

음악 스트리밍 서비스

Spring MVC with gradle build

2016.11.02 - 12.02

Contents of Our Slide

01

프로젝트 목표

02

시스템 설계

- 아키텍처

03

개발과정 및 내용

- 음원의 메타데이터 추출 및 데이터 생성과정
- 웹 어플리케이션 개발과정

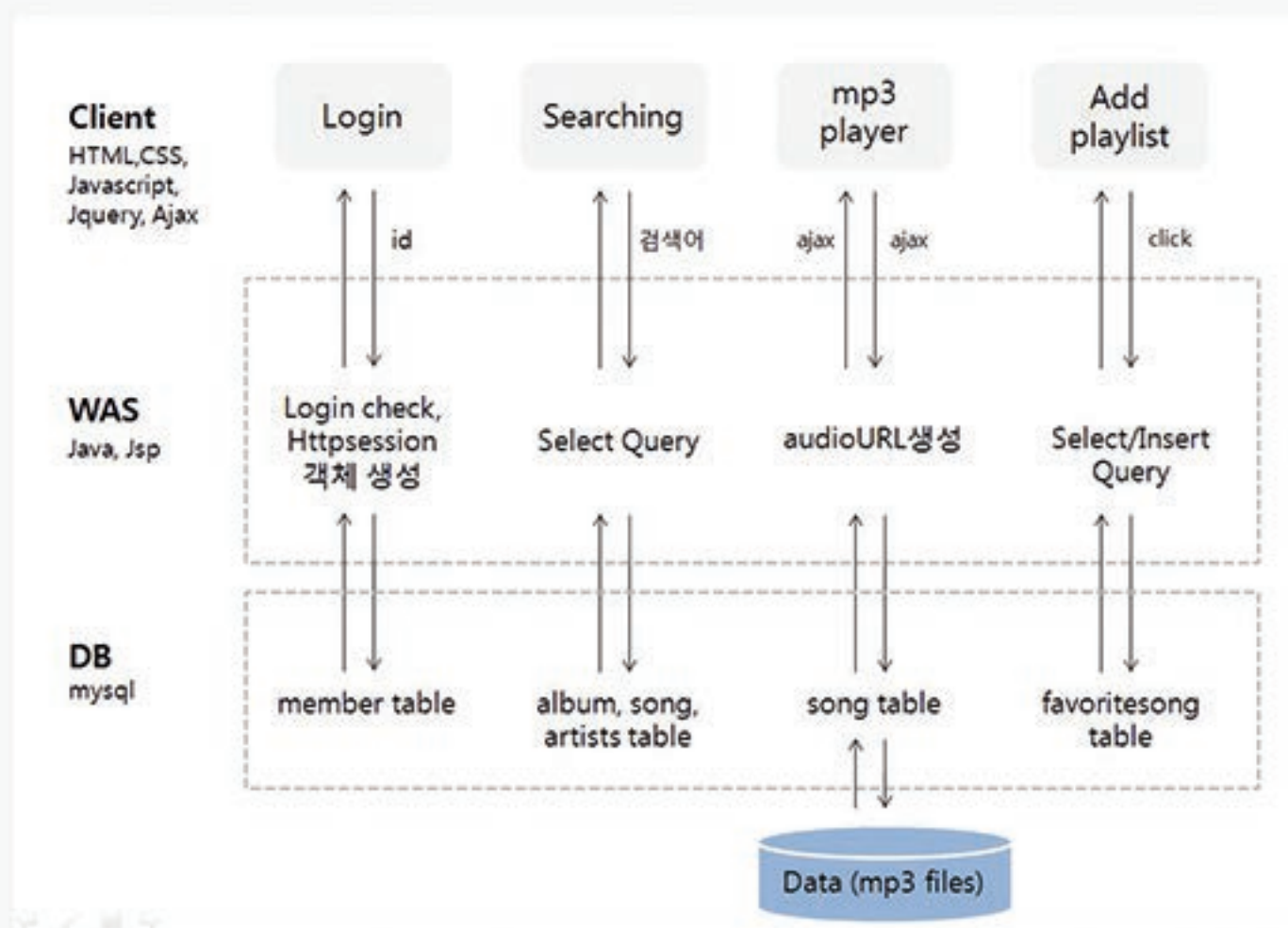
Project Goal

프로젝트 목표

- 01 Spring framework의 구조와 DI개념을 숙지하고, Annotation기반의 코딩 방식을 이해하고 활용한다.
- 02 MVC패턴을 통한 웹 어플리케이션 개발 방법과 과정을 이해하고 활용한다.
- 03 자바스크립트와 Ajax를 적극 활용함으로써 비동기 데이터 처리를 이해한다.

