Outilio

Définition du projet

Outilio est un site internet créé par 4 étudiants de Metz Numeric School. Il permet de mettre en relation des personnes qui ont besoin d'outils avec les 4 étudiants qui proposent la location de ces outils. Le site a été conçu pour faciliter l'accès à des outils de qualité pour les particuliers et les professionnels. Outilio a été conçu de manière à ce que les utilisateurs puissent facilement trouver les informations qu'ils cherchent sur les outils disponibles et à ce qu'ils puissent facilement faire une demande de location par email. Cela rend le processus de location d'outils simple et pratique pour tous les utilisateurs du site. Lorsqu'un utilisateur passe une commande sur Outilio, une alerte est envoyée par mail aux étudiants afin qu'ils puissent prendre contact avec l'utilisateur afin de convenir d' un rendez-vous ainsi qu'un paiement en espèces.

Pages

Toutes les pages

Contenu

Une barre de navigation contenant le nom Outilio. Un bas de page contenant les liens vers les différents réseaux (Leboncoin, Instagram et Facebook).

Page de réservation (page principale)

Objectif

Permettre au client de réserver un ou plusieurs outils en cliquant sur un seul bouton.

Accessibilité

Accessible par tous.

Contenu

Un formulaire à 3 étapes :

- La première étape permet de sélectionner les outils que l'on veut réserver.
- La seconde étape permet de sélectionner la date où l'on veut réserver les outils.
- La troisième et dernière étape contient les informations clients suivantes : nom, prénom, adresse email, numéro de téléphone et acceptation des conditions de réservations.

Un récapitulatif des outils sélectionnés avec les prix ainsi que la réduction s'il y en a une.

Page de confirmation de réservation

Objectif

Permettre aux administrateurs de se connecter.

Accessibilité

Page uniquement accessible à un utilisateur non connecté.

Contenu

Un formulaire de connexion utilisateur.

Page de connexion administrateur

Objectif

Permettre aux administrateurs de se connecter.

Accessibilité

Page uniquement accessible à un utilisateur non connecté.

Contenu

Un formulaire de connexion utilisateur.

Page de consultation des réservations

Objectif

Permettre aux administrateurs de consulter les réservations.

Accessibilité

Page uniquement accessible à un utilisateur connecté avec un rôle administrateur.

Contenu

Un tableau contenant les informations de la réservation (informations clients, prix de la réservation, la date ainsi qu'un bouton permettant la validation ou non de la réservation).

Fonctionnalités

Un utilisateur pourra réserver un ou plusieurs outils en fonction de leurs disponibilités. En effet, selon la date sélectionnée, certains objets peuvent déjà être loués et donc ne pas être disponibles.

Une fois que l'utilisateur a validé sa réservation, une notification s'affiche à l'écran pour l'informer de la bonne réception de sa réservation.

Un administrateur peut se connecter aux back office du site via une page non référencé. Une fois connecté, l'administrateur a accès à une page répertoriant toutes les réservations. Il a la possibilité d'accepter ou de refuser les réservations en attente mais aussi d'annuler des réservations précédemment acceptées.

Livraison

L'application doit être déployée et livrée Vendredi 06/01/2023 à 17 heures.

Organisation de l'équipe

Product Owner : Eliott Oblinger **Scrum Master :** Théo Kinder

Développeurs : Eliott Oblinger, Théo Kinder, Fayçal Chikhi, Selim Zouache

Organisation du projet

Chaque développeur a accès au répertoire GitHub du projet : <u>Outilio</u>
Chaque développeur se chargera de créer une branche git avec le format suivant :
[prénom]-branch

Les failles de sécurité seront contrôlées grâce à l'outil SonarCloud afin de permettre de mettre en œuvre efficacement le principe de développement continu.

L'architecture du projet suivra une architecture type DDD (Domain Driven Development).

Technologies utilisées

Laravel est un framework PHP populaire qui offre une architecture solide et une grande flexibilité pour le développement de sites web. Il comprend de nombreuses fonctionnalités prêtes à l'emploi qui peuvent nous faire gagner du temps et nous aider à développer rapidement notre application. Son architecture MVC nous permet de gagner en clarté dans notre projet.

VueJS est un framework JavaScript qui nous permet de développer des interfaces utilisateur interactives et réactives. Cela peut être particulièrement utile pour les sites internet de location d'outils, car il nous permet de créer des pages web qui s'actualisent en temps réel en fonction de l'entrée de l'utilisateur.

