

반응형 웹



개요

- 반응형 웹 디자인
 - 웹 사이트의 내용을 그대로 유지하면서 다양한 화면 크기에 맞게 웹 사이트 를 표시하는 방법
 - 다양한 화면 크기의 모바일 기기들이 계속 쏟아져 나오는데 그 때마다 그 크 기에 맞춘 사이트를 별도로 제작하는 것은 비효율적
 - 화면 크기에 반응해 화면 요소들을 자동으로 바꾸어 사이트를 구현 하는 것이 바로 반응형 웹 디자인



개요

- 반응형 웹 디자인의 장단점
 - 장점
 - 모든 스마트 기기에서 접속 가능
 - 가로 모드에 맞춘 레이아웃 변경 가능
 - 사이트 유지, 관리 용이
 - 단점
 - 반응형 웹 기술이 최신 웹 표준인 CSS3의 일부
 - 최신 모던 웹 브라우저에서만 지원됨

3



개요

- - 실제 내용이 표시되는 영역
 - PC화면과 모바일 화면의 픽셀 표시 방법이 다르기 때문에 모바일 화면에서 의도한 대로 표시되지 않음
 - 뷰포트를 지정하면 기기 화면에 맞춰 확대/축소해서 내용 표시
- 뷰포트 지정하기
 - <head> 태그 안에서 <meta>태그를 이용해 뷰포트 지정
 - 형식:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

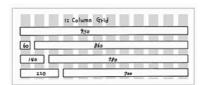
일반적인 사용법: 뷰포트의 너비를 스마트폰 화면 너비에 맞추고 초기 화면 배율을 1로 지정

속성	설명	사용 가능한 값	기본 값
width	뷰포트 너비	device-width 또는 크기	브라우저 기본 값
height	부포트 높이	device-height 또는 크기	브라우저 기본 강
user-scalable	확대/축소 가능 여부	yes ⊈는 no	yes
initial-scale	초기 확대/축소 값	1~10	1
minimum-scale	최소 확대/축소 값	0~10	0.25
maximum-scale	최대 확대/축소 값	0~10	1.6



개요

- 그리드 시스템 (grid system)
 - 화면을 여러 개의 칼럼으로 나누어 필요할 때마다 칼럼들을 묶어 배치하는 방법
 - 화면 너비 값에 따라 '960 그리드 시스템','1200 그리드 시스템 '등으로 나눔
 - 칼럼 개수에 따라 '12칼럼 그리드 시스템',' 16칼럼 그리드 시스템',' 24칼럼 그리드 시스템' 등으로 나눔
 - 주로 960 픽셀 12칼럼의 그리드 시스템 사용
 - 고정 그리드 : 화면 너비를 일정하게 고정하고 레이아웃 만들기
 - 가변 그리드 : 화면 너비를 %같은 값으로 지정



.



개요

- 고정 그리드 레이아웃일 경우
 - 문서의 맨 바깥 부분을 #wrapper요소로 묶고 너비를 960px로 지정
 - 해더와 본문, 사이드 바, 푸터를 배치, 이 때 너비는 px값
 - 화면 너비가 좁아질 경우 내용의 일부가 가려질 수 있음

wwapper {
 width:960px;
 header {
 width:960px;
 height:120px;
 }
 .content {
 float:left;
 width:660px;
 }
 .right-side {
 float:right;
 width:380px;
 }
 footer {
 clear:both;
 width:960px;
 }
 //styte>

е



- ▶ 가변 그리드 레이아웃
 - 전체를 감싸는 요소의 너비를 %로 변환
 - 화면에 꽉 차게 하고 싶다면 100%
 - 전체를 감싸는 요소의 너비를 기준으로 각 요소의 너비를 계산 요소의 너비 / 콘텐츠 전체를 감싸는 요소의너비) * 100

```
cstyle>
Parapper {
    width:96%;
    margin:0 auto;
}
header {
    width:106%;
    height:120px;
}
.content {
    float:left;
    width:62.5%;
    height:400px;
    padding:1.5625%;
    background-color:#ffd800;
```

```
.right-side {
  float:right;
  width:31.25%;
  height:400px;
  padding:1.5625%;
  background-color:#00ff90;
}
footer
  clear:both;
  width:100%;
  height:120px;
  background-color:#c3590a;
}
</style>
```

