

**CICLO FORMATIVO DAW
MODULO PROYECTO**



PROYECTO:
**DESARROLLO DE UN SITIO WEB PARA
COMERCIO ELECTRÓNICO**

Índice

1. [Descripción](#)
2. [Desarrollo](#)
3. [Presentación](#)
4. [Documentación](#)

1. Descripción

En este proyecto se describe una propuesta para la creación de un sitio web para Comercio Electrónico. El objetivo será la creación de un sitio web completo destinado a la venta de algún tipo de producto cuya temática deberá elegir el alumno.

El proyecto podrá estar escrito tanto en lenguaje PHP como en Python utilizando el framework Django y deberá disponer necesariamente de una Base de Datos con al menos 4 entidades en el diseño Entidad-Relación de forma que cada una de ellas tenga 5 atributos. Habrá que tener en cuenta que en total se trabaje con los siguientes tipos de elementos en la web: números, cadenas de texto, imágenes, booleanos y algún otro tipo de documento (pdf, docx, videos, ...). Se valorará el énfasis en la gestión de las ventas de los visitantes del sitio web puesto que resulta de especial interés para este tipo de proyecto.

En cuanto a la estructura principal de la web deberá tener, al menos, una cabecera y pie de página, un menú lateral y la zona principal donde se disponga el contenido de cada zona del sitio web. En la cabecera deberá aparecer una barra de navegación con acceso a las diferentes zonas del sitio y en la barra lateral se deberá ubicar información a modo de atajo o resumen de la zona de la web que se visite.

El sitio web debe disponer de un panel de control, protegido por usuario/contraseña, al que se accederá a través de un formulario de *login* (zona protegida mediante uso de sesiones). Allí, los usuarios que tengan permisos para ello podrán modificar el contenido de la web (alta, modificación y baja de los elementos que se muestren en la zona pública del sitio). Dichos cambios actuarán sobre la información dispuesta en la parte pública donde se deberán paginar los resultados siempre que sea necesario (en función de la cantidad de elementos que se quieran mostrar por página). Bien para las fichas de producto o para pedidos o facturas, se deberán generar informes utilizando algunas de las librerías vistas en clase.

Se valorará que el diseño de la web sea un trabajo realizado exclusivamente por el alumno/a, pero se podrán utilizar todo tipo de librerías AJAX como jQuery en la parte cliente de la misma. El uso de librerías de diseño como Bootstrap tendrá que estar justificado porque, por ejemplo, se necesite dedicar tiempo extra a implementar algunos aspectos del lado servidor. En sentido contrario también podrá tenerse en cuenta un esfuerzo menor en el servidor por dedicar más tiempo a un diseño más trabajado porque, por ejemplo, se haya querido hacer énfasis en la usabilidad del sitio web en dispositivos móviles o en la accesibilidad para personas con algún tipo de discapacidad, siempre en cuando estos esfuerzos se implementen por el alumno y no utilizando alguna librería que lo haga por ellos.

Hay que tener en cuenta que como parte del proyecto también habrá que realizar todas las tareas necesarias para desplegar el sitio realizado en el servidor (incluyéndolas en el apartado Implantación del proyecto), que será el que se ha empleado durante el curso, y éste deberá de estar desplegado y totalmente funcional dentro del espacio que el alumno tiene reservado en el mismo.

Antes de comenzar con el proyecto, en la primera reunión de seguimiento con el profesor tutor de este, el alumno deberá exponer la temática que finalmente haya decidido para desarrollar en esta propuesta de proyecto, de forma que el alcance del mismo quede delimitado desde el principio.

2. Desarrollo

1. Planificación.

Planificación del trabajo a realizar.

 Contenidos del módulo de ENTORNOS DE DESARROLLO

2. Análisis de los requisitos de la aplicación

Análisis de requisitos del sitio web. Casos de Uso

 Contenidos del módulo de ENTORNOS DE DESARROLLO

3. Diseño del sitio web


Diseño de la base de datos y Diseño del interfaz web (HTML/CSS)

 Contenidos del módulo de BASES DE DATOS y DISEÑO DE INTERFACES WEB

4. Desarrollo del sitio web

Desarrollo del sitio web utilizando la tecnología de entre las propuestas en el enunciado de este proyecto.

