TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

---------------o0o---------------



**BÀI TẬP LỚN MÔN HỌC**

**CÔNG NGHỆ JAVA**

Đề tài : Lập trình Game Tower Defense bằng Java

Giảng viên: Tiến sĩ Nguyễn Trọng Phúc

Sinh viên: Nguyễn Hà Kiên

*Hà Nội, tháng 4 năm 2024*

**LỜI NÓI ĐẦU**

Công nghệ thông tin (CNTT) ngày càng có vai trò quan trọng trong cuộc sống hằng ngày của ta. Việc ứng dụng CNTT vào các lĩnh vực trong đời sống giúp công việc được tiến hành nhanh chóng và hiệu quả hơn.

Cờ vua là một trong những game lâu đời trên thế giới và đến nay vẫn rất được ưa chuộng. Trong game cờ vua, người chơi sẽ đối đầu với nhau và phải sử dụng chiến thuật và kỹ năng để đánh bại đối thủ, cờ vua còn giúp nâng cao khả năng phân tích của người chơi. Từ đó chúng em đã chọn chủ đề cho bài tập lớn môn Java là “lập trình Game cờ vua”. Việc lập trình một game cờ vua bằng Java không chỉ giúp bạn nâng cao kỹ năng lập trình mà còn giúp bạn hiểu rõ hơn về cách hoạt động của game. Với việc sử dụng Java, bạn có thể dễ dàng tạo ra một giao diện đồ họa thân thiện với người dùng và tạo ra một trải nghiệm chơi game thú vị. Bạn có thể sử dụng các thư viện đồ họa như Swing để thiết kế giao diện và xử lý các sự kiện trong game.

**Mục lục**

[I. Đặt vấn đề 4](#_Toc133427165)

[II. Luật chơi 4](#_Toc133427166)

[III. Thiết kế các đối tượng 8](#_Toc133427167)

[IV. Kết quả đạt được 10](#_Toc133427168)

[V. Cải thiện và nâng cấp 21](#_Toc133427170)

[VI. Tài liệu tham khảo 21](#_Toc133427171)

# Đặt vấn đề

# Luật chơi

1. **Thiết kế các đối tượng**

# Kết quả đạt được

# Cải thiện và nâng cấp

1. **Tài liệu tham khảo**