System Architecture

전체 아키텍처



Process of Development

개발과정 및 내용

01

음원의 메타데이터 추출 및
데이터 생성 과정

- 개발 환경
- 데이터 구조 및 생성
- 아키텍처
- 구현 내용



02

웹 어플리케이션 개발 과정

- 개발환경
- 아키텍처
- 시퀀스 다이어그램
- 구현 내용

01

메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-1. 개발환경

- IDE : IntelliJ Community Edition (ver.2016.2.4)
- OS : Window7 (64 bit)
- Platform : Java SE(Standard Edition)
- Language : Java 1.8
- DB : MySQL 5.1.60

- Using External Libraries
 - dom4j-1.6
 - mybatis-3.4.1
 - mysql-connector-java-5.1.40-bin
 - poi-3.15
 - tika-core-1.8

01

메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-2. 데이터 구조 및 생성

총 5개의 테이블로 구성

: album, artists, song,
member, favoritesong

```
1 CREATE TABLE `album` (  
2   `albumid` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
3   `album` VARCHAR(120) NOT NULL,  
4   `artist` VARCHAR(120) NOT NULL,  
5   `genre` VARCHAR(120) NOT NULL,  
6   `releasedate` VARCHAR(40) NOT NULL,  
7   PRIMARY KEY (`albumid`),  
8   UNIQUE INDEX `albumid` (`albumid`),  
9   INDEX `fk_artist` (`artist`)  
10 )  
11 COLLATE='utf8_general_ci'  
12 ENGINE=InnoDB  
13 AUTO_INCREMENT=2093  
14 ;  
15
```

```
1 CREATE TABLE `artists` (  
2   `artist` VARCHAR(250) NOT NULL,  
3   PRIMARY KEY (`artist`)  
4 )  
5 COLLATE='utf8_general_ci'  
6 ENGINE=InnoDB  
7 ;  
8
```

01

메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-2. 데이터 구조 및 생성

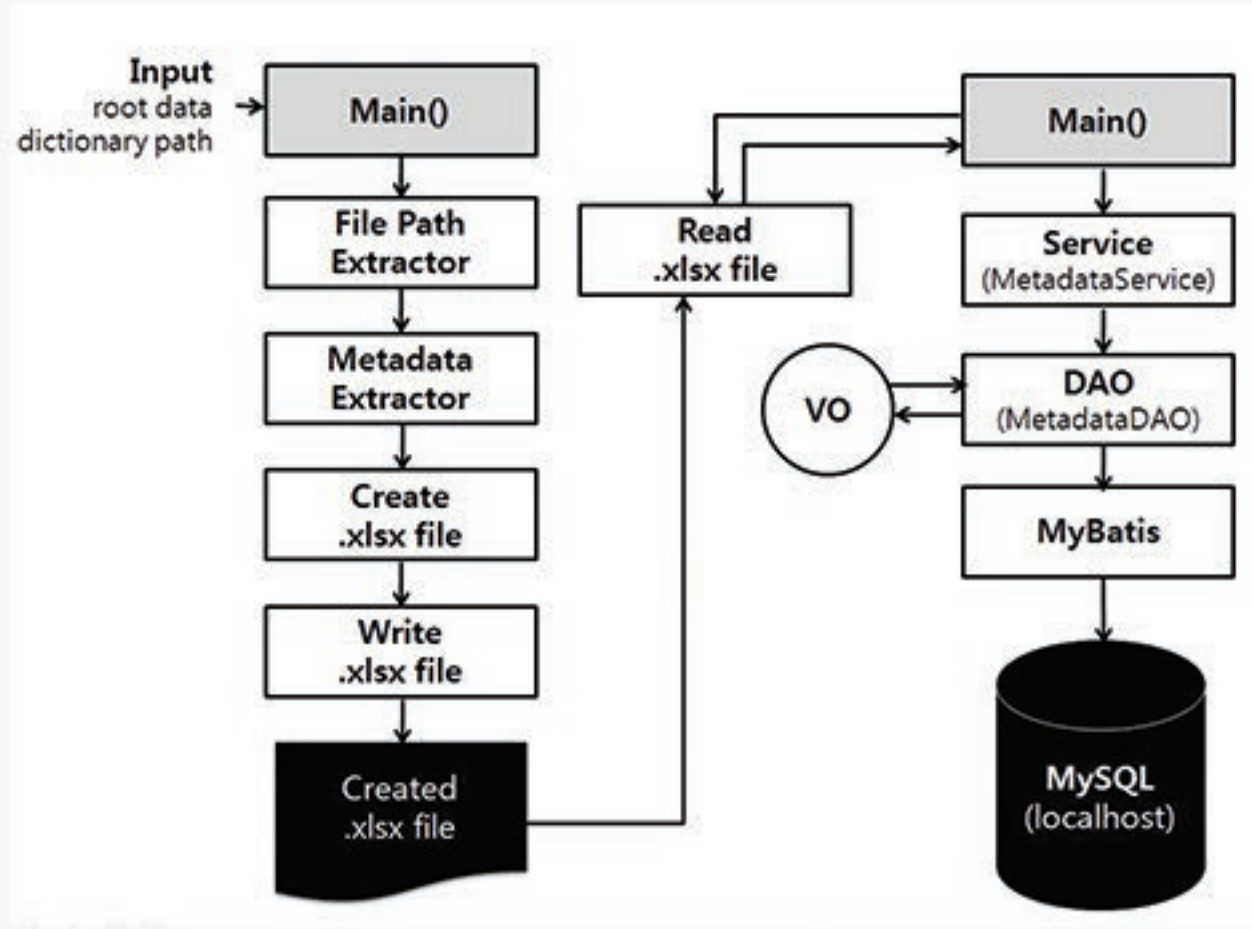
검색기준(album, artists, song테이블)과
회원가입/로그인을 위한 member테이블,
좋아하는 곡만을 모아서 재생리스트를 생성하는
favoritesong테이블로 총 5개의 테이블을 구성

```
1 CREATE TABLE `member` (  
2   `id` VARCHAR(16) NOT NULL,  
3   `password` VARCHAR(25) NOT NULL,  
4   `name` VARCHAR(25) NOT NULL,  
5   `email` VARCHAR(120) NOT NULL,  
6   `phone` VARCHAR(50) NOT NULL,  
7   `address` VARCHAR(150) NULL DEFAULT NULL,  
8   `infoEmail` TINYINT(2) NULL DEFAULT '0',  
9   `infoSMS` TINYINT(2) NULL DEFAULT '0',  
10  PRIMARY KEY (`id`),  
11  UNIQUE INDEX `id` (`id`),  
12  UNIQUE INDEX `email` (`email`),  
13  INDEX `idx` (`id`)  
14 )  
15 COLLATE='utf8_general_ci'  
16 ENGINE=InnoDB  
17 ;
```

```
1 CREATE TABLE `favoritesong` (  
2   `userid` VARCHAR(120) NOT NULL,  
3   `album` VARCHAR(120) NOT NULL,  
4   `title` VARCHAR(200) NOT NULL,  
5   `artist` VARCHAR(120) NOT NULL,  
6   `duration` FLOAT NOT NULL,  
7   `filepath` VARCHAR(250) NOT NULL  
8 )  
9 COLLATE='utf8_general_ci'  
10 ENGINE=InnoDB  
11 ;  
12
```


