## Machine learning

Overfitting 극복 & Linear Regression 2

#### 머신러닝의 학습 방법들

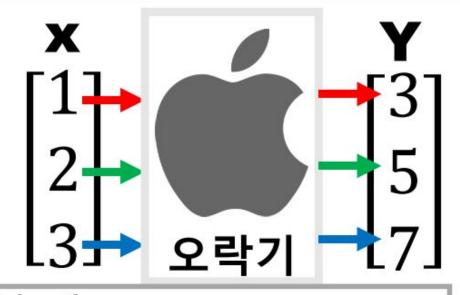
Probability theory-based learning

• Gradient descent-based learning

• Information theory-based learning

Distance similarity-based learning

목표 : 오락기 구조를 아는 것이유 : 시버른 '0'의 결과 예측

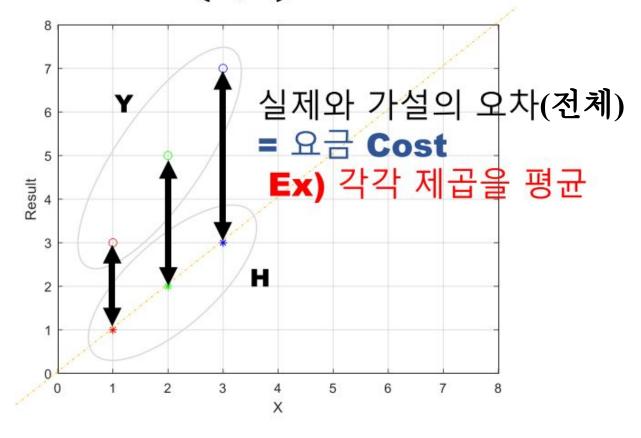


실제,  $y_i = @x_i + $$ 

가설, $H(w,b) = Wx_i + b$ 

i = 1,2,3까지는 경험 i = 4는 **새로운 입력**  가설, Hypotheis(W, b)=  $Weight \cdot x_i + b$ ias

초기값 W = 1, b = 0으로 가정하면,  $H(1,0) = 1 \cdot X + 0$ 

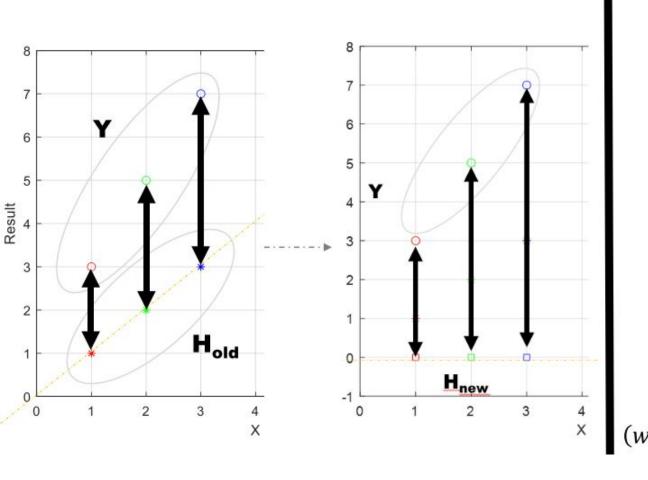


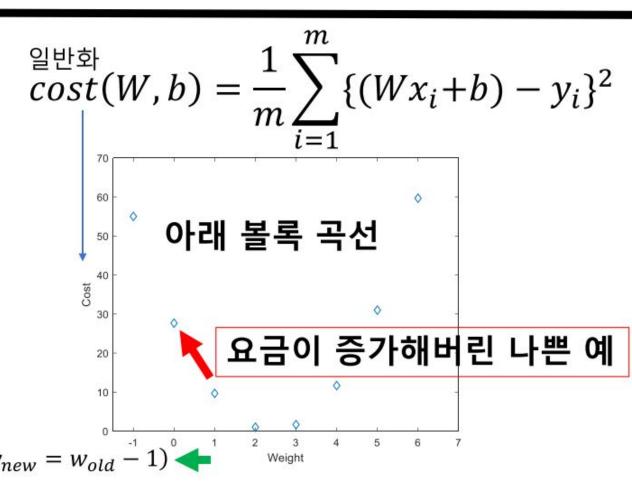
초기값 W = 1, b = 0으로 가정하면, W = 0, b = 0으로 바꾸면  $H(1,0) = 1 \cdot X + 0$ 