A esta parte del proyecto corresponderá todo el código que se programe tanto en el lado cliente (Javascript, AJAX, jQuery, . . .) como en el lado servidor (PHP/Python)

 Contenidos del módulo de PROGRAMACIÓN, DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR, DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE, DISEÑO DE INTERFACES WEB

5. Pruebas del sitio web

Se ha establecido una estrategia de pruebas y se ha documentado

 Contenidos del módulo de DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB, DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR, ENTORNOS DE DESARROLLO

6. Implantación


Se debe configurar un entorno para el despliegue y mantenimiento de la web. Deben realizarse y describirse las acciones necesarias para preparar un host donde desplegar el sitio web, así como las acciones necesarias que permitieran el futuro mantenimiento de este.

El alumno dispone de un espacio en un servidor web por lo que deberá desplegar allí el sitio web si las condiciones de este lo permiten

 Contenidos del módulo de DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

7. Documentación de la Aplicación

Elaboración de la documentación siguiente: manual de usuario, manual de implantación.

 Contenidos del módulo de DISEÑO DE INTERFACES WEB, DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE, DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

3. Presentación del proyecto.

Se propone que, a la hora de defender el proyecto ante el tribunal, mínimo **un minuto de la defensa** se realizará en **INGLES**.

La presentación contendrá una demostración completa del desarrollo y funcionamiento del proyecto

4. Documentación

El presente documento tiene como objetivo normalizar la presentación de los trabajos elaborados por los alumno/a del ciclo formativo.

Son recomendaciones básicas relativas al formato tipografía, tabulación, interlineado, etc.

1. FORMA

Se articulará en varios apartados:

1.1 - PORTADA

Los elementos que deben aparecer en una portada son:

- Logotipo / Nombre del Centro
- Título del proyecto
- Nombre del alumno/a

- Curso y Ciclo

1.2 - ÍNDICE

En el que haremos constar el título del trabajo y los apartados en los que se divide, así como las páginas en las que se encuentra cada apartado.

1.3 - CUERPO

En el que se desarrolla nuestro trabajo. Para ello vamos a seguir unos pasos:

- Texto justificado en ambos márgenes, excepto al comienzo de cada párrafo que se seguirá la sangría francesa (opcional).
- Mantenemos los cuatro márgenes de los que dispone la hoja.
- Interlineado de 1,5.
- Sin faltas de ortografía.
- Sin faltas gramaticales.
- Todo el trabajo con el mismo tipo y tamaño de letra (a excepción si queremos de los títulos y subtítulos).
- Los tipos de letra serán convencionales (*times new roman*, *serif* o *sans serif*). Quedan excluidos los tipos de letra script. La tipografía Comic Sans está vetada.
- Cada vez que se empiece un apartado nuevo haremos un salto de página.
- Páginas numeradas, debemos tener en presente que ni la portada ni el índice se cuentan para la numeración.
- Todas las imágenes: fotos, gráficas llevarán un pie de imagen.

1.4 - FORMA DE ENTREGA

La entrega de la documentación se realizará el día de la entrega del proyecto en formato **pdf** según las indicaciones marcadas por el tutor.

2. CONTENIDO

Ahora nos centramos en cómo articular el contenido de nuestro trabajo:

2.1- INTRODUCCIÓN

En la que exponremos y planteamos el proyecto a desarrollar.

2.2 -DESARROLLO

En el que exponemos nuestro objeto de estudio. Debemos tener en cuenta que este apartado no consiste en volcar literalmente como hemos realizado el proyecto, se trata de indicar que se ha realizado y dar una argumentación razonada.

2.3 -BIBLIOGRAFÍA

En la que citaremos correctamente todo el material de donde hemos sacado información para nuestro trabajo.