タイトル

田中太郎

2000年1月1日

1 はじめに

template

2 文字 (newcommand)

newcommand で新しく定義したコマンドを使用して記述する. イタリック体 italic で記述する.

ローマン体 roman で記述する .

イタリック体太字 bditalic で記述する.

ローマン体太字 bdrma で記述する . arg_min と arg_max を記述する .

arg min
x
arg max

3 式

式 (1) を参照する.

$$x_1 = L_1 \cos \theta_1 \tag{1}$$

4 図

図1を参照する.



図 1 hoge

5 表

表1を参照する.

表 1	hoge
title1	title2
hoge1	hoge2

6 コード

コード1を参照する.

ソースコード 1 title

```
\mathbf{import} numpy as np
 2
 3
     \# 行列A の定義
     {\rm matA} = {\rm np.array}([[2.0,\, 5.0,\, 8.0],\,
 4
 5
                         [1.0, 3.0, 6.0],
 6
                         [7.0, 9.0, 4.0]]
 7
     # 行列A のスカラー倍の計算
 9
     \mathrm{matAns} = \mathrm{matA} * 3
10
     # 計算結果の表示
11
     \mathbf{print}(\mathrm{matAns})
```

7 注釈

論文以外の参照 $(URL\ など)$ は注釈 *1 を使うことがある.

 $^{^{*1}\ \}mathtt{https://github.com/ros-simulation/gazebo_ros_demos}$

8 アルゴリズム

Algorithm 1 に示す.

```
Algorithm 1: title
```

```
1 for i = 1, \dots, n do
2 | if i = 5 then
3 | OK;
4 | else
5 | No;
6 return A
```

9 参考文献を参照

PointNet[1] を参照する.

参考文献

[1] R. Qi Charles, Hao Su, Mo Kaichun, and Leonidas J. Guibas. PointNet: Deep Learning on Point Sets for 3D Classification and Segmentation. In *IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition*, pp. 77–85, 2017.