$$cost(1,0) = \frac{2^2+3^2+4^2}{3} = \frac{29}{3}$$

$$W = 0, b = 0$$
으로 바꾸면  $H(0,0) = 0 \cdot X + 0$ 

$$cost(1,0) = \frac{2^2+3^2+4^2}{3} = \frac{29}{3} \longrightarrow cost(0,0) = \frac{3^2+5^2+7^2}{3} = \frac{83}{3}$$
 (>2.811)





## cost(W, b) = $\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \{(Wx_i + b) - y_i\}^2$

 $W := W - \alpha \frac{\partial}{\partial W} cost(W)$ 

#### Linear regression with GD

만약, 오른쪽 공식의 cost함수를 w1만의 이차 함수로 가정하면! 아래처럼,

-1.00

-0.75

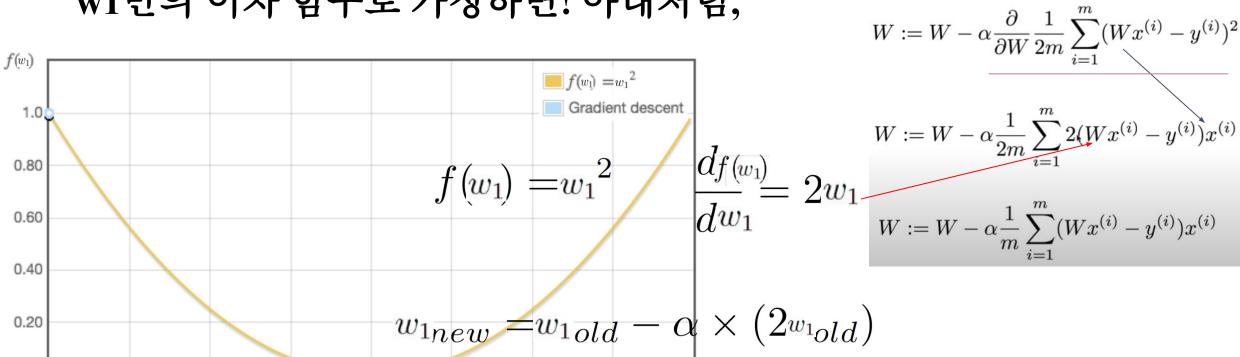
-0.50

