

# 0. 目次

0.目次	
· 目次 ······	2
1.はじめに	
・OpenStreetMapとは・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
2.アカウント作成	
・OpenStreetMapの登録方法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4
・Wiki(ヘルプ)サイトの登録 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10
3. OSMにデータをアップロードする	
・GPSデータをOSMにアップロードする手順 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	12
4.地図の編集	
<ul><li>マップを編集する</li><li>・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	17
<ul><li>基本的な動作</li><li>・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	20
・GPSのデータをたどる	21
<ul><li>・ポイントを追加する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	22
<ul><li>道路を描く ····································</li></ul>	23
<ul><li>建物を描く ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	24
・タグの入力 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	25
• GPSのデータを参考に地図を作成する ····································	27

### 1. はじめに

## ■ OpenStreetMapとは

OpenStreetMapとは、「自由な」地理情報データを作成することを目的とし、2004年にイギリスで開始された世界規模のプロジェクトです。

今日インターネット上では、すでに様々な地図サービスが存在しています。これらの地図は多くの人々に利用され、日々の生活に役立てられています。ただ、これらの地図は有償・無償に関わらず、いずれも著作権が設定されており、その多くは無断複製や改編といった行為は禁止されています。

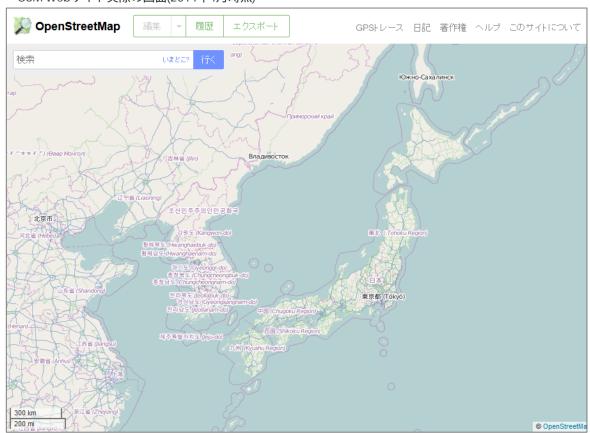
これに対してOpenStreetMapは、「自由な」地図として、ライセンスや料金といった垣根を取り除き、誰もが自由に、そして無料で地図の編集・利用ができるようになっています。

誰でも参加できるため、現地のお店や観光地のほか、地元の人のみが知る隠れた名所など、普通の地図には載っていない情報も自由に追加・編集が可能です。

すでに世界中にいるプロジェクトの参加者が地図の編集を行っており、登録ユーザは18万人に上ります。とりわけOSMの発祥地であるイギリスやドイツなどの地図は多くの書き込みがされています。

日本ではまだまだ未完成な箇所が多いのが現状です。皆さんでこのOpenStreetMapを育ててみませんか?

OSM Webサイト実際の画面(2014年4月時点)



OpenStreetMapのご利用にはアカウントが必要となります。 アカウントはOpenStreetMapとWiki(ヘルプ)サイトの2か所へ登録を行ってください。

# ■ OpenStreetMapの登録方法

### 【1】アカウント作成に必要な情報を登録する

OpenStreetMap(以下OSMという)には、下記のURLからアカウント登録を行います。

http://www.openstreetmap.org/create-account.html

アカウントの作成に必要となる、Eメールアドレス、表示名、パスワードを設定します。 それぞれ入力し、「ユーザー登録」をクリックしてください。

OpenStreetMap	編集 ▼ 履歴 エクスポート GPSト	レース 日記 著作権 ヘルブ このサイトについて ログイン ユーザー登録
ユーザー登	量 1010101 101010	
メール アドレス: メール アドレスの	確認:	フリー、編集可能 他の地図とは異なり、OpenStreetMapは完全にあなたのような人々 によって作成され、だれでも自由に修正、更新、ダウンロード、利用す ることができます。
非公開です (詳細) 表示名:	」 まプライバシー ポリシーを参照してください)	協力を始めるにはサインアップしてください。あなたのアカウントの確認メールが送信されます。
自分の公開ユーザ	一名です。あとで設定ベージで変更できます。	
パスワード:		
バスワードの確認	<u>!</u> :	
代わりに、 <b>(^ Ope</b> ) ユーザー登録	nID を使用してログイン	

