

# Chaos Wind

## Manual de usuario



## Sobre el juego

Chaos Wind es un juego basado en el famoso 1942, por lo que presenta características muy similares. Este mismo es del genero Scrolling Vertical Shooter, es decir, existe una nave que será controlada por el jugador que disparará contra hordas de enemigos que irán apareciendo en pantalla, donde el fondo no es fijo.

El juego consiste en tres niveles diferentes, cada uno tiene un jefe, que se deberá destruir para finalizar el nivel y, posteriormente, avanzar al siguiente. Una vez finalizado el nivel tres, el juego finalizara y se volverá al menú principal.

Durante el transcurso de juegos se adquirirá puntos por destruir todo tipo de enemigos y recolectar powerups. Esta puntuación que se adquiere depende del tipo de nave que se destruye; todos los powerups tiene la misma puntuación.

Al inicio del juego el jugador cuenta con 3 vidas, que luego se podrá ir aumentando estas mismas si alcanza una puntuación 3000. En caso de que la energía de la nave sea menor a 0, debido a que disminuyó por diferentes razones, se disminuirá en uno la vida de la nave.

Si la nave llega 0 vidas y pierde la totalidad de energía, el jugador perderá inmediatamente. Se le dará la posibilidad de reiniciar el nivel o volver al menú principal.



## Controles

El jugador podrá moverse con las teclas W, A, D, S y Up, Left, Right, Down; donde, W y Up desplazará la nave hacia arriba, A y Left hacia la izquierda, D y Right hacia la derecha, por ultimo, S y Down hacia abajo.

por otro lado, con la tecla Space, disparará. La frecuencia con que se presione la misma determinará la velocidad en que se realizarán los disparos. Si se mantiene la tecla presionada, se disparará con una frecuencia determinada y constante.

Con la letra P se podrá poner en pausa el juego.

## Requisitos mínimos

Para poder jugarlo se deberá contar con una resolución de 800x600 o mayor, 1gb de memoria ram o más y un pentium 4 o superior.

## Interfaz

En la pantalla principal del juego es de la siguiente forma:



la nave se podrá mover sobre toda la pantalla que se encuentre sobre el panel inferior.



En el panel inferior existe un botón de salida que volverá al menú principal. El siguiente botón pone en pausa el sonido, luego figura la cantidad de bombas, posteriormente, la cantidad de vidas. Posteriormente esta la cantidad de energía, seguido se encuentran la cantidad de enemigos que faltan para finalizar el nivel (las torretas del jefe cuentan como enemigos). Por último esta la puntuación del jugador.

## Historia

Cuando todos pensaban que la paz había llegado, ellos volvieron, sedientos de sangre, y arrasaron con todo lo poco que quedaba, solo un pequeño grupo sobrevivió.

Los androides de Chaos Winds, se creían acabados, el viento que hielas las almas, volvieron y sembraron el caos, mancharon una vez mas la tierra de sangre y destrucción.

Fueron creados con el objetivo de estudios sobre la inteligencia artificial son entidades capaces de construir mas de si mismos.

Hace muchos años los primeros de ellos fueron ensamblados por una agencia, la cual se desconoce su nombre, en principio eran inofensivos, pero algo ocurrió, alguno de ellos estaban presentando un comportamiento en manada, al parecer eran mas inteligentes de lo que se creía en un principio, tenían conciencia propia.. y un día muchos de ellos, escaparon de las instalaciones de la agencia y se perdieron en los lindes de un bosque cercano.

Años después lo peor ocurrió, Comenzando por la ciudad de Tokio, no dejaron a nadie, su objetivo era la destrucción total

a partir de allí comenzó una guerra apocalíptica, los androides poseían una gran capacidad destructiva y la humanidad fue diezmada de a poco. Pero su potencia era finita y las defensas humanas comenzaron a ganar terreno.



Hasta que lograron dar con la base de los Chaos Wind y destruyeron a los que quedaban.

Creímos que todo había terminado, pero regresaron, y volvieron mas preparados que antes, y la humanidad ya no tenia fuerzas

entonces cuando toda esperanza se creía perdida y solo se esperaba la extinción, una luz asomo muy tenue en la oscuridad

Los ángeles descendieron del cielo, dotados de un gran armamento un pequeño grupo de solo 3 valientes agentes, los Hiraki Tenshi, están dispuestos a enfrentar a los 3 grandes androides

Belcebú, el demonio terrestre, una estructura enorme capaz de moverse a gran velocidad a pesar de su tamaño, uno de los líderes, se cree que influye en gran parte el comportamiento de manada de los androides. Se encarga de destruir las ciudades a su paso.

Leviathan, el rey del mar, un barco de dimensiones escalofrantes, controla una gran cantidad de androides, se cree que su comportamiento se torno en forma de colmena. se encarga de gobernar los mares y destruir toda embarcación que encuentra a su paso.