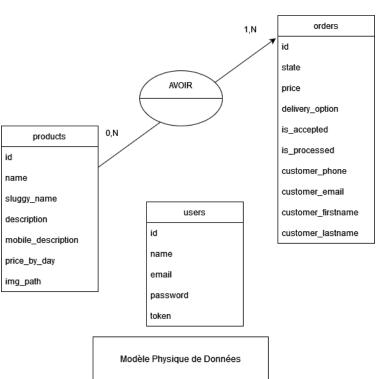
MariaDB est un système de gestion de bases de données relationnelle, open source et très populaire qui nous permet de stocker et de gérer les données de notre site web de manière efficace. Cela peut être particulièrement utile pour un site internet de location d'outils, car nous aurons besoin de stocker et de gérer des informations sur les outils disponibles, les tarifs etc.

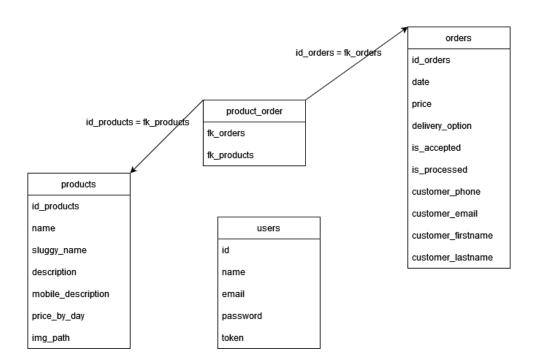
Bootstrap est un framework de design qui nous permet de créer des sites web responsive qui s'affichent bien sur tous les appareils. Cela peut être particulièrement utile pour les sites internet de location d'outils, car nous voulons que notre site soit facile à utiliser sur un grand éventail d'appareils.

AWS (Amazon Web Services) est un service de cloud computing qui nous offre une grande variété de services de computing, de stockage, de base de données et de réseau pour développer et déployer notre application. En utilisant AWS, nous pouvons facilement adapter notre application en fonction de la demande et bénéficier d'une grande fiabilité et disponibilité.