エラーの場合、下図の 1 が表示されます。

Eメールアドレス、表示名、パスワードを確認の上、もう一度入力を行ってください。

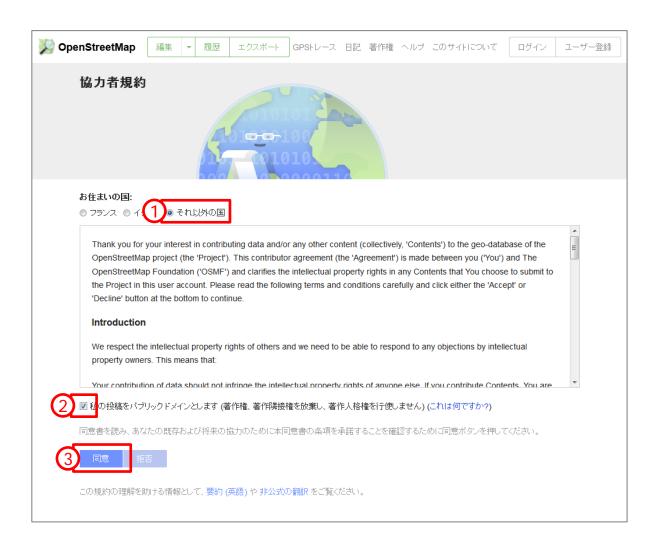
入力したら、もう一度 ② の「ユーザー登録」をクリックして下さい。 次ページの画面が出れば入力成功です。



#### 【2】共同利用の条件に同意する

「続行」をクリックすると下図の画面が表示されます。以下のように設定してください。

- ① 「お住まいの国もしくは地域を選択してください」の項目は、「それ以外の国」にチェックを 入れます。
- ② 「私の投稿をパブリックドメインとします」の項目にチェックを入れます。
- ③ 「同意」をクリックします。



#### 【3】メールの確認

「同意」をクリックすると、登録したEメールアドレスにメールが送信されます。



アカウント登録で設定したEメールアドレスのメールの確認を行ってください。 ※メールが届くまでに時間がかかることがあります。

赤い枠で囲まれているURLをクリックします。



#### 【4】ユーザーアカウントの確認

メールに記載されたURLをクリックすると、ユーザアカウントの確認画面が表示されます。 「マッピングを開始」をクリックしてください。これで登録完了です。

#### ようこそ!

フリーで編集可能な世界地図、OpenStreetMapへようこそ。サインアップしたので、マッピングの準備はすべて整いました。知っておかなければなら ない重要事項を簡単に説明します。

#### 地図上にあるもの





OpenStreetMapは現実かつ現存のもの――数々の建物、道路、場所 含めてはいけないものは、評価のような主観的なデータ、歴史的また る現実世界のものを何でもマッピングできます。

に関するその他の詳細をマッピングする場所です。あなたは関心のあ は仮想的なもの、著作権のある情報源からのデータです。特別な許可 がない場合は、オンラインや紙の地図からコピーをしてはいけません。

#### マッピングのための基本的な用語

OpenStreetMap には独自の用語がいくつかあります。ここでは手早く、いくつかのキーワードを紹介しましょう。



エディターは、地図を編集できるプログラムやウェブサイトです。



ノードは地図上の点です。1軒のレストランや1本の樹木が該当します。



ウェイは線または領域です。道路、水路、湖、建物などが該当します。

**タグ**はノードやウェイについて補足するデータです。レストランの名前、道路の制限速度などが該当します。

#### 何か質問はありますか?

OpenStreetMaplこはプロジェクトについて学んだり、質疑応答したり、共同で議論したり、マッピングについての知識を文書化したりするさ まざまなリソースがあります。ここからヘルプを得ましょう。