01 메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-3.아키텍처



01 메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

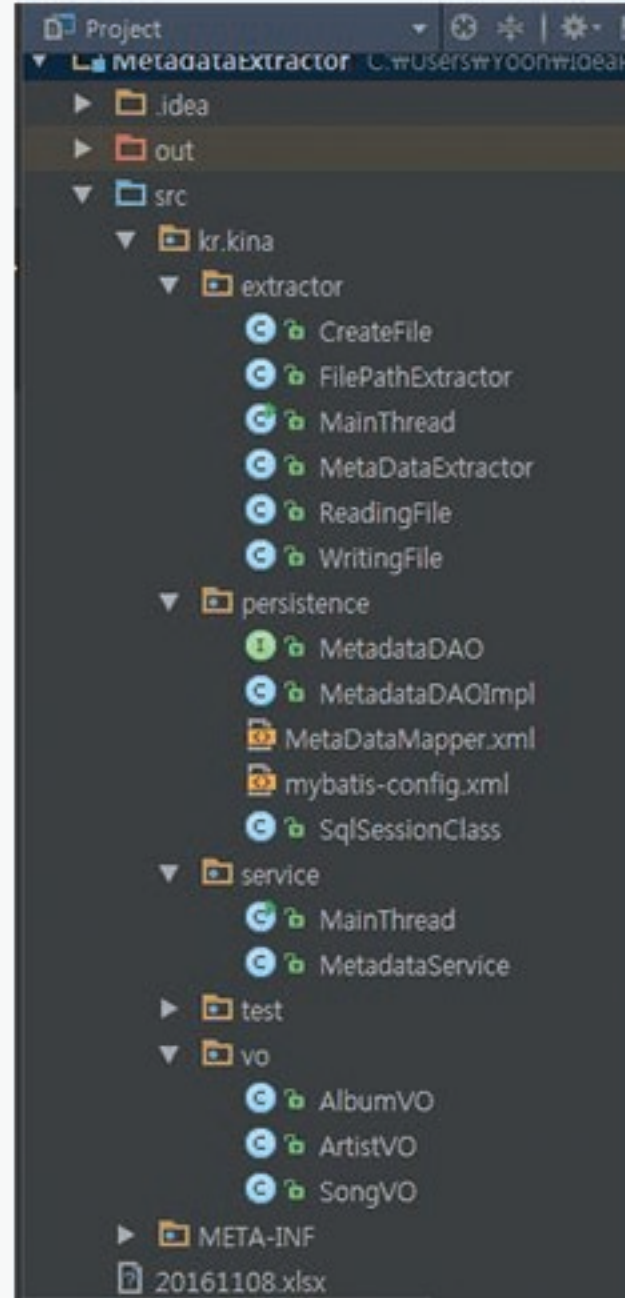
1-4.구현내용

주요 기능	mp3파일에서 메타데이터를 파싱하여 엑셀파일을 만들고, 엑셀파일에 저장된 데이터를 DB에 저장한다.
구현 내용	모든 데이터를 담고 있는 최상위 디렉토리에서 재귀함수를 사용하여 모든 파일루트를 찾은 후, 각 mp3파일에 담긴 메타데이터를 파싱한다. 파싱한 데이터는 엑셀파일로 만들고, 엑셀파일에 저장된 데이터를 다시 MyBatis를 통해 MySQL에 저장한다.
스프링 프레임워크와 분리	웹 어플리케이션을 개발하기 위해 필요한 데이터를 생성하는 준비작업이므로, 스프링 프레임워크를 사용하지 않고, JavaSE버전으로 개발하여 별도로 분리시켰다.

01

메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-4. 구현내용
전체 파일 구조



01

메타데이터 추출 및 데이터 생성 과정

1-4.구현내용

소스 코드 일부분

```
private void extract(String rootPath) throws IOException {  
    File[] file = new File(rootPath).listFiles(); // 1depth 폴더 추출  
  
    for(File name : file){  
        if(name.isDirectory()) {  
            extract(name.getCanonicalPath()); // N depth 폴더 안에서 재귀 호출  
        }else if(name.isFile()) { // 1depth 안에서 파일만 추출  
            if( name.getName().endsWith(".mp3") || name.getName().endsWith(".mp4")) {  
                totalFilePath.add(name.getCanonicalFile());  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
mapper.insert(  
    45     #{album}, #{artist}, #{genre}, #{releasedate})  
    46 </insert>  
    47  
    48 <insert id="song" parameterType="kr.kina.vo.SongVO">  
    49     insert into song  
    50     values  
    51     (#{albumid}, #{album}, #{title}, #{artist}, #{duration}, #{tracknum}, #{releaseDate}, #{filepath})  
    52 </insert>  
    53  
    54 <select id="select" parameterType="java.util.Map" resultType="int" >  
    55     select albumid from  
    56     album  
    57     where album = #{album}  
    58     and  
    59     artist= #{artist}  
    60     and  
    61     genre = #{genre}  
    62 </select>  
    63  
    64 <select id="selectlastId" resultType="int">  
    65     select * from  
    66     album  
    67     order by  
    68     albumid desc limit 1;  
    69 </select>  
    70  
    71 <insert id="addAlbum" parameterType="kr.kina.vo.AlbumVO">  
    72     insert into album  
    73     (album, artist, genre, releasedate)  
    74     values  
    75     (#{album}, #{artist}, #{genre}, #{releasedate})  
    76 </insert>  
    77
```