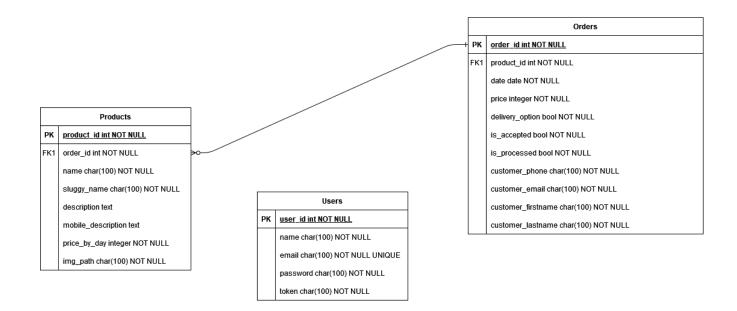
Modélisation du projet

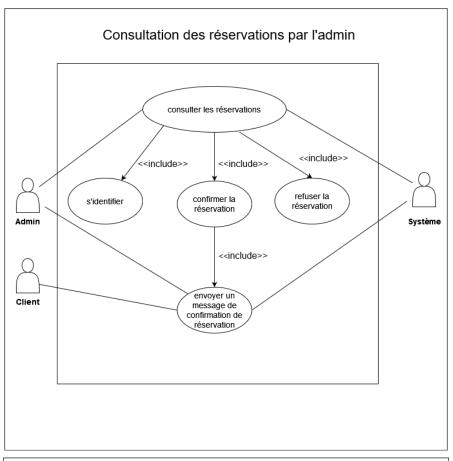
Modèle Conceptuel de Données





Modèle Logique de Données





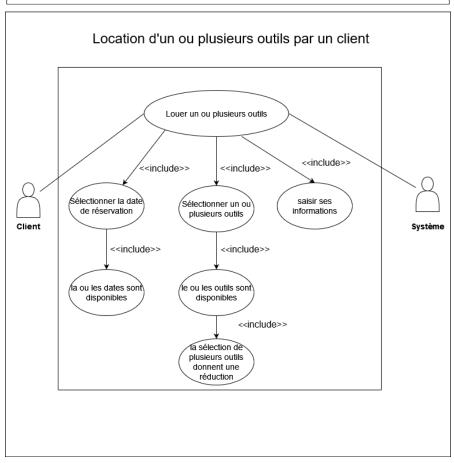
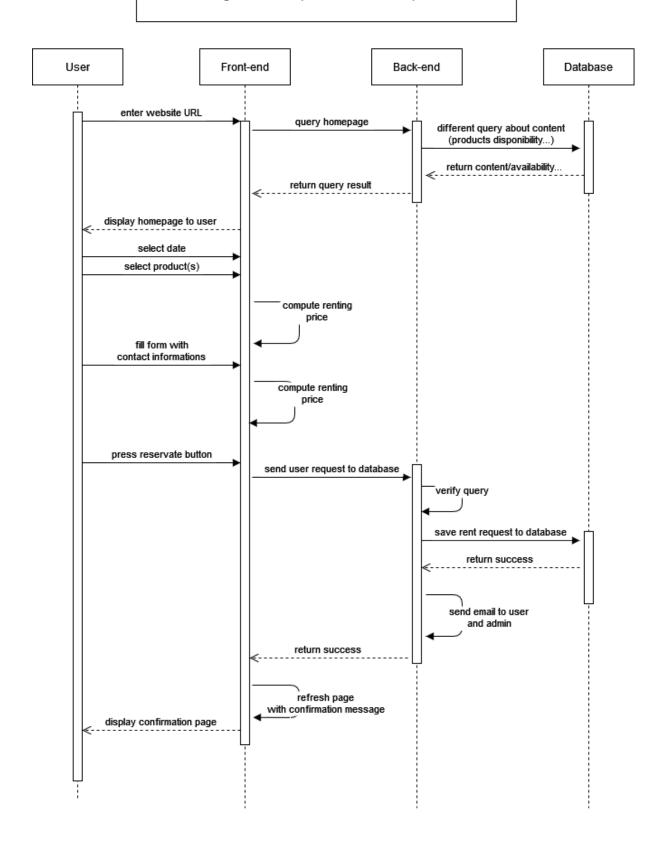
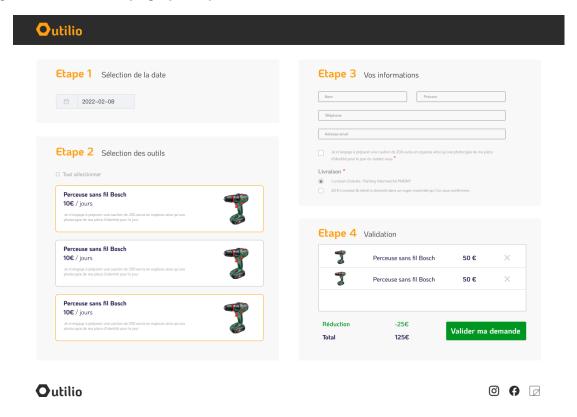


Diagramme de séquence - Location d'un produit

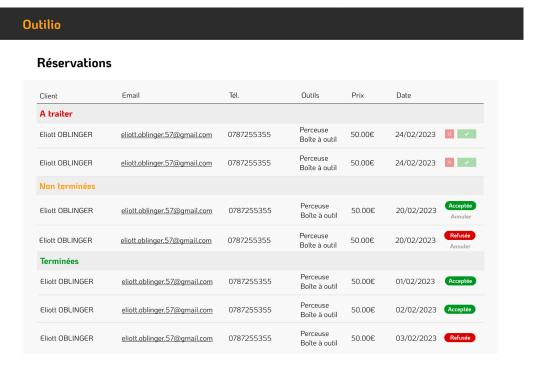


Maquette de l'application

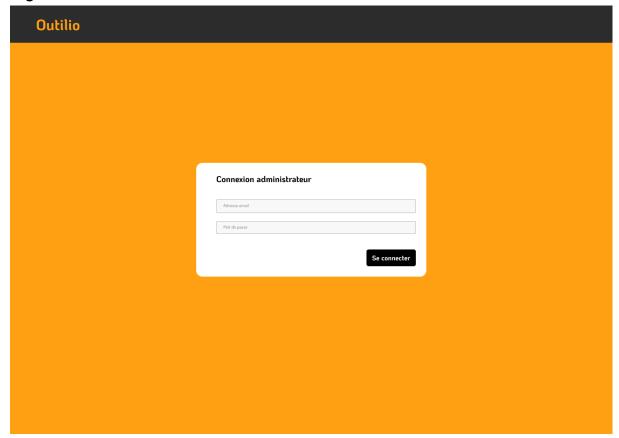
Page de réservation (page principale)