# マッピングを開始

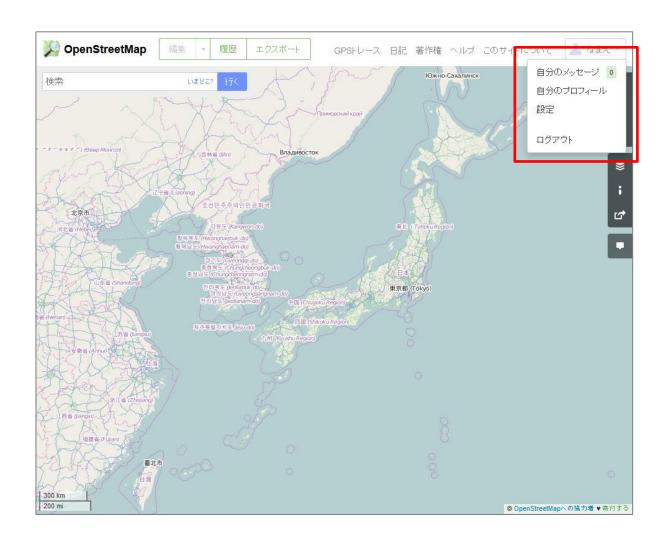
#### 編集する時間がないためメモを残します

些細な修正だけをしたいが、サインアップしたり編集の仕方を勉強する時間がない場合は、簡単にメモを追加できます。

地図に移動してメモアイコン(Ѿ)をクリックするだけです。これで地図上に印が追加され、ドラッグして移動させることができます。あなたの メッセージを追加し、保存をクリックすれば、他のマッパーが調査するでしょう。

## 【5】登録完了

登録が完了すると、ログイン状態となり、下図の画面が表示されます。 登録情報を変更したい場合は、「自分のプロフィール」から変更できます。



### ■ Wiki(ヘルプ)サイトの登録

### 【1】OpenStreetMap Wikiでアカウントを作成する

OpenStreetMapのアカウント作成時に、Wiki(ヘルプ)サイトの登録も行えます。

下記URLから直接サイトへアクセスすることが出来ます。

http://wiki.openstreetmap.org/w/index.php?title=Special:UserLogin&type=signup&uselang=ja

### 【2】アカウント作成に必要な情報を登録する

以下の内容を入力してください。

- ① 画像認証の枠に表示された単語を、オレンジ枠に入力します。
- ② 利用者名、パスワード、メールアドレス、本名を入力してください ※利用者名、パスワード、メールアドレスはOSMのアカウント作成時に利用したものでも 登録できます。メールアドレスと本名は省略することが出来ます。
- ③ 入力が終わりましたら、「アカウント作成」をクリックしてください。