-0.25

0.00

0.25

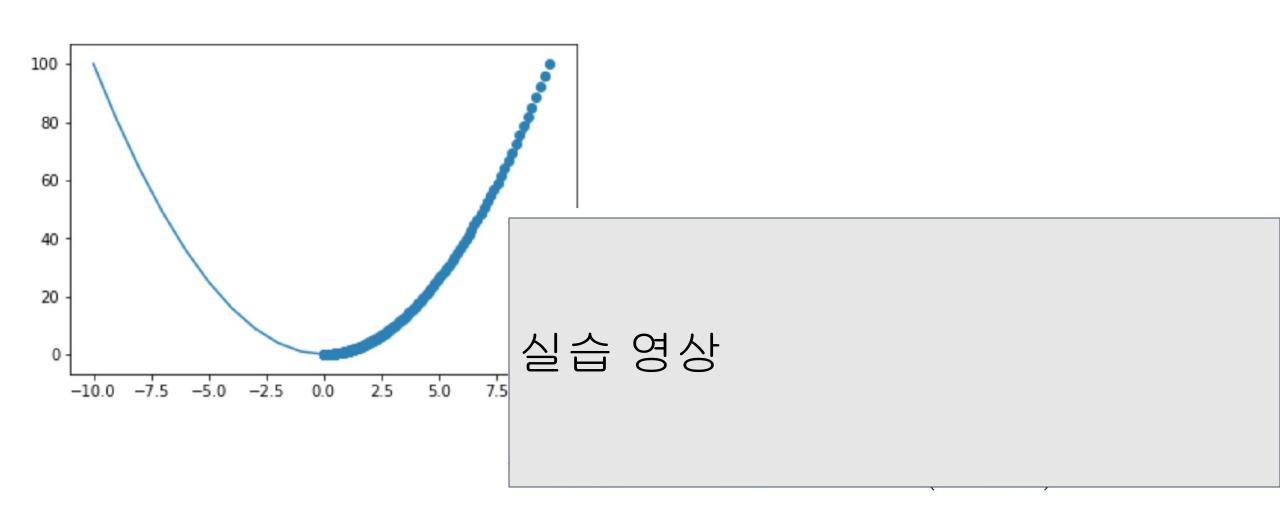
0.50



0.75

주의할 점: 목표는 Cost가 최소가 되는 것

#### GD를 이용하여 최소값 찾기



#### 그전에! 필수 파이썬 Tip

[1] append()는 object를 맨 뒤에 추가합니다.

```
x = [1, 2, 3]
x.append([4, 5])
print (x)
[1, 2, 3, [4, 5]]
```

[2] extend()는 iterable 객체(리스트, 튜플, 딕셔너리 등)의 엘레멘트를 list에 appending시킵니다.

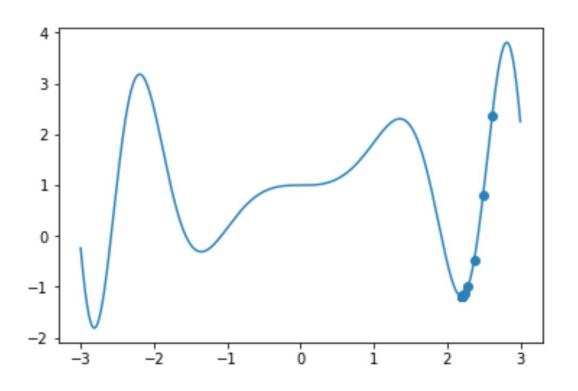
```
x = [1, 2, 3]

x.extend([4, 5])

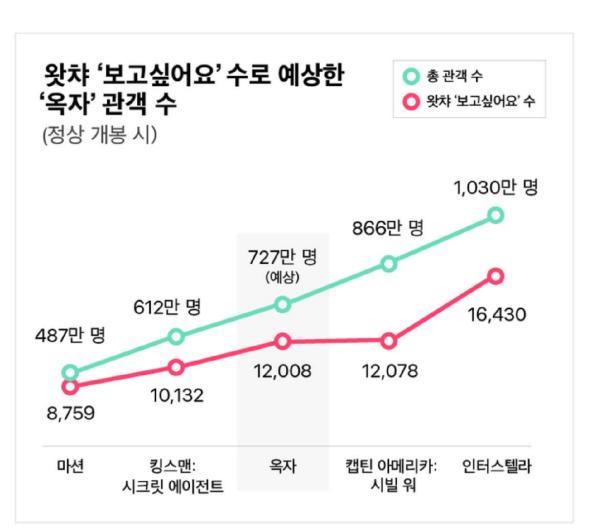
print (x)

[1, 2, 3, 4, 5]
```

#### 굴곡이 많은 경우



Local minimum 시작점에 따라 다른 최소값을 찾는다.