Process of Development

개발과정 및 내용

01

음원의 메타데이터 추출 및
데이터 생성 과정

- 개발 환경
- 데이터 구조 및 생성
- 아키텍처
- 구현 내용

02

웹 어플리케이션 개발 과정

- 개발환경
- 아키텍처
- 시퀀스 다이어그램
- 구현 내용

02

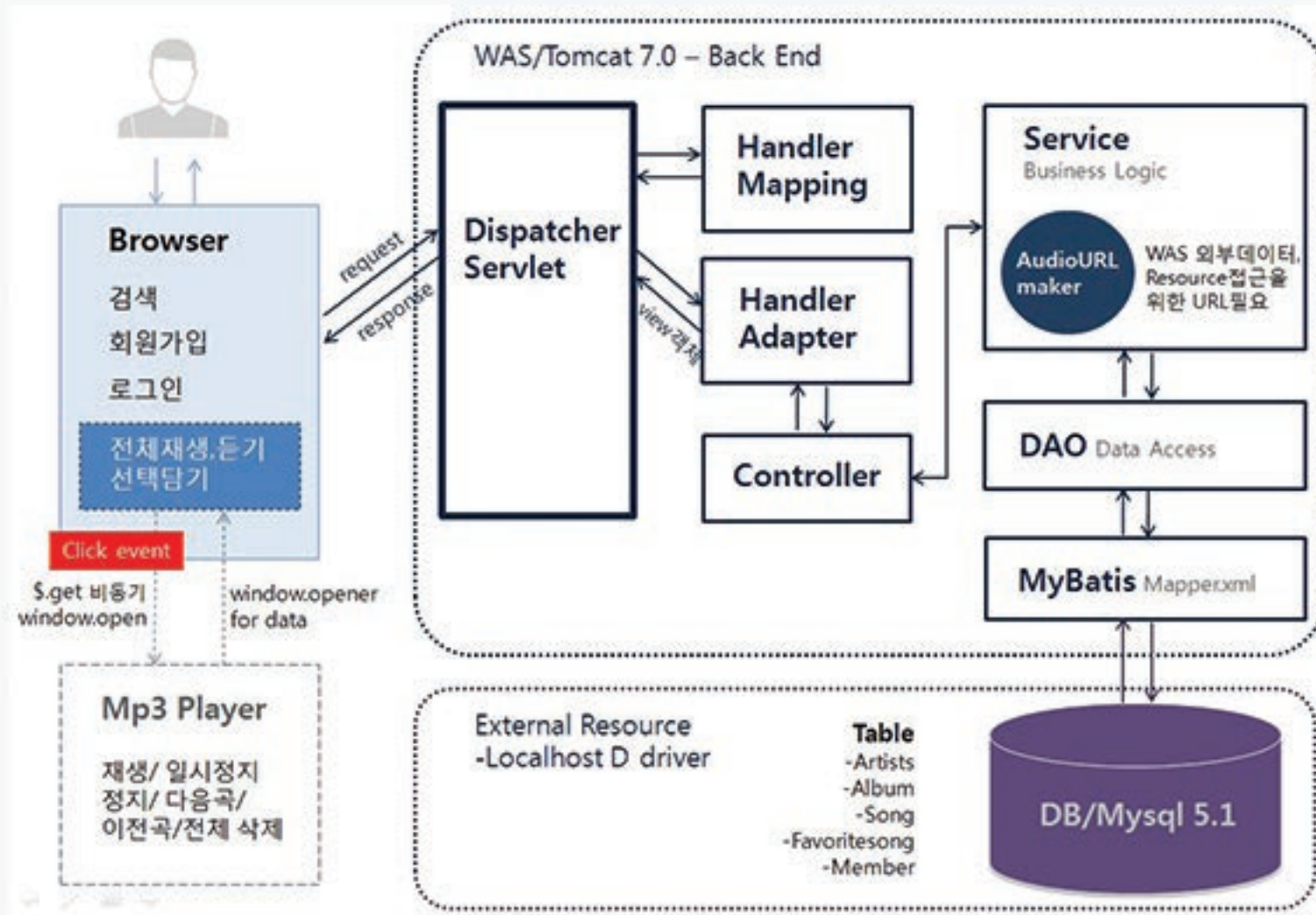
웹 어플리케이션 개발 과정

1-1. 개발환경

- IDE : STS (Spring Tool Suite) 3.8.1.RELEASE
- WAS : Tomcat 7.0
- OS : Window7 (64 bit)
- Language : Java, HTML, CSS, Javascript, JQuery, Ajax
- DB : MySQL 5.1.60
- Persistence Framework : MyBatis