#### 【3】登録完了

「アカウント作成」をクリック後、入力が正しければログイン成功画面が表示されます。



OSMは主にGPSデータを基に作成・編集されます。 以下よりGPSデータをOSMにアップロードする手順を説明します。

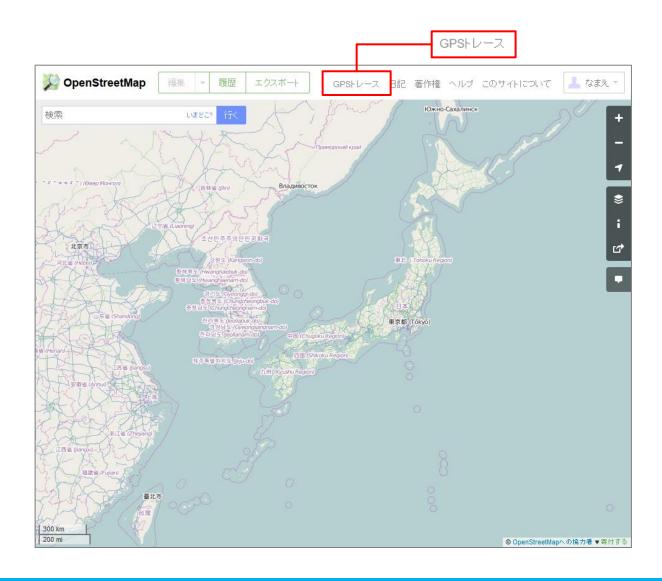
※アップロードには「GPXファイル」が必要です。

「GPXファイル」の作成方法については、別マニュアルの<u>「GPSファイル取り込みマニュアル」</u>を ご覧ください。

■ GPSデータをOSMにアップロードする手順

#### 【1】GPSトレース画面に移動する

OSMトップページから、画面上部にある「GPSトレース」をクリックします。



「GPSトレース」をクリックすると、下図のような「GPSトレース」の画面が表示されます。 画面上部に表示されている「トレースをアップロード」をクリックします。

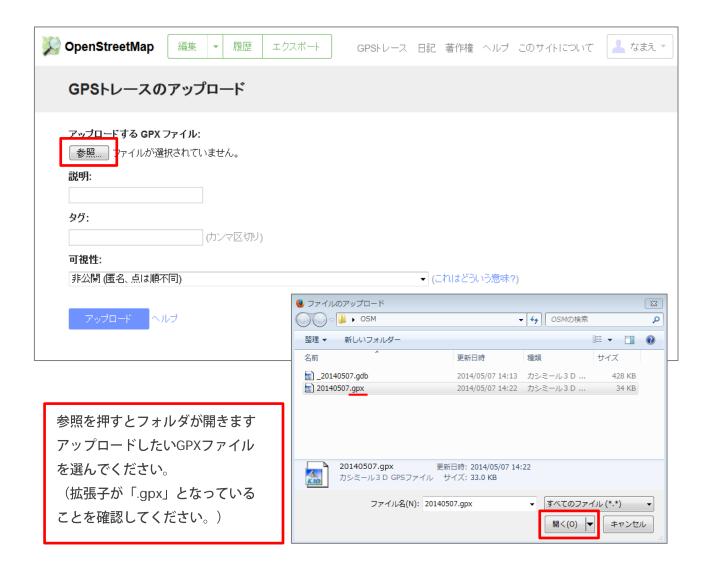


#### 【2】ファイルのアップロード作業を行う

「トレースをアップロード」をクリックすると「GPSトレースアップロード」画面が表示されます。

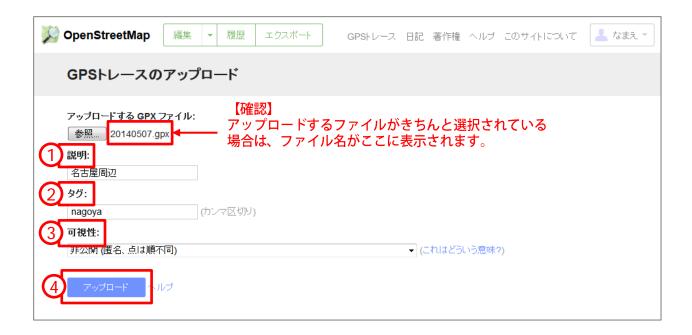
「アップロードするGPXファイル」の項目にある、「参照」ボタンをクリックします。 GPSから取り込んだ際に作成した「GPXファイル」を、ダブルクリックまたは「開く」ボタンで 選択します。

※ GPSからの取り込み方は別マニュアル<u>『GPSファイル取り込みマニュアル』</u>をご覧ください。



#### 【3】アップロード開始

- ① 「詳細」の項目にGPXファイルの情報を書き込みます。 例)名古屋駅周辺のGPXファイルの場合、「名古屋駅周辺」と入力します。
- ② タグの情報を入力する 「タグ」の項目に、目的地の名前・獲得した地域名などを入力します。
- ③ データを公開するかどうかを選ぶ。 「可視性」の項目で、「非公開」を選択します。
- ④ アップロード開始入力した情報に誤りが無いことを確認し、「アップロード」ボタンをクリックします。