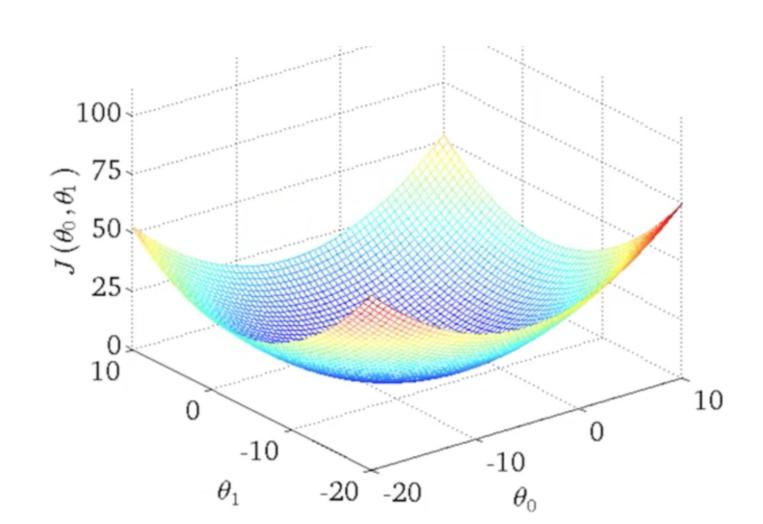


$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 487 \\ 612 \\ 866 \\ 1030 \end{bmatrix} \quad \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & 8,759 \\ 1 & 10,132 \\ 1 & 12,078 \\ 1 & 16,430 \end{bmatrix}$$

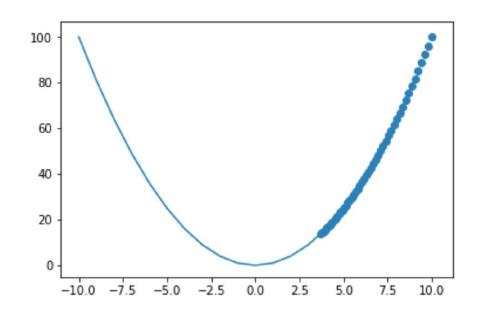
$$J(w_0, w_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (w_1 x^{(i)} + w_0 - y^{(i)})^2$$

#### Minimize $J(w_0, w_1)$

#### 얼만큼씩 변화를 주며 훈련시킬 것인가

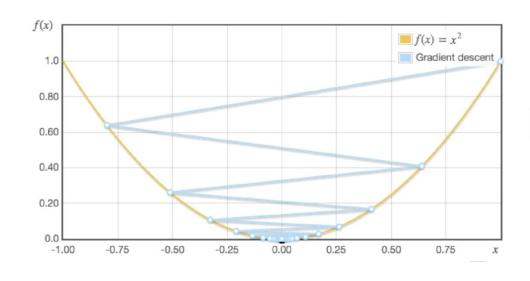


#### Learning rate가 너무 작을 경우



끝까지 못감 시간이 오래 걸림

#### Learning rate가 너무 클 경우



## 데이터가 튀는 문제가 생김 수렴하지 못하는 경우생김

#### GD를 이용한 학습

### 결국 파라미터의 업데이트

#### Linear regression with GD

•Learning rate, Iteration 횟수 등이 Parameter 설정에 영향을 주므로, Hyperparameter로 불림.

•설계에 따라 최적값에 수렴하지 못할 수도 있음

- 1. 명사 (일괄적으로 처리되는) 집단[무리]
- 2. 명사 한 회분(한 번에 만들어 내는 음식기계 등의 양)
- 3. 동사 (일괄 처리를 위해) 함께 묶다

#### Full-batch gradient descent

- 안정적인 Cost 함수 수렴 (넓게 보므로)
- •지역 최적화 (Local Optimum) 가능성 존재
- •메모리 문제 (ex 30억개의 데이터를 한번에?)
- •대규모 dataset -> 모델/파라미터 업데이트가 느려짐

stochastic 미국·영국 [stəkæstik]

추계학(推計學)의, 확률(론)적인

# Stochastic gradient descent

#### Stochastic gradient descent

• 원래 의미는 dataset에서 random하게 training sample을 뽑은 후 학습할 때 사용함

- 1. 발을 (질질) 끌며 걷다
- 2. (어색하거나 당황해서 발을) 이리저리 움직이다
- 3. (게임을 하기 위해 카드를) 섞다

```
1: procedure SGD
```

- 2:  $\mathtt{shuffle}(X)$
- 3: for i in number of X do
- 4:  $\theta_j := \theta_j \alpha(\hat{y}^{(i)} y^{(i)})x_j^{(i)}$