7



가변 요소

- 가변 글꼴
 - em 단위
 - 부모 요소 폰트의 대문자 M 너비를 1em으로 지정, 1em = 16px

글자크기(
$$em$$
) = $\frac{글자크기(px)}{16px}$

cstyle> .header-text{ font-size:2em; }
.content { font-size: 1.5em; }
.right-side { font-size: 1.5em; }
footer { font-size: 1.5em; }
</style>

- rem 단위
 - em 단위는 부모 요소가 중첩될 경우 글자 크기가 계속 달라짐
 - Rem은 처음부터 기본 크기를 지정하고 그것을 기준으로 글자 크기 지정

cstyle>
body { font-size:16px; }
.header-text{ font-size:2ren; }
.fluid-text { font-size:1.5ren; }



가변 요소

- 가변 이미지
 - 브라우저 창의 너비가 변하더라도 이미지 너비 값은 변하지않음
 브라우저 화면 너비를 줄일 경우 이미지 일부가 가려짐
 - 가변 이미지로 만들면 창의 너비에 따라 이미지 너비도 조절됨
- 1. CSS를 이용한 방법
 - 이미지를 감싸고 있는 부모 요소만큼만 커지거나 작아지도록 max-width 속성 값을 100%로 지정



ç



가변 요소

- 2. 태그와 srcset 속성 화면 너비 값이나 픽셀 밀도에 따라 고해상도의 이미지 파일 지정 가능
- 3. <picture> 태그와 <source> 태그 화면 해상도 뿐만 아니라 화면 너비에 따라 다른 이미지 파일 표시

<picture>
 <source srcset="abc.jpg" media=(min_width:1024px)">
 <source srcset="test.jpg" media=(min_width:768px)">
 <source srcset="test2.jpg" media=(min_width:320px)">

 </picture>



가변 요소

- 가변 비디오
 - CSS를 이용해 max-width 속성을 100%로 지정

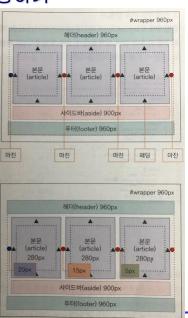
1



가변 그리드 레이아웃 구성하기

■ 구상하기







■ 전체 구조 만들기

```
<style>
   #wrapper {
     width: 96%;
     margin: 0 auto;
  header {
     background-color: #069;
     padding: 10px;
     overflow: hidden;
   section {
     border: 5px solid #333;
     overflow: hidden;
  footer {
     padding: 10px;
     background-color: #333;
     color: white;
      text-align: center;
</style>
```

13



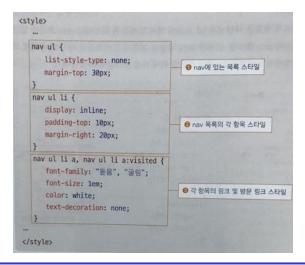
가변 그리드 레이아웃 구성하기

• 해더부분 코딩하기

```
width: 40%;
float: left;
font-size: 2.5em;
font-family: "돈움", "굴림";
color: #fff;
}
header nav {
width: 60%;
float: right;
}
...
</style>
```



nav

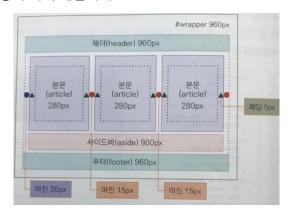


15



가변 그리드 레이아웃 구성하기

■ 콘텐츠 영역 너비 계산하기

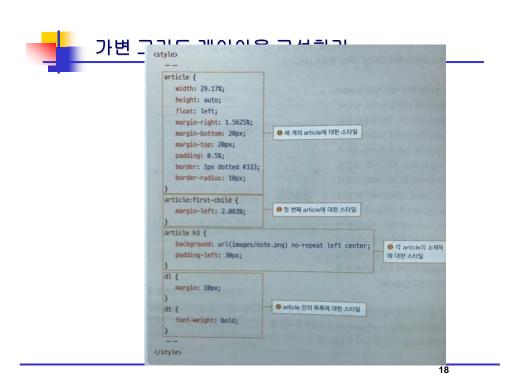




■ 콘텐츠 영역 %로 계산 하기



1



■9



```
<style>
.....

aside {
    clear: both;
    width: 93.75%;
    margin: 10px auto;
    padding: 10px;
    background-color: #99cc33;
}
.....
</style>
```