

어셈블리프로그래밍설계 및 실습 보고서

실험제목: **Control flow & data processing**

실험일자: 2023년 10월 10일 (화)

제출일자: 2023년 10월 16일 (월)

학 과: 컴퓨터공학과

담당교수: 이준환 교수님

실습분반: 화 6,7 목 5

학 번: 2020202037

성 명: 엄정호

1. 제목 및 목적 (3%)

A. 제목

Control flow & data processing

B. 목적

이번 실험에서는 레지스터를 이용한 사칙 연산을 구현 본다. 또한 loop를 이용해 입력받은 문자열의 크기를 구해주는 strlen함수를 구현한다. 1부터 10까지의 수를 덧셈하는 프로그램을 3가지 방법으로 작성해 보고 state수와 memory사용량을 비교한다.

2. 설계 (Design) (50%)

A. Pseudo code

Problem1

AREA ARMex, CODE, READONLY

ENTRY

start

LDR r4, TEMPADDR1

mov r0, #5 ; a

mov r1, #4 ; b

mov r2, #3 ; c

mov r3, #2 ; d

sub r5,r0,r1 ; r5 = a - b

mul r6,r3,r3 ; r6 = d * 2

add r6,r6,r2 ; R6 = c+ (d * 2)

add r7,r5,r6 ; R7 = (a-b) + (c+(d*2))

str r7,[r4]

TEMPADDR1 & &00040000

END

end

Problem2

```
                AREA ARMex,CODE,READONLY

                ENTRY

start

                LDR r4, TEMPADDR1

                LDR r0, =string

                MOV R1, #0

                BL strlen ; Return after loop operation

                str R1,[r4]

                B EXIT

strlen

                LDRB R2, [R0], #1

                CMP R2, #0 ; Compare if the string is zero

                ADDNE R1, R1, #1 ; Add if the character is non-zero

                BNE strlen; Loop Repeat

                BX LR

EXIT

TEMPADDR1 & &00040000

string DCB "HELLO",0 ;Save string in strlen

END

end
```

Problem3

```

                AREA ARMex,CODE,READONLY

ENTRY

start

    LDR r4, TEMPADDR1
    MOV r0, #0
    MOV r1, #1

    BL for_loop ; Return after loop operation
    B done

for_loop

    cmp r1, #11
    BEQ done
    ADD r0,r1,r0
    ADD r1,r1,#1
    B for_loop

done

    str r0,[r4]

TEMPADDR1 & &00040000

END

    end

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

                AREA ARMex,CODE,READONLY

ENTRY

start

    LDR r4, TEMPADDR1
    MOV r0, #10
    add r1,r0,#1
    mul r0,r1,r0
    LSR r0,r0,#1 ; divide r0,2
```

```

        str r0,[r4]
TEMPADDR1 & &00040000
END

        end////////////////////////////////////

////

                AREA ARMex,CODE,READONLY
ENTRY
start
        LDR r4, TEMPADDR1
        add r0,r0,#1
        add r0,r0,#2
        add r0,r0,#3
        add r0,r0,#4
        add r0,r0,#5
        add r0,r0,#6
        add r0,r0,#7
        add r0,r0,#8
        add r0,r0,#9
        add r0,r0,#10

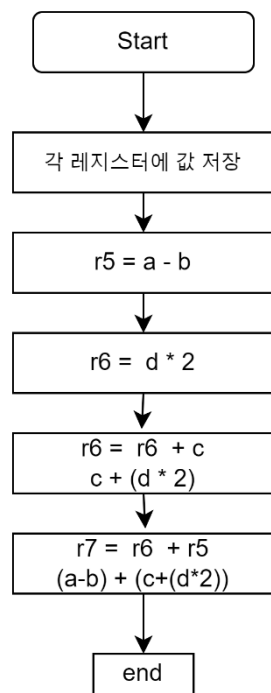
                str r0,[r4]
TEMPADDR1 & &00040000
END

        end

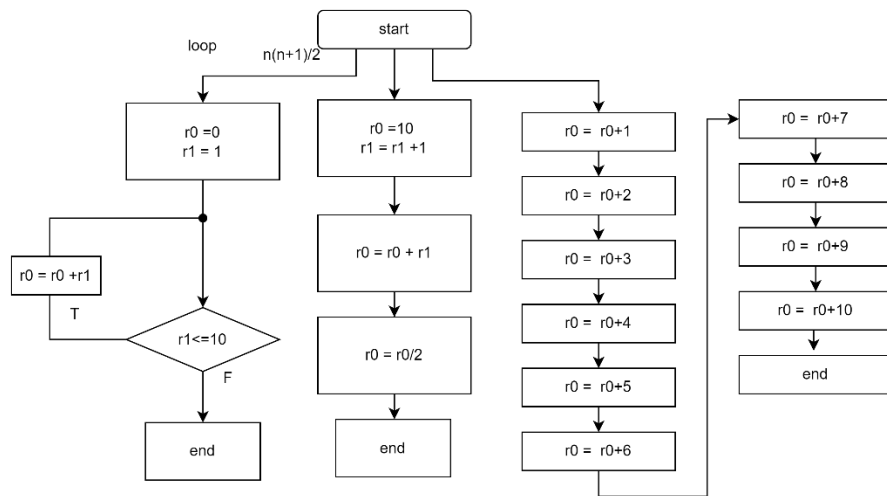
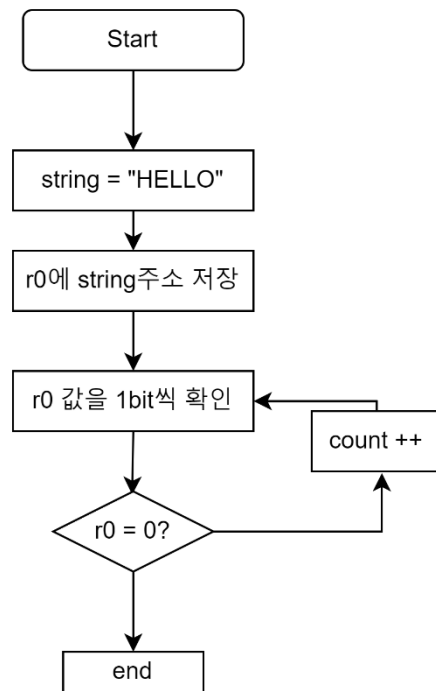
```

