



김지연

✉ aa40254037@gmail.com

☎ +82 1040254037 | 📅 1994년생

개발 직무

웹퍼블리셔

프론트엔드 개발자

기술 스택

HTML5

CSS 3

Sass

Node.js

Figma

JavaScript

React

Next.js

GitHub

Postman

REST API

TypeScript

MongoDB

MySQL WorkBench

학력

○ 2016.02 졸업

대학교(4년) | 전주대학교

산업디자인과

경력(업무경험)

개발경력 0년 0개월 (총 경력 6년 4개월)

○ 2016.08 - 2018.05

1년 10개월

인휴

비개발

실내 디스플레이팀

SketchUp

Autocad

○ 2019.01 - 2023.06

4년 6개월

kdfarm

비개발

디자인팀

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

프로젝트

○ 2024.03 - 진행중

김지연 - 포트폴리오

○ 2024.02 - 2024.03

React Sass ExpressJS Figma

저장소 링크

· <https://kimziyeon-portfolio.vercel.app/>

초보들의 코딩 [초딩]

누구나 쉽고 편하게 코딩 공부를 할 수 있는 플랫폼

Next.js TypeScript Sass axios Zustand Figma

누구나 쉽고 편하게 코딩 공부를 할 수 있도록 사용자 수준에 맞춰 강의를 추천, 검색을 제공하고 코더간의 정보를 서로 공유할 수 있는 플랫폼 서비스입니다.

저장소 링크

· <https://choding.vercel.app/>

○ 2023.12 - 2024.01

서울, 마이소울

대한민국을 서울 홍보 웹페이지

HTML5 Sass JavaScript Figma

서울시 홍보를 바탕으로 젊은 층의 접근성 향상과 정보들을 덜어내고 '서울' 자체에 집중 개선하여 Pc, Mobile 반응형 웹페이지 입니다.

저장소 링크

· https://dragon1431.github.io/teamA_hit/

교육이력

○ 2023.11 - 2024.04

KDT 프로젝트기반 프론트엔드(React,Vue) 웹&앱 SW개발자 양성과정

그린컴퓨터아카데미(강남)

HTML5 CSS 3 Sass JavaScript React Next.js
TypeScript GitHub Postman MongoDB
MySQL WorkBench

- HTML5 구조 작성 및 CSS3 / SCSS 언어를 활용한 화면 구성
- javascript(ES6)를 사용한 동적 기능 구현
- Ajax (XML/JSON)를 사용한 비동기 처리

- 미디어쿼리, 반응형 프레임워크 활용
- 화면 설계 및 UI 개발
- 외부 API 정보 통신 구현

- 모바일 웹앱의 환경이해
- 디지털 프로토타입(OVEN)
- 서비스워커와 매니페스트 구현
- PWA 테스트 및 배포

- Javascript 프레임 워크의 이해
- React.js / Next.js 라이브러리 활용 페이지 구현
- 비동기 처리방식과 외부 json파일 연동
- 컴퍼넌트(component)와 라우터(router)를 사용한 SAP 구현
- 개인, 팀 프로젝트를 통한 협업 개발
- Git, Github 사용 및 프로젝트 관리 / 배포

자기소개서

○ 지원동기 및 입사 후 포부

- 약속 된 코드와 감각적인 센스

저는 디자이너, 퍼블리셔, 개발자와의 원활한 소통을 통해 효과적인 방향성을 잡아가고, 조화를 이루며 협력하고 공동의 목표를 위해 나아가고 싶습니다. 디자인 측면으로는 시각적으로 매력적인 감각을, 퍼블리싱 측면으로는 웹사이트나 어플리케이션을 효율적인 UI, UX를 구현할 수 있습니다.

또한 개발 측면에서는 다양한 프로그래밍 언어와 기술을 활용하여 웹 및 앱 개발을 수행하는 일석삼조의 다재다능한 멀티 플레이어로서 다양한 영역에서 동시에 역할을 수행하며 이끌어 나갈 자신이 있습니다. 대화와 말 속에는 같은 말이어도 어떤 의미나에 따라 전달하고자 하는것이 완전히 달라집니다. 그러나 컴퓨터는 말 속에 담긴 의미가 아니라 코드 자체로도 대화가 가능하고 문제를 해결해 나갑니다. 서로 약속 된 코드에 감각적인 저의 센스 한 스폰을 담아 사용하기 쉬운 UI, 기억에 남는 UX를 개발하고, 가장 효율적인 접근 방식을 끊임없이 추구, 승화시키고 사용자 중심의 디자인 원칙과 기능적인 편의, 나아가 회사의 브랜딩의 가치를 창출해 내고 단지 기술적인 능력을 넘어 회사와 함께 성장하고 싶습니다.

