

MDT 372 Seminar

DIGITAL MEDIA TECHNOLOGY

รายละเอียดของรายวิชา

MDT 372 สัมมนา

1 (0 – 2 – 2)

(Seminar)

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

นักศึกษาจะต้องเข้าห้องเรียนเพื่อแลกเปลี่ยนประสบการณ์ และข้อคิดที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยทางด้านเทคโนโลยีมีเดีย

Compulsory attendance for students to exchange experiences and ideas regarding research in media technology.

ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา

1. สามารถนำเสนอ และเขียนสรุปงานวิจัยเกี่ยวกับเทคโนโลยีปฏิสัมพันธ์
2. ร่วมรับฟังและแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับงานวิจัย

เกณฑ์การให้คะแนน การนำเสนอบทความ

- บทสรุป 2 บทความ
 - รายละเอียดครบตามหัวข้อที่บอกให้ทำ 5%
 - คุณภาพของเนื้อหาที่ส่ง 30%
 - ไม่เกิน 2 หน้ากระดาษ A4 / 1 บทความ 5%
- Presentation
 - รายละเอียดครบตามหัวข้อที่บอกให้ทำ 5%
 - คุณภาพของเนื้อหาที่น่าสนใจ 15%
 - ตรงต่อเวลา คือไม่เกิน 15 นาที 5%
 - ความเข้าใจในเนื้อหาที่น่าสนใจ 15%

นำเสนอบทความวิจัยที่เกี่ยวข้อง

- นำเสนอบทความวิจัย 15 นาทีต่อคน + 5 นาทีสำหรับถามตอบข้อสงสัย (เลือกนำเสนอ 1 บทความ)
- สิ่งที่นักศึกษาต้องนำเสนอ
 - ชื่อเรื่อง+ ผู้แต่ง + วารสาร + ปีที่ตีพิมพ์
 - หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
 - สมมุติฐาน
 - วิธีการวิจัย หรือ Methods
 - ผลการทดลอง
 - อภิปรายผลการทดลอง
 - Refection (เรามีความคิดเห็นอย่างไรต่อบทความที่นำเสนอ)
 - Questions and Answers (ช่วงตอบคำถาม)
- จัดทำ slide สำหรับนำเสนอ โดย slide มีได้ไม่เกิน 15 หน้า

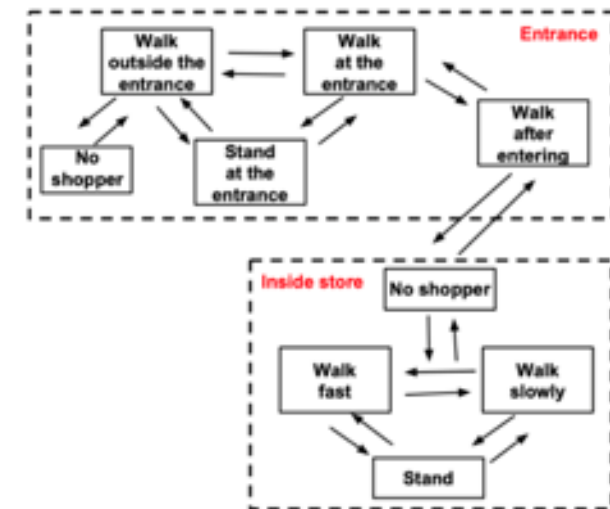
คำถามที่ต้องตอบในการอ่านบทความ

- คำถามวิจัยของบทความคืออะไร
- สมมติฐานคืออะไร ทำไมเขาจึงตั้งสมมติฐานแบบนั้น
- เขาใช้วิธีอะไร ในการหาคำตอบของคำถามในข้อที่หนึ่ง
- ผลที่ได้เป็นอย่างไร ตอบคำถามวิจัยได้หรือไม่ เป็นไปตามสมมติฐานหรือไม่

ตัวอย่าง : เทคนิคการเรียนรู้เชิงลึกในการประมวลผลภาพ

Development of Application Sales Support for Supermarket Using Artificial Intelligence and Customer Relationship Management

