

ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΑΣΚΗΣΗ 2<sup>η</sup>

ΟΛΑ

Να συντάξετε πρόγραμμα με το οποίο μετά από μήνυμα προς το χρήστη θα γίνεται εισαγωγή ενός μονοψήφιου αριθμού του δεκαδικού συστήματος από το πληκτρολόγιο μετά από έλεγχο και μετά θα εμφανίζεται ο αριθμός στην οθόνη.

Στη συνέχεια, θα τυπώνεται στην οθόνη το αντίστοιχο μήνυμα που θα δείχνει αν ο αριθμός αυτός είναι άρτιος ή περιττός.

Όλη η παραπάνω διαδικασία θα επαναλαμβάνεται μέχρι να πατηθεί το σύμβολο @ και το μήνυμα προς το χρήστη θα εμφανίζεται σε κάθε επανάληψη ενώ αν ο χρήστης πληκτρολογήσει κάτι άλλο (εκτός αριθμού ή @) θα παράγεται ήχος και θα εμφανίζεται μήνυμα με προτροπή προς το χρήστη ότι έχει πατήσει γράμμα αντί για αριθμό ή ειδικό σύμβολο αντί για αριθμό.