이번 코드를 작성하면서 가장 어려웠던 점은 입력된 경로를 기준으로 모든 드라이브에서 특정 디렉토리를 정확하게 검색하고, 그 경로를 기반으로 트리 구조를 출력하는 기능을 구현하는 것이었습니다. 특히, 사용자가 입력한 경로가 상대 경로일 때 이를 절대 경로로 변환하고, 모든 드라이브에서 검색할 수 있도록 로직을 구성하는 부분이 까다로웠다. Windows 환경에서 다양한 드라이브를 탐색하고, 접근 권한 오류나 기타 파일 시스템 오류를 무시하면서도 올바른 디렉토리를 찾아야 하는 요구사항을 충족시키는 것이 쉽지 않았다. 또 다른 어려움은 사용자 경험을 고려하여 입력된 경로를 유연하게 처리하고, 가능한 한 많은 시나리오에서 예상된 결과를 출력하도록 하는 것이었습니다. 이를 해결하기 위해 **os.walk**를 사용하여 파일 시스템을 순회하면서 입력된 경로를 포함하는 디렉토리를 검색하도록 했으며, 에러를 무시하고 계속 진행하도록 예외 처리를 추가했다. 이 과정에서 파일 시스템에 대한 이해를 높일 수 있었고, Python의 **os** 모듈을 활용하여 파일 및 디렉토리 작업을 처리하는 방법에 대한 깊은 통찰을 얻었습니다. 특히, 절대 경로와 상대 경로의 변환, 드라이브 루트 탐색, 예외 처리 등의 어려움이 있었습니다, 향후 더 복잡한 파일 탐색 및 관리 프로그램을 개발하는 데 유용할 것 같습니다. 이번 과제를 통해 파일 시스템 접근 및 탐색의 복잡성을 이해할 수 있었습니다.

OS모듈은 이번에 첨 접하게 되었습니다 처음은 어떻게 만들어야 할지 몰라 깃허브에서 샘플 자료를 살펴보다 모방해가며 OS모듈의 대해 알아가게 되었습니다. OS 모듈을 통해 여러가지를 할 수 있다는 걸 알 수 있었는데 그중 가장 흥미로웠던 것이 있었는데 운영체제에서 프로세스 관리를 하는 기능이 있다는 것이 흥미로웠습니다. 또 윈도우 뿐 아니라 유닉스 운영체제도 호환된다는 것도 흥미로웠다. 이번계기로 프로그래밍에서 시스템을 접근 하는 방법을 자세하게 배울 수 있어서 좋았습니다.