Page de consultation des réservations (administrateur)

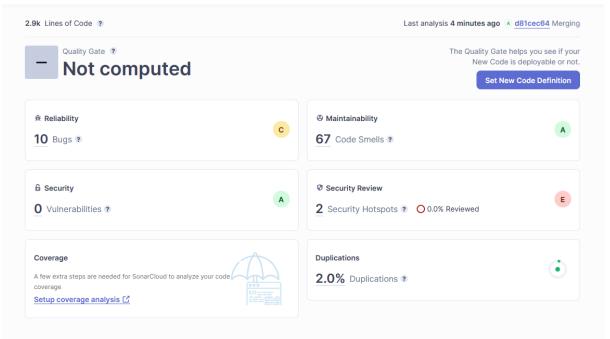


Page de connexion (administrateur)

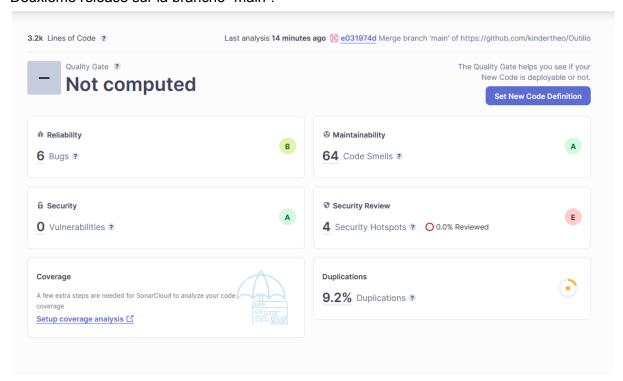


SonarCloud

Première release sur la branche "main":



Deuxième release sur la branche "main":



Jenkins



Mise en place de tests:

PHPUnit est un framework de tests unitaires pour le langage de programmation PHP. Il permet de tester des parties spécifiques de votre code de manière automatisée, ce qui peut nous aider à détecter et à corriger les erreurs plus rapidement.

Laravel Dusk est un framework de tests d'interface utilisateur pour les applications Laravel. Il nous permet de simuler des actions effectuées par un utilisateur sur votre application, comme remplir des formulaires, cliquer sur des boutons, etc. Cela nous permet de tester l'expérience utilisateur de votre application et de nous assurer qu'elle fonctionne correctement.

En utilisant **PHPUnit** et **Laravel Dusk**, nous pouvons être sûr que votre application est fiable et fonctionne correctement avant de la mettre en production. Cela peut nous faire gagner du temps et nous permettre de déployer des applications de qualité supérieure.

Unitaire:

```
PS C:\Users\stagiaire\MNS\Architecture_logicielle\projet\Outilio> php artisan test
Warning: TTY mode is not supported on Windows platform.

PASS Tests\Feature\OrderTest

    order model exist in database
    / retreave data in field in table order

    retreave invalid data in field in table order

PASS Tests\Feature\ProductTest

    product get
    / product get
    / product model exist in database
    / retreave data in field in table product
    / retreave invalid data in field in table product

PASS Tests\Feature\UserTest
    / home screen can be rendered

    / users can authenticate using the login screen
    / users can not authenticate with invalid password
    / users can not authenticate with good password but invalid token

Tests: 12 passed
    Time: 1.02s
```

Intégration:

Déroulement du développement

Procédé du développement de l'application:

- 1. Terminer la définition du produit (Maquette, notes de cadrage)
- 2. Définir l'architecture ainsi que les techno utilisées et les contraintes rencontrées

- 3. Découpe du projet en tâche (Diagrammes : MCD/MPD, Front, Back, Tests...)
- 4. Assignation des tâches (Trello)
- 5. Développement de l'application
- 6. Livraison du projet

Sprint 0 - 02/01/2023

Objectifs

- Réalisation de la maquette (Fayçal et Eliott)
- Définition du produit, des fonctionnalités et des possibilités d'amélioration (Eliott)
- Définition de l'architecture utilisée (Fayçal, Eliott, Théo, Selim)
- Génération des diagrammes et des User Stories (Théo, Selim)

Compte rendu de fin du Sprint o

Réalisation de la maquette : **60%** à finaliser (retravailler certains composants + version mobile)