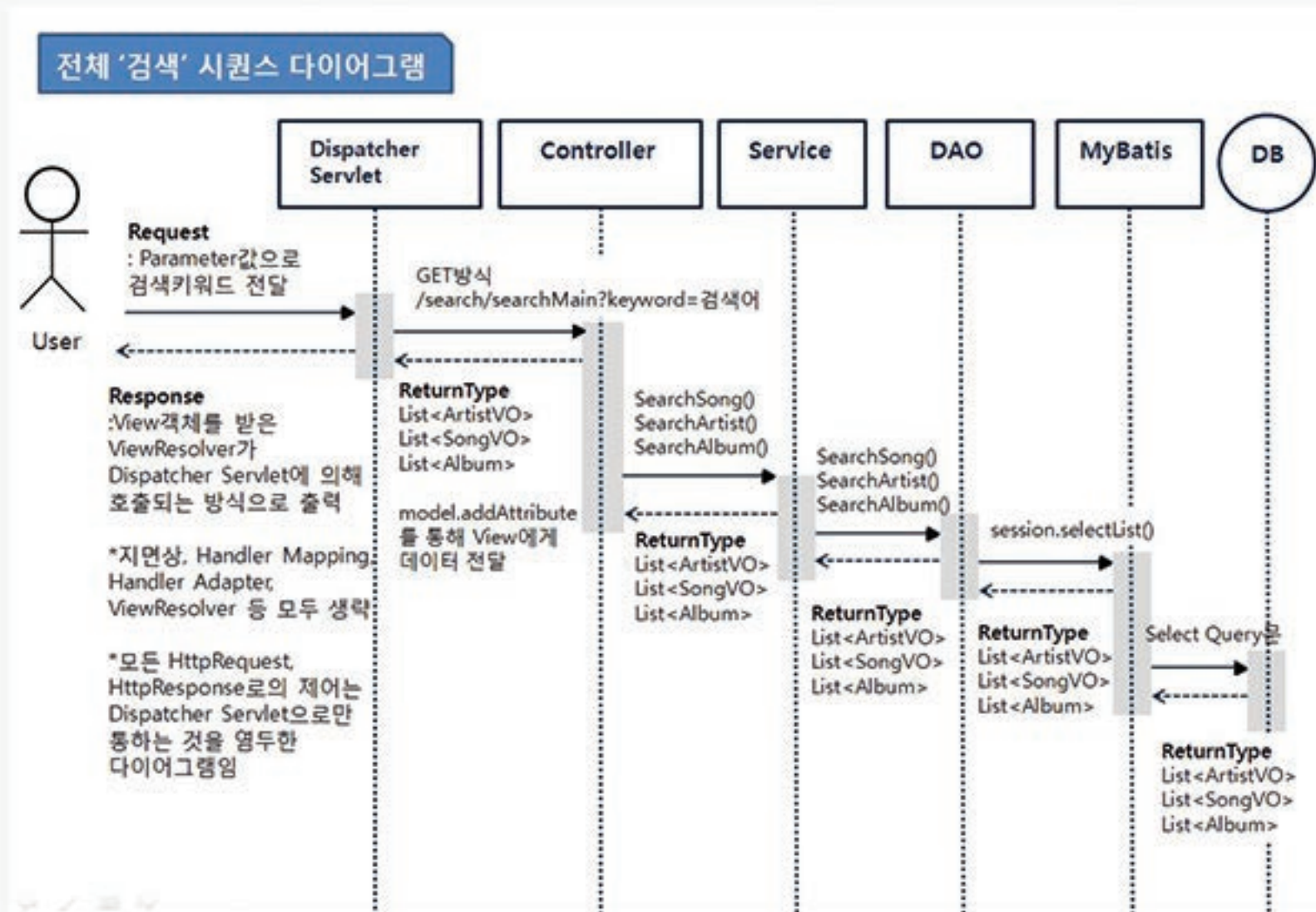
02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-2.아키텍처