B. Flow chart 작성

Problem1



Problem2



C. Result

Problem1

Register	Value
Current	
R0	0x00000005
R1	0x00000004
R2	0x00000003
R3	0x00000002
R4	0x00000000
R5	0x00000001
R6	0x00000007
R7	0x00000008
R8	0x00000000
R9	0x00000000
R10	0x00000000
R11	0x00000000
R12	0x00000000
R13 (SP)	0x00000000
R14 (LR)	0x00000000
R15 (PC)	0x00000000
+ CPSR	0x000000D3
+ SPSR	0x00000000
+ User/System	

Problem2

Register	Value
Current	
R0	0x00000000
R1	0x00000005
R2	0x00000000
R3	0x00000000
R4	0x00000000
R5	0x00000000
R6	0x00000000
R7	0x00000000
R8	0x00000000
R9	0x00000000
R10	0x00000000
R11	0x00000000
R12	0x00000000
R13 (SP)	0x00000000
R14 (LR)	0x0000000C
R15 (PC)	0x00000030
+ CPSR	0x600000D3
+ SPSR	0x00000000
+ User/System	
+ Fast Interrupt	
+ Interrupt	
+ Supervisor	
+ Abort	
+ Undefined	
+ Internal	
PC \$	0x00000030
Mode	Supervisor
States	62
Sec	0,00000000

Problem3-1

Registers	
Register	Value
Current	
R0	0x00000037
R1	0x0000000B
R2	0x00000000
R3	0x00000000
R4	0x00000000
R5	0x00000000
R6	0x00000000
R7	0x00000000
R8	0x00000000
R9	0x00000000
R10	0x00000000
R11	0x00000000
R12	0x00000000
R13 (SP)	0x00000000
R14 (LR)	0x0000000C
R15 (PC)	0x00000024
+ CPSR	0x600000D3
+ SPSR	0x00000000
+ User/System	
+ Fast Interrupt	
+ Interrupt	
+ Supervisor	
+ Abort	
+ Undefined	
- Internal	

Problem3-2

Registers	
Register	Value
Current	
R0	0x00000037
R1	0x0000000B
R2	0x00000000
R3	0x00000000
R4	0x00000000
R5	0x00000000
R6	0x00000000
R7	0x00000000
R8	0x00000000
R9	0x00000000
R10	0x00000000
R11	0x00000000
R12	0x00000000
R13 (SP)	0x00000000
R14 (LR)	0x00000000
R15 (PC)	0x00000010
+ CPSR	0x000000D3
+ SPSR	0x00000000
+ User/System	

Problem3-3

Register	Value
Current	
R0	0x00000037
R1	0x00000000
R2	0x00000000
R3	0x00000000
R4	0x00000000
R5	0x00000000
R6	0x00000000
R7	0x00000000
R8	0x00000000
R9	0x00000000
R10	0x00000000
R11	0x00000000
R12	0x00000000
R13 (SP)	0x00000000
R14 (LR)	0x00000000
R15 (PC)	0x00000028
+ CPSR	0x000000D3
+ SPSR	0x00000000

D. Performance

Problem1

Code size 44, state 15

Problem2

Code size 48, state 62

Problem3-1

Problem3-2

Problem3-3

Code size 48, state 85

Code size 28, state 11

Code size 52, state 16

3. 고찰 및 결론

A. 고찰 (35%)

실험 2번을 진행중 막히는 부분이 많았다. 첫번째로 string label를 설정 했을 때 값이 메모리 어딘가 저장된다는 것이었다. 어셈블리 프로그램의 경우에는 당연히 저장할 메모리 주소를 전달해 해당 메모리에 값이 저장될 줄 알았으나 값을 저장 한 후 해당 메모리 위치를 레지스터를 통해 파악해야 했다.

두 번째로 반복문을 실행시킬 때 종료 조건과 종료 시 어디로 가야할지를 정해줘야 한다는 점이 새로운 개념으로 작용해서 Branch함수를 사용하는데 어려움이 있었다.‘

B. 결론 (10%)

. 이번 실험을 통해 루프 문의 활용 방법을 배울 수 있었다. 또한 실제 c에 사용되는 코드를 어셈블리어로 구현해 보니 C++이 상당한 high level language처럼 느껴졌다.

실험 2번에서 메모 접근과, 레지스터 활용하는 부분이 많아서 state가 크게 나올 것이라 예상했는데 실험 3-1번의 state수가 더 많았다. 아마 state수는 코드가 실행되는 횟수이고 메모리 참조는 속도와 관련이 있기 때문에 이러한 결과가 나왔다.

3번의 실험에서는 2번이 code size와 state모두 적게 나온 것을 확인 할 수 있었는데 간단한 문제의 경우 반복문을 사용하거나, 여러 식을 나열해서 사용하는 것 보다 함수를 이용해서 한번에 처리하는 것이 더 cost소요가 적다는 것을 배웠다.

4. 참고문헌 (2%)

이준환/어셈블리프로그래밍실습/광운대학교/2023