제 지식 활용만으로는 실무에 미숙한 점이 많겠지만 일 할 기회가 주어진다면 주어진 기회에 꾸준하게 목표에 도달, 더 성장하는 제가 되겠습니다. 디자인과 기술을 활용해 보며 저는 제 직무 경험의 강점을 바탕으로 또 한 발짝 성장을 위한 도전을 해보려 합니다.

○ 교육활동(경력 / 경험)

- 지연은 없다. 어제보다 나은 오늘

산업디자인을 졸업해 전공따라 공간디자인을 하다가 제 적성과는 다르다고 판단되었고, 다른 디자인을 해야 할지 우물 안 개구리처럼 디자인 생각만 하면서 시간을 보냈었습니다.

어렸던 저는 막연하게 첫 회사를 퇴사하고 새로 이직한 회사에서 좋은 기회로 프로젝트 협업을 하게 되었습니다.

우편 업무 서비스에 필요한 고객 데이터를 확인할 수 있는 프로젝트로 기획, 개발, 구현하는 과정에서 디자이너로서 설계 구현에 관한 프로세스 개념이 부족하여 핸드오프에 어려움을 겪었고, 디자인팀의 의도가 잘못 전달되거나 생략되는 경우도 많았습니다.

아무리 잘 만든 디자이너어도 UX, UI를 생각하지 않는다면 바로 불필요한 버튼이 되고, 내가 사용자의 입장에서 생각한다면 어떻게 개선해야 할까 고민하고, 디자인만으로는 완성되지 않는 웹 프로젝트의 요소들을 직접적으로 다루고 싶어졌습니다.

이 짧은 경험을 통해 디자인에서 좀 더 나아가 퍼블리싱, 개발의 역할을 알게 되었고 저를 한 발 더 앞으로 내딛게 해주었습니다.

짧으면 짧고 길다면 긴 6개월의 학원 교육과정을 받는 동안 영문 타자, 언어 사용법 등 익숙해지지 않는 코드 속에서 헤엄치기 위해 하루 30분 영문 타자 연습, 지하철에서 코딩 강의를 들으며 익숙해지려고 노력했습니다.

팀 프로젝트에서는 사용자의 니즈를 중심으로 기획 개발하였고, 팀원간의 커뮤니케이션을 통해 피드백을 기반으로 UX, UI의 개선 사항을 파악하고 수정하는 과정을 경험하였습니다. 팀 프로젝트를 통해 팀원들과의 협업 능력, 문제해결 능력을 향상시키는 소중한 경험을 하였고, 혼자가 아닌 함께 만들었기에 더 깊고 멋진 결과물을 낼 수 있었습니다.

○ 성장과정, 성격 장점 및 단점

- 빵긋, 성장의 한 발짝 더

`빵`이라는 별명을 가진 저는 얼굴만큼 둥글 둥글한 마음을 가진 셋째 딸입니다.

어릴때부터 가족들 간, 언니 두 명의 사이를 중재하고 해결해오면서 쌓인 타인의 의견을 경청하고 이해하는데 능숙합니다.

제 원칙과 질서를 중시하지만 주어진 업무 환경에서 서로의 입장을 이해하고 공감하는 능력, 상대방에 응답하기 위해 듣는 것이 아니라,

이해하기 위해 경청하는 강점을 가지고 공동의 목표를 향해 나아가고 큰 성과와 협업, 팀 프로젝트의 목표를 끌어낼 수 있습니다.

그러나 저는 결정을 할 때 지나치게 여러가지의 문제를 고려하는 성향 때문에 빠른 결정을 내리는 것에 어려움을 느낍니다.

불확실한 상황 속에서 빠른 결단력이 부족해 이를 개선하기 위해 사람들과 많은 커뮤니케이션을 하려 합니다.

회사 동료, 주변 사람들에게 객관적인 판단과 도움을 받고, 보다 효율적인 선택과 개선, 성장, 발전해 가고 있습니다.

링크

Github <https://github.com/kimziyeon>

Velog <https://velog.io/@aa40254037>

포트폴리오 <https://kimziyeon-portfolio.vercel.app/>