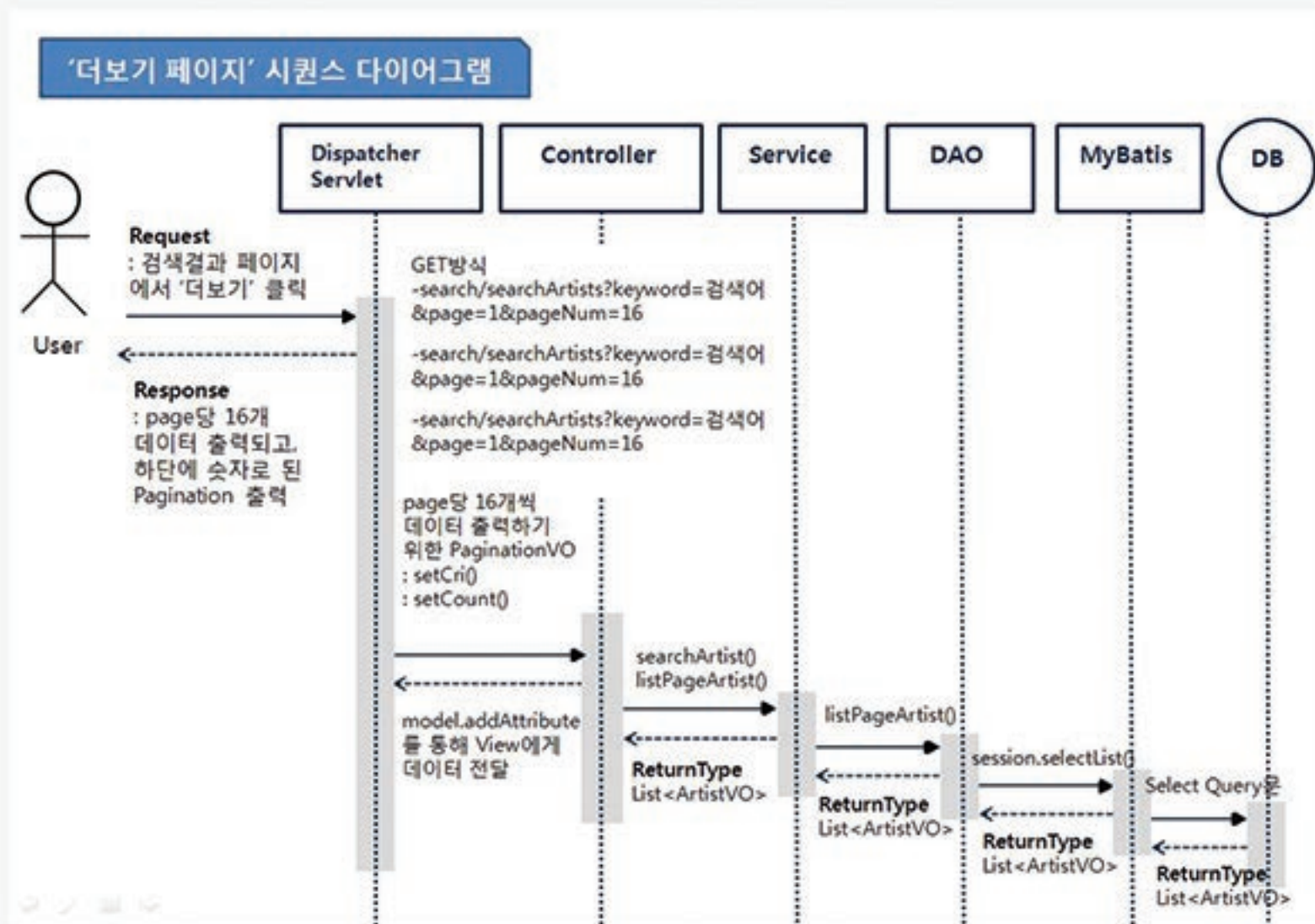
02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-3.시퀀스 다이어그램 - 전체 검색



