

USUARIOS:

- ❖ Sistema de registro en la página web para usuarios.
- ❖ Sistema de Ingreso a la página web para los usuarios registrados.
- ❖ Sistema de salida de la página web.
- ❖ Los usuarios deben poder editar sus datos.
- ❖ Los usuarios deben poder eliminar su cuenta.
- ❖ Permitir el uso de foto de perfil a los usuarios.
- ❖ Crear un foro común entre todos los usuarios.
 - PopUp para cuando haya mensajes sin leer.
 - Opción de contestar mensajes específicos.
 - Denunciar comentarios ante los administradores.
- ❖ Poder denunciar a otros usuarios ante los administradores.
- ❖ Opción de poder ver el perfil de otro usuario clicando en su nombre.
- ❖ Poder bloquear a un usuario (Si se bloquea un usuario no verás sus mensajes en el foro).
- ❖ Lista de usuarios bloqueados.
 - Opción de desbloqueo.

JUEGO:

- ❖ "Wiki" donde se puedan leer las fichas de lugares y NPCs.
- ❖ Página donde se vean los capítulos jugables.
- ❖ Acceso al capítulo correspondiente, permaneciendo bloqueados a los que aún no se tiene acceso.
 - Implementación del salto de "escenas" dentro del capítulo.
 - Implementación del avance y retroceso en las conversaciones.
 - Sistema de elección de respuestas.
 - Poder ver el historial de la conversación del capítulo hasta el punto jugado.
- ❖ Incluir minijuegos (mínimo uno)
 - Sistema de puntuación.

ADMINISTRADORES:

- ❖ Sistema aparte para administradores.
 - Herramientas para que los administradores puedan encargarse de todo lo referido a los usuarios:
 - Eliminación de cuentas de usuarios.
 - Bloquear el acceso a los Usuarios.
 - Los administradores serán quienes completen la wiki.
 - Los administradores podrán editar la información de la wiki.
- ❖ Crear un chat de consultas donde los usuarios se comunican con los administradores.
 - Los mensajes se enviarán a todos los administradores.
 - PopUp para cuando haya mensajes sin leer.

ACTUALIZACIONES POSTERIORES:

- ❖ Introducir un mapa en el que se marquen las ubicaciones del juego.
 - Implementar el paso a las ubicaciones creadas.
- ❖ Sistema para la creación de un avatar para el juego por usuario registrado.
- ❖ Incluir sistema para que los administradores tengan la capacidad de añadir los capítulos del juego sin tener que hacerlo desde el código de la página web.
 - Deben incluir: imágenes, conversaciones, respuestas opcionales y consecuencias a estas últimas.
 - Los administradores deberán poder editar los capítulos.