#### 【4】アップロード完了

『アップロード』をクリックすると、GPXファイル処理中の画面が表示されます。



処理が終わると、登録しているメールアドレスに処理終了のメールが送られてきますので、確認を してください。

URLをクリックすると、詳細の画面へいきます。



### マップを編集する

処理終了のメールを確認後、アップロードしたファイルの情報から、直接地図の編集が行えます。

・URLをクリックして表示されるページ(詳細画面)、から「編集」を行う場合

「編集」をクリックします。下部にある「このトレースを編集」ボタンは、タグや可視性を変更する 画面へいきますので、地図の編集を行う場合は押す必要はありません。



17

・アップロード完了画面から「編集」を行う場合

「編集」をクリックします。



・後から「編集」を行う場合

OSMトップから画面上部の「GPSトレース」をクリック(12ページ参照)すると下図の画面が表示されます。

「自分のトレースを全て見る」をクリックすると、自分がアップロードしたデータのみが表示されますので、ここから編集を行うことができます。



「編集」をクリックすると下図の画面が表示されます。



# ■基本的な動作



- 1 …レストランや郵便局等の ポイントを追加します。
- ② …道路や歩道、水路等のラインを引きます。
- ③ …建物や公園等のエリアを追加します。

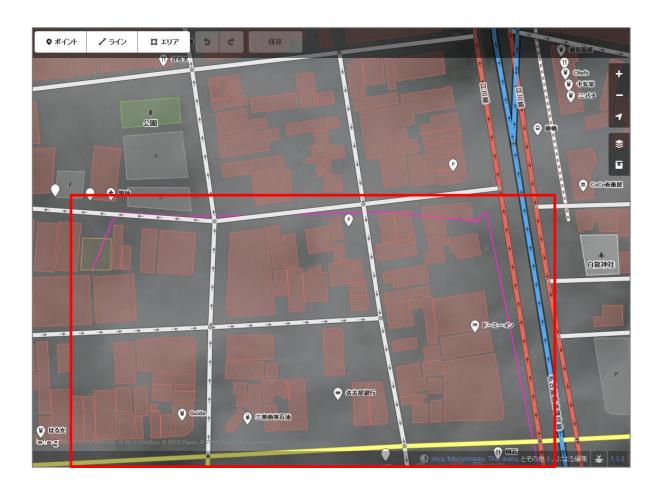
- 4 …元に戻す場合に使用します。
- 5 …やりなおす場合に使用します。
- 6 …変更したマップを保存します。



画面右にあるヘルプから、チュートリアルを見ることが出来ます。

## ■ GPSのデータをたどる

アップロードしたデータから編集を行う場合、そのGPS情報が下図のようにピンク色の線で反映されます。地図の編集は、主にこれを基に進めて行きます。編集する地図の内容により入力の方法は違います。



編集する場合は、ピンク色の線を参考にマップに道を引いてください。必ずGPSのデータをたどって編集をしなければいけないことはありません。線がない場所にも、道や建物を作ることができます。

(ピンク色の線は、ずれてる可能性もあるので、あくまで指標です。)

# ■ポイントを追加する

ポイントボタンをクリックし、 追加したい場所でクリックします。 画面左側のメニューで詳細を設定できます。



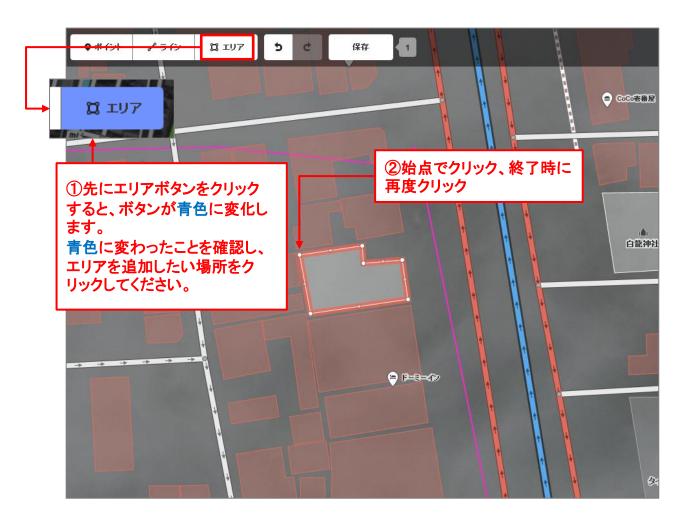
## ■道路を描く

ラインボタンをクリックし、 始点で1回左クリックします。カーソルを動かして別の場所で左クリックすると線が引けます。終点で2回左クリックをするとラインを引き終わります。



## ■建物を描く

エリアボタンをクリックし、始点で一回左クリックします。カーソルを動かして別の場所で左クリックをしていき、適切な形にします。始点に合わせてもう一度左クリックすると確定となります。