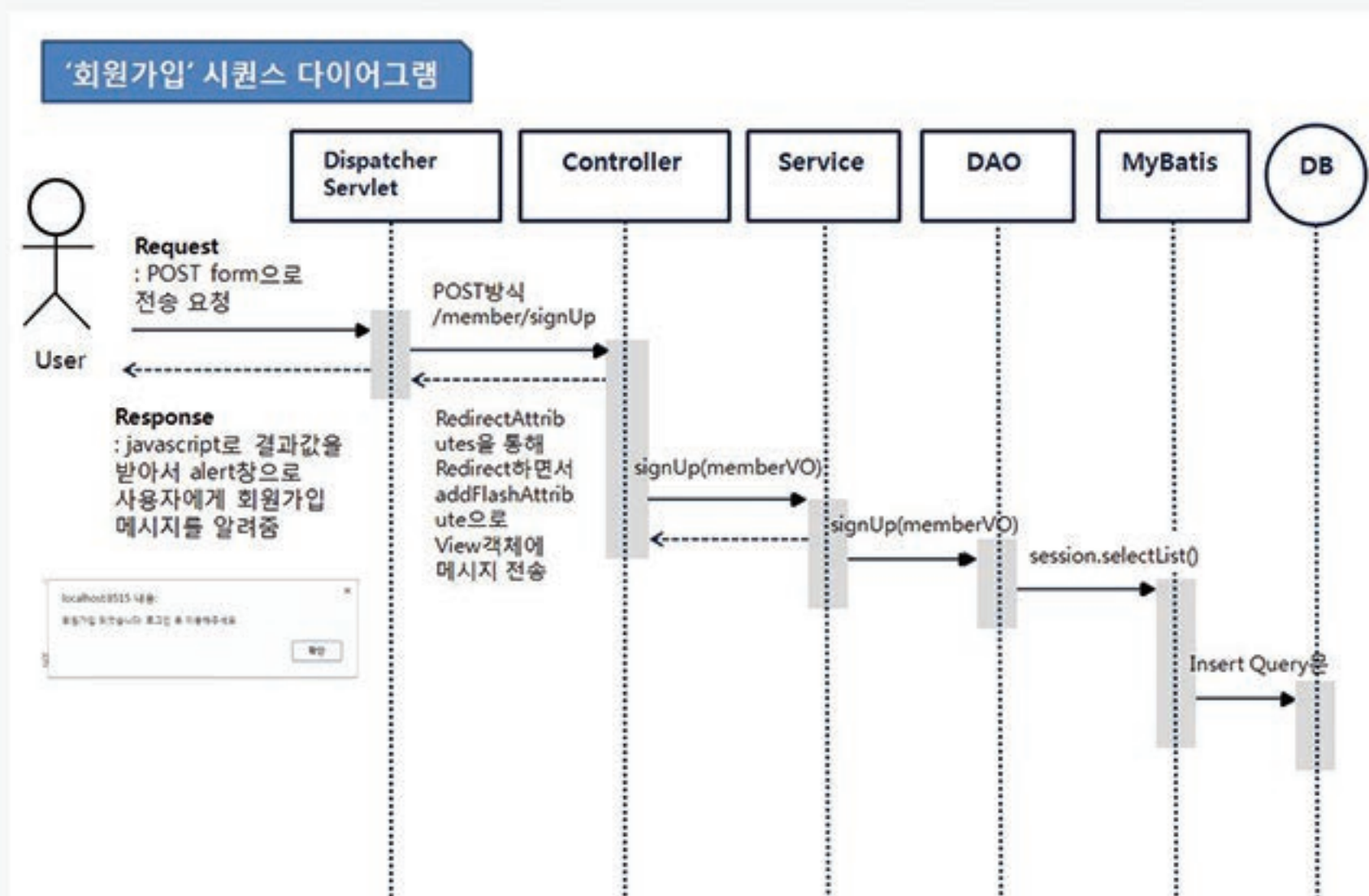
02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-3.시퀀스 다이어그램 - 더보기 클릭시