Définition du produit : 100%

Définition de l'architecture utilisée : 100%

Génération des diagrammes et des User Stories : 80% à finaliser (ajouter des User

Stories, retravailler diagramme de séquence)

Sprint 1 - 03/01/2023

Objectifs

- Terminer les diagrammes et user stories et les ajouter dans ce document (Selim et Théo)
- Mise en place de SonarCloud (Selim et Théo)
- Finalisation de la maquette + démarrage de l'intégration (Fayçal)
- Initialisation du projet et installation des librairies + création des branches (Eliott)
- Readme d'initialisation projet (Eliott)
- Création des migrations et des models puis commencer le crud (Eliott)
- Se documenter sur les tests et intégrer les premiers tests (Selim et Théo)

Compte rendu de fin du Sprint 1

Terminer les diagrammes et les user stories puis les ajouter au document : **100**% Mise en place de SonarCloud: **100**%

Finalisation de la maquette + démarrage de l'intégration: 100%

Initialisation du projet et installation des librairies + création des branches: 100%

README.md d'initialisation du projet: 100%

Création des migrations et des models puis commencer le CRUD: 100%

Se documenter sur les tests et intégrer les premiers tests: 80%

Ajouter réduction sur le produit lors de 2 articles sélectionnés: 100%

Sprint 2 - 04/01/2023

Objectifs

- Merge request sur Dev (Théo et Eliott)
- Vérifier la disponibilité des articles lors de la sélection de la date (Eliott)
- Mise en place des tests sur la partie Backend (Théo et Selim)
- Update des produits/Suppression des produits/Liste des produits (Eliott)
- Liste des réservations et acceptation ou non d'une demande de réservation (Eliott)
- Avancée de l'intégration sur la HomePage/Page de Connexion (Fayçal)

Compte rendu de fin du Sprint 2

- Merge request sur Dev: 100%
- Vérifier la disponibilité des articles lors de la sélection de la date (Eliott): 100%
- Mise en place des tests unitaire (Selim): 50%
- Mise en place des tests d'intégration (Théo): **70%**
- Update des produits/Suppression des produits/Liste des produits (Eliott): 100%
- Liste des réservations et acceptation ou non d'une demande de réservation (Eliott) : **100**%
- Avancée de l'intégration sur la HomePage/Page de Connexion (Fayçal): 70%

Sprint 3 - 05/01/2023

Objectifs

- Push sur main -> SonarCloud (Fayçal et Eliott)
- Merge du Back + Front (Fayçal et Eliott)
- Avancement du front (Fayçal, Eliott)
- Avancement sur les tests unitaires (Selim et Théo)
- Avancement sur les tests d'intégration (Théo)
- Mise en place des Factory / Mockery (Théo et Selim)
- Pipeline sur Jenkins

Compte rendu du Sprint 3

- Push sur main -> SonarCloud (Faycal et Eliott): 100%
- Merge du Back + Front (Fayçal et Eliott) : 100%
- Avancement du front (Fayçal, Eliott): 95%
- Avancement sur les tests unitaires (Selim et Théo): 80%
- Avancement sur les tests d'intégration (Théo): 90%
- Mise en place des Factory / Mockery (Théo et Selim): 100%
- Pipeline sur Jenkins: 100%

Sprint 4 - 06/01/2023

Objectifs

- Push sur main (Faycal Eliott Théo Selim)
- Recheck de SonarCloud
- Finition du Front (Fayçal)
- Intégrer la liste des produits (Eliott)
- Création de ressources pour la récupération des produits (Eliott)
- Fin des tests unitaires/Intégrations
- Regarder les Captcha (Fayçal)
- Approfondir les documentations
- Intégration des mails (Eliott FACULTATIF)
- Livraison du projet

Compte rendu du Sprint 4:

- Push sur main (Faycal Eliott Théo Selim): 100%
- Recheck de SonarCloud: 100%
- Finition du Front (Fayçal): 100%
- Intégrer la liste des produits (Eliott): 100%
- Création de ressources pour la récupération des produits (Eliott): 100%
- Fin des tests unitaires/Intégrations: 100%
- Intégrer les Captcha (Fayçal): 100%
- Approfondir les documentations: 100%
- Intégration des mails (Eliott FACULTATIF): 55%
- Livraison du projet: 100%
- Mise en production: PAS DE MEP LE <u>VENDREDI</u>