Abaddón el ángel de la destrucción, una aeronave también muy grande con mucha potencia de fuego, es el líder de la manada, el líder de los androides, el mas poderoso, allí donde Abaddón paso, no quedo nada.

Los Hiraki Tenshi intentaran salvar a la humanidad de la extinción total.

¿Serán capaces de lograrlo?

## Naves

El jugador podrá elegir entre tres tipos de naves diferentes para poder jugar, las cuales pueden ser:

► Normal: las estadísticas de esta son balanceadas, y son las siguientes



vida: 50

velocidad: 3

potencia inicial: 1

alto: 44

ancho: 32

► Resistente: su velocidad es menor que cualquier otra; sin embargo, posee más vida y potencia inicial que el resto . Las estadísticas de la misma son las siguientes



vida: 80

velocidad: 2

potencia inicial: 2

alto: 48

ancho 64

► Veloz: Esta es la que posee mayor velocidad al moverse, pero si vida es baja. Las estadísticas de ella son:

vida: 30



velocidad: 5

potencia inicial: 1

alto: 48

ancho: 32

## PowerUps

el juego ofrece la posibilidad de mejorar las armas y la nave mediante powerups, que aparecerán en la pantalla cuando se destruya enemigos de color verde o las naves enemigas bombarderas. Estos deberán ser capturados por el jugador para ser adquiridos en la nave. En el transcurso del juego se encontrarán los siguientes tipos:

- ▶ Multiplicador: por cada uno que se adquiriera aumentará la cantidad de disparos que realizará. El máximo nivel de disparo es de 3. Si el jugador posee una clase de disparo diferente, se cambiará por el primer nivel de multiplicador.
- ▶ Laser: al adquirir este mismo, el disparo cambiará inmediatamente a un laser en caso de que posea otro tipo de disparo. Si la nave ya posee uno de este se aumentará la potencia del mismo. El máximo de nivel posible es 3.
- ▶ Wave: Al adquirir este, el cambiará inmediatamente a un disparo en movimiento sinoidal en caso de que posea otro tipo de disparo. En caso contrario, aumentará el nivel de disparo. El máximo nivel es 3.
- ▶ Bomba: Aumenta la en uno la cantidad que contiene el jugador
- ▶ Escudo: Al tomarlo, la nave poseerá una protección extra; es decir, tendrá vida adicional además de la nave. Cuando lo tenga

activado las colisiones consumirán la vida del escudo. Si la vida llega a 50 el color del mismo se tornará rojo, si llega a 0 este desaparecerá y se volverá a consumir la de la nave.

- ▶ Vida: aumenta en 30 la vida del jugador. La máxima vida que alcanzará el jugador es 100.

- ▶ Ayudante: Aparecerá una nave amistosa que realizará los mismos movimientos en paralelo que la nave jugador. La características de esta nave son las siguientes:

Vida: 80

Potencia: multiplicador nivel 1

alto: 32

ancho: 32

- ▶ Random: devolverá un efecto aleatorio.

## Enemigos

En el juego existen diferentes tipos de naves enemigas; cada una posee características y estadísticas diferentes. Los tipos de enemigos son los siguientes:

- ▶ Básico: el movimiento de esta nave es parabólico y sus características son las siguientes:



Vida: 20

Velocidad: variable, generalmente lenta

Puntuación: 25

- ▶ Bombardero: el movimiento de esta nave es en forma de ocho y sus características son las siguientes:



Vida: 200

Velocidad: lenta

Puntuación: 200

- ▶ Artillero: Este enemigo arranca desde la posición horizontal del jugador y se mueve lentamente hacia abajo mientras dispara al jugador.



Vida: 50

Velocidad: lenta

Puntuación: 50

► Kamikase: Cuando aparece este enemigo en pantalla, se moverá en dirección hacia la nave hasta cierto altura. Además, disparará directamente a la nave. Sus características son las siguientes:



Vida: 30

Velocidad: rápida

Puntuación: 35

Los jefes que habrá en el juego son tres. Para eliminar los jefes se deberá eliminar todas las torretas de los mismos. Las características de cada uno son las siguientes:

► Belcebú: es el primer jefe que aparecerá; este se moverá verticalmente, las características de este son las siguientes:

Vida: 14 torretas

Velocidad: lenta

Puntuación: 500

► Leviathan: representa el segundo jefe; este se moverá verticalmente, las características de este son las siguientes:

Vida: 19 torretas

Velocidad: lenta

Puntuación: 600

► Abbadón: representa el último jefe; este aparecerá aleatoriamente de diferentes direcciones. Las características de este son:

Vida: 17 torretas

Velocidad: lenta

Puntuación: 500