

## USUARIOS:

- ❖ Sistema de registro en la página web para usuarios.
- ❖ Sistema de Ingreso a la página web para los usuarios registrados.
- ❖ Sistema de salida de la página web.
- ❖ Los usuarios deben poder editar sus datos.
- ❖ Los usuarios deben poder eliminar su cuenta.
- ❖ Permitir el uso de foto de perfil a los usuarios.
- ❖ Crear un foro común entre todos los usuarios.
  - PopUp para cuando haya mensajes sin leer.
  - Opción de contestar mensajes específicos.
  - Opción de poder ver el perfil de otro usuario clicando en su nombre.
  - Denunciar comentarios ante los administradores.
- ❖ Poder denunciar a otros usuarios ante los administradores.
- ❖ Poder bloquear a un usuario (Si se bloquea un usuario no verás sus mensajes en el foro).
- ❖ Lista de usuarios bloqueados.
  - Opción de desbloqueo.

## JUEGO:

- ❖ "Wiki" donde se puedan leer las fichas de lugares y NPCs.
- ❖ Sistema para la creación de un avatar para el juego por usuario registrado.
- ❖ Página donde se vean los capítulos jugables.
- ❖ Acceso al capítulo correspondiente, permaneciendo bloqueados a los que aún no se tiene acceso.
  - Implementación del salto de "escenas" dentro del capítulo.
  - Implementación del avance y retroceso en las conversaciones.
  - Poder ver el historial de la conversación del capítulo hasta el punto jugado.
  - Sistema de elección de respuestas.
- ❖ Introducir un mapa en el que se marquen las ubicaciones del juego.
  - Implementar el paso a las ubicaciones creadas.
- ❖ Incluir minijuegos (mínimo uno)
  - Sistema de puntuación.

## ADMINISTRADORES:

- ❖ Sistema aparte para administradores.
  - Herramientas para que los administradores puedan encargarse de todo lo referido a los usuarios:
    - Eliminación de cuentas de usuarios.
    - Bloquear el acceso a los Usuarios.
    - Responder dudas de los usuarios.
    - Los administradores serán quienes completen la wiki.
    - Los administradores podrán editar la información de la wiki.
    - Los administradores deberán poder editar los capítulos.
    - Incluir sistema para que los administradores tengan la capacidad de añadir los capítulos del juego sin tener que hacerlo desde el código de la página web.
      - Deben incluir: imágenes, conversaciones, respuestas opcionales y consecuencias a estas últimas.
- ❖ Crear un chat de consultas donde los usuarios se comunican con los administradores.
  - En la web se dispondrá de una lista de los administradores en caso de que ya se haya comunicado con uno y quiera seguir tratando con el mismo.
  - Los mensajes se enviarán a todos los administradores a no ser que se envíe a alguno de forma específica.
  - PopUp para cuando haya mensajes sin leer.
  - En caso de tener que contestar al usuario se hará dentro de la web.