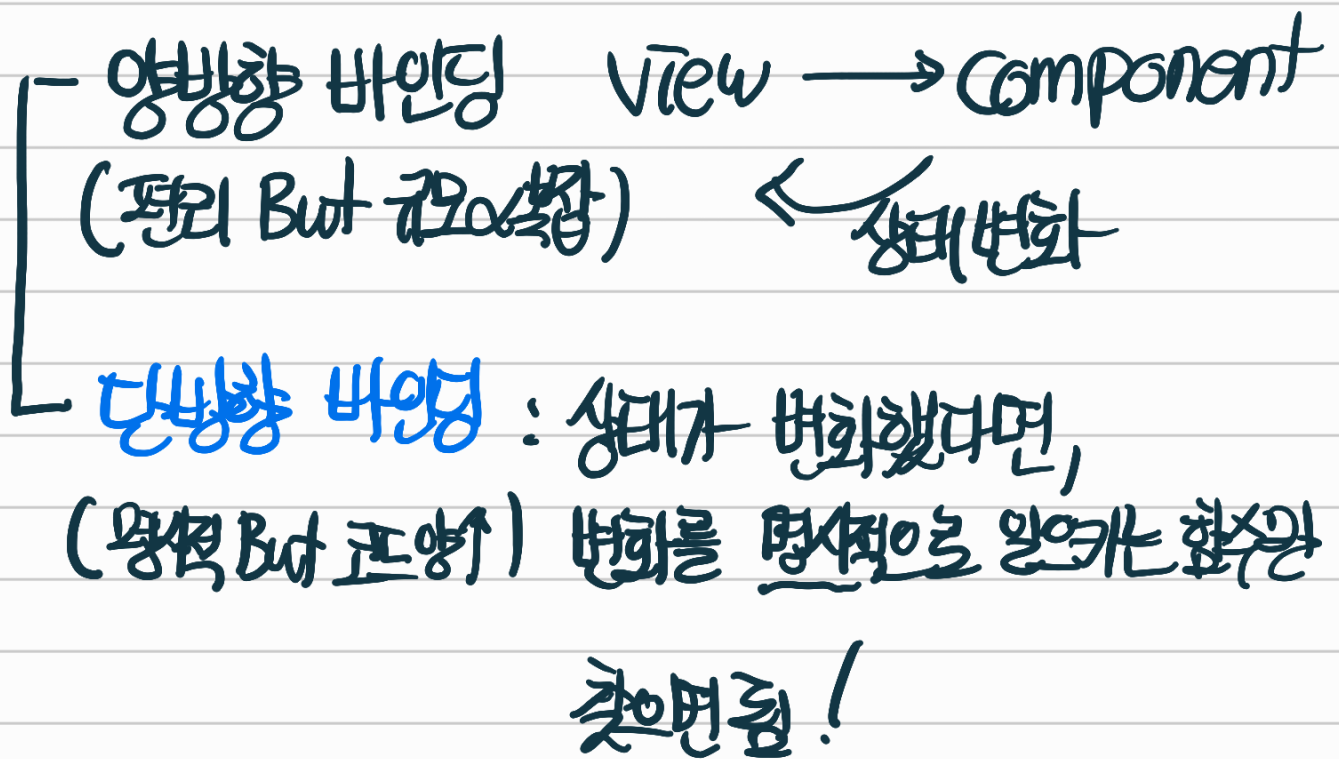


0. 왜 리액트인가? - 대표적인 이유

① VS 앵글러 : 앵글러는 양방향/리액트는 단방향 바인딩



두 방식 다 장단점은 있으나, React는
코드를 '읽기 쉽고', '버그 가능성이 비교적 적다'

② 러닝 커브 : 기존 JS + HTML + α 정도 But 완벽히 이해 및 성능 최적화는 어려운 편 (vs α , 스칼라)

처음 easy 나중 hard

③ 강력한 커뮤니티 ↑ + Meta (대인성 Good)

+ 최근 React의 동향?

어떻게 '서버'에서 리액트를 효율적으로 사용할 것인가?

→ 프론트를 끝내고 Node.js 같은 서버환경을
공유하는 것도 검토해야 될 것!