02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-3.시퀀스 다이어그램 - 회원가입



02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-4.구현내용

주요 기능

1) 검색

- 아티스트명/곡명/앨범명으로 모두 검색 가능
- 메인화면 검색 > 검색결과 화면에서 데이터의 일부분 출력
- 검색결과 화면에서 '더보기'링크 클릭 시, 검색어에 따른 모든 데이터 출력 (pagination)
- 검색결과 화면에서 아티스트명/앨범명 클릭 시, 해당되는 모든 곡 출력

2) 회원가입 및 로그인

- '마이뮤직'페이지 회원전용 (좋아하는 곡을 따로 담아 재생리스트를 만들 수 있음)
- 해당 곡의 '좋아요' 버튼 클릭 시, '마이뮤직' 페이지에서 곡 추가 생성

3) 음악 스트리밍

- 전체 재생 및 전체 삭제, 한 곡 듣기, 선택 담기를 통해 현재 재생리스트에 곡 추가 가능

02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-4.구현내용

주요 기능

1) 검색

- 아티스트명/곡명/앨범명으로 모두 검색 가능
- 메인화면 검색 > 검색결과 화면에서 데이터의 일부분 출력
- 검색결과 화면에서 '더보기'링크 클릭 시, 검색어에 따른 모든 데이터 출력 (pagination)
- 검색결과 화면에서 아티스트명/앨범명 클릭 시, 해당되는 모든 곡 출력

2) 회원가입 및 로그인

- '마이뮤직'페이지 회원전용 (좋아하는 곡을 따로 담아 재생리스트를 만들 수 있음)
- 해당 곡의 '좋아요' 버튼 클릭 시, '마이뮤직' 페이지에서 곡 추가 생성

3) 음악 스트리밍

- 전체 재생 및 전체 삭제, 한 곡 듣기, 선택 담기를 통해 현재 재생리스트에 곡 추가 가능

02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-4.구현내용

```
@Controller
@RequestMapping("/player")
public class PlayerController {

    static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(PlayerController.class);

    @Inject
    AudioURLMaker url;

    /** make audioURL
     * @return List<> all data include audioURL
     */
    @RequestMapping(value="/playList", method=RequestMethod.POST, consumes="application/json; charset=UTF-8")
    public @ResponseBody List<Map<String,String>> playListPOST(@RequestBody List<Map<String,String>> songData) throws Exception {
        log.debug("playList : One or All");

        for(Map<String,String> song : songData){
            song.put("audioSrc", url.urlMaker(song.get("filePath")));
            song.remove("filePath");
        }
        return songData;
    }

    /** make audioURL
     * @return List<> added data & newer add data
     */
    @RequestMapping(value="/addList", method=RequestMethod.POST, consumes="application/json; charset=UTF-8")
    public void addListPOST(@RequestBody List<Map<String,String>> beforeData,
        @RequestBody List<Map<String,String>> addData, Model model) throws Exception {
        log.debug("addList ..");

        List<Map<String,String>> result = new ArrayList<>();
    }
}
```

02 웹 어플리케이션 개발 과정

1-4.구현내용

```
//CheckBox total check event
$(document).ready(function(){
    $("#totalListCheck").click(function(){
        if($("#totalListCheck").prop("checked")){
            $("input[name='addsong']").prop("checked", true);
        }else{
            $("input[name='addsong']").prop("checked", false);
        }
    });
});

//Like it favorite song
function likeit(no){

    var likeitSong = songWrapper(doc.paramValue[no-1]);
    likeitSong.userid = sessionId;

    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "/favorite/savedSong",
        data : JSON.stringify(likeitSong),
        success : function(result) {
            alert(result);
        },
        error:function(request,status,error){
            console.log("code:"+request.status+"\n"+"message:"+request.responseText+"\n"+"error:"+error);
        },
        headers : {
            'Accept' : 'application/json; charset=UTF-8',
            'Content-Type' : 'application/json; charset=UTF-8'
        }
    });
}
```


감사합니다.

깃허브

<https://github.com/kinayoon/MetadataExtractor>

<https://github.com/kinayoon/Music-Searching-and-Streaming>

유튜브

<https://www.youtube.com/watch?v=PJmvVzF63wY&feature=youtu.be>

이메일

kina2018@gmail.com