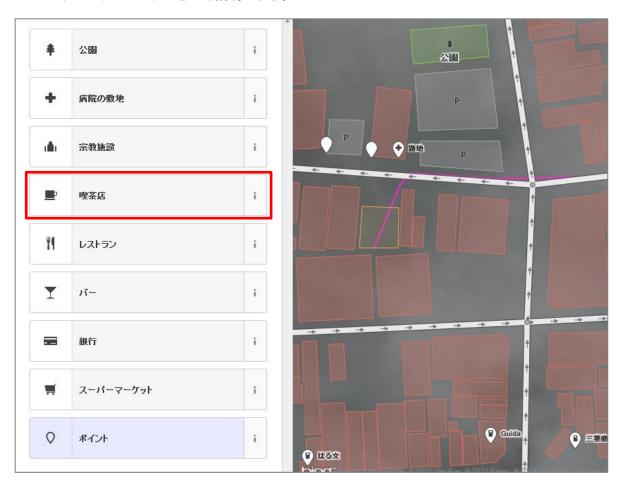


## ■ タグの入力

前ページで描き込んだポイント・ライン・エリアが何を表す線なのかを説明するための「<mark>タグ</mark>」と呼ばれる情報を入力します。

画面左側にカテゴリ一覧が表示されます。該当するカテゴリを選択してください。今回は 喫茶店を選びます。

※ここではポイントのタグとして説明します。



カテゴリを選択すると、追加したポイントにマークが表示されます。





カテゴリを選択後、詳細設定を入力する ことができます。

下部アイコンからさらに情報を追加することができます。

左から「標高」「電話番号」「ウェブサイト」「Wikipedia」「メモ」「車椅子の利用可否」「住所」「情報源」になります。

料理の種類
regional, pizza, burger...
regional
pizza
burger
italian
123
所属する街路名
市町村名
・ 郵便番号

▼をクリックするとプルダウンが表示され ます。

プルダウンの中から選ぶこともできます。

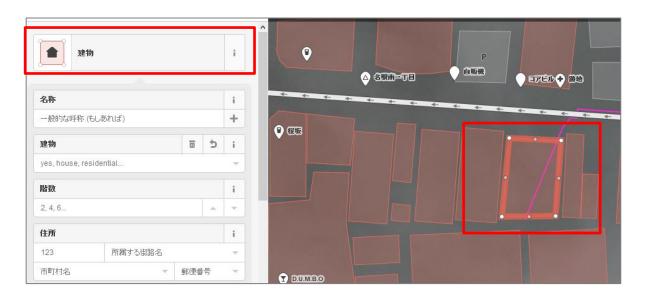
ライン・エリアも同様に、画面左に表示されるカテゴリを選び、詳細を設定していきます。

# 5. GPSトレースを使った記入例

### ■ GPSのデータを参考に地図を作成する

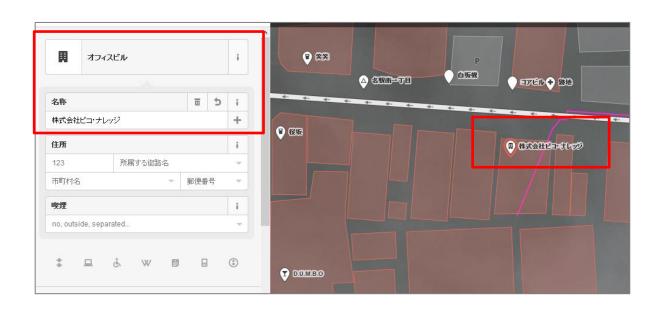
ピンクの線を参考に建物と道を追加していきます。

エリアを選択し、出発地点に建物を追加します。四角に囲むようにクリックしていき、始点に合わせてクリックします。カテゴリは「建物」、必要に応じて名称や住所等を入力してください。



次にポイントを選択し、先ほど追加した<mark>建物の付近、もしくは重なる位置をクリック</mark>し、ポイントを追加します。

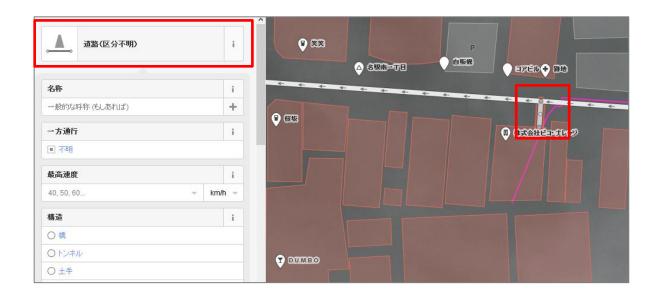
このポイントのカテゴリをオフィスビルにし、名称を入力します。



# 5. GPSトレースを使った記入例

道を追加します。地図には既に道が描き込まれているので、追加する必要はありませんが、例として描いていきます。

ラインを選択し、ピンクの線を参考に描きます。ピンクの線が斜めになっていますが、まっすぐの 道があるとして描き込んでいきます。始点となる場所をクリックし、終点でダブルクリックしてく ださい。カテゴリは道路(区分不明)にします。



描き込んだ内容が正しいことを確認し、保存してください。保存せずに画面から離れた場合、もう 一度編集画面に入ったときに、保存前の状態に戻すか、破棄するか選択することが出来ます。



復元を選んでも保存はされませんので、編集内容を反映させたい場合は必ず保存してください。

以上のような形でどんどん道や観光地などを追加していきます。