การพัฒนาระบบสนับสนุนการขายภายในร้านค้าและซูเปอร์มาร์เก็ตโดยใช้ คัทโทเมอร์ รีเลชั่นชิฟ แมเนจเม้นท์ และเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์



ตัวอย่าง : เทคนิคการเรียนรู้เชิงลึกในการประมวลผลภาพ

ลำดับที่	ชื่องานวิจัย	เทคนิคและทฤษฎี	ข้อเสนอแนะ
1	Detecting Affect States Using VGG16, ResNet50 and SE-ResNet50 Networks	ใช้ชุดข้อมูลของKeras and trained using และ ทดสอบในสภาพแวดล้อมจาก Intel Core i5-7200U (7th Gen) CPU on 64-bit Window 10 OS. In this section เปรียบเทียบการเรียนรู้จากเครือข่าย ประสาทเทียมของทั้ง 3 โมเดล VGG-16, Resnet50 และ SE-Resnet50	ข้อดี อาจจะต้องเพิ่มการเรียนรู้ของชุดข้อมูลใน งานวิจัยฉบับนี้ใช้ชุดข้อมูลเพียง 2502 ข้อเสีย เพิ่มรูปแบบการสื่อของอารมณ์ให้มากขึ้น
2	Deep Residual Learning for Image Recognition	ได้ศึกษาแนวคิดของการความลึกของการการ จดจำภาพหลาย ๆ งาน เปรียบเทียบกับหลายๆ โมเดลในเครือข่ายประสาทจำลอง ทำการทดลอง กับแบบโมเดลจำลองเชิงลึกที่มีมากกว่า 1,000 ชั้น เราตั้งค่า $n = 200$ ที่นำไปสู่การประมวลผลของ ข้อมูลที่มีมากกว่า 1202 เลเยอร์ซึ่งได้รับการเทรนนิ่ง ของชุดข้อมูล	

ตัวอย่าง : เทคนิคการเรียนรู้เชิงลึกในการประมวลผลภาพ

ลำดับที่	ชื่องานวิจัย	เทคนิคและทฤษฎี	ข้อเสนอแนะ
3	How's the weather like in cyberspace? Pretty hot in south-west and south-east, according to the cybercrime heatmaps	ใช้ชุดข้อมูลของKeras and trained using และทดสอบในสภาพแวดล้อมจาก Intel Core i5-7200U (7th Gen) CPU on 64-bit Window 10 OS. In this section เปรียบเทียบการเรียนรู้จากเครือข่ายประสาทเทียมของทั้ง 3 โมเดล VGG-16, Resnet50 และ SE-Resnet50	ข้อดี อาจจะต้องเพิ่มการเรียนรู้ของชุดข้อมูลในงานวิจัยฉบับนี้ใช้ชุดข้อมูลเพียง 2502 ข้อเสีย เพิ่มรูปแบบการสื่อของอารมณ์ให้มากขึ้น
4	FINGERPRINT CLASSIFICATION USING DEEP NEURAL NETWORK MODEL RESNET50	ใช้เทคนิคการเทรนชุดข้อมูลภาพโดยไม่ต้องประมวลผลล่วงหน้า เนื่องจากโมเดลมีเวลาอย่างมีประสิทธิภาพ ชุดข้อมูลประกอบด้วยรูปภาพขนาด 150x150 ของคนต่างๆ ผลการทดลองแสดงให้เห็นความแม่นยำที่น่าทึ่งของรุ่น ResNet50	ข้อดี อาจจะต้องเพิ่มการเรียนรู้ของชุดข้อมูลในงานวิจัยฉบับนี้ใช้ชุดข้อมูลเพียง 2502 ข้อเสีย เพิ่มรูปแบบการสื่อของอารมณ์ให้มากขึ้น

เกณฑ์การให้คะแนน

- สรุปบทความวิจัย 40%
- นำเสนองานวิจัย 40%
- เข้าห้องเรียนและร่วมถามตอบ แสดงความคิดเห็นเวลาเพื่อนนำเสนอ 20%