• Data를 넣기 전에 Shuffle

- 5: end for
- 6: end procedure

▶ Randomly shuffle data

▷ Only one example

#### Stochastic gradient descent

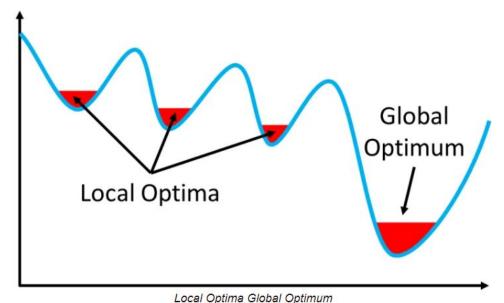
'지점'을 말할 때 mum과 ma를 씀

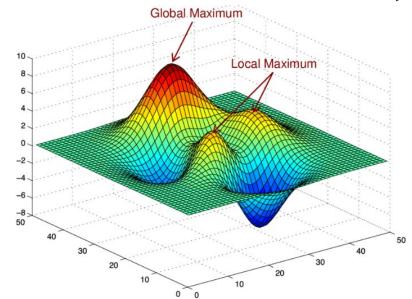
- 1.지역 최적화(Local Optimum) 회피
- 2. 일부 문제에 대해 더 빨리 수렴

Optimum의 복수형은 Optima

좋은건 최대 Maximum 나쁜건 최소 Minimum

3. 대용량 데이터시 시간이 오래걸림 (전체 중에 섞는 것이므로)





## Mini-batch (stochastic) gradient descent

#### Mini-batch SGD

•일부 Mini 량의 데이터를 학습 + Shuffle

•일부 Batch로 나눠서 하는 GD인데 SGD인 기법

•가장 일반적으로 많이 쓰이는 기법

1. (중요한 사건·변화들이 일어난) 시대

1. 명사 (계산·컴퓨터 처리 절차의) 반복

#### epoch, batch-size. iteration

batch 미국·영국 [bætʃ] ( ) 영국식 ( ) 🕕

- 1. 명사 (일괄적으로 처리되는) 집단[무리]
- 2. 명사 한 회분(한 번에 만들어 내는 음식기계 등의 양)
- 3. 동사 (일괄 처리를 위해) 함께 묶다
- Training 시기 (1차 시기, 2차 시기,..., n차 시기) 전체 Full-batch를 n epoch 관찰했다고 표현
- •Batch-size라는 용어: 한 iteration 에 학습되는 데이터의 개수. 이것이 k-iteration 반복하여 한 epoch 완성
- •총 5,120개의 Training data에 512 batch-size라면 몇 iteration을 해야 1 epoch이 되는가?

#### epoch & mini-batch

So, after creating the mini-batches of fixed size, we do the following steps in one epoch:

- 1. Pick a mini-batch.
- 2. Feed it to Neural Network (AI 방법, 한 종류).
- 3. Calculate the mean gradient of the mini-batch.
- 4. Use the mean gradient we calculated in **step** 3 to update the weights.
- 5. Repeat **steps** 1–4 for the **mini-batches** we created.

#### epoch & mini-batch

So, after creating the mini-batches of fixed size, we do the following steps in one epoch:

- 1. Pick a mini-batch.
- 2. Feed it to Neural Network (AI 방법, 한 종류).
- 3. Calculate the mean gradient of the mini-batch.
- 4. Use the mean gradient we calculated in **step** 3 to update the weights.
- 5. Repeat **steps** 1–4 for the **mini-batches** we created.

#### Mini-batch SGD

```
1: procedure MINI-BATCH SGD

2: shuffle(X) \triangleright Randomly shuffle data

3: BS \leftarrow BATCH SIZE

4: NB \leftarrow Number of Batches

5: NB \leftarrow len(X)//BS

6: for i in NB do

7: \theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{k=i \times BS}^{(i+1)*BS} (\hat{y}^{(k)} - y^{(k)}) x_j^{(k)} \triangleright Batch-sized examples
```

## SGD를 구현할 때 생각해봐야 할 일들

#### 그전에 잠깐 파이썬 numpy 팁!

Numpy에서 배열(ndarray) 복사 3가지

- 1. b = a [ndarray의 데이터와 속성을 모두 공유] 그저, b라는 이름 하나 더 생김 = b를 바꾸면 a에도 영향.
- 2. b = a.view() [보이는 뷰는 안 변하게 가져 온다!] b.shape=(1,15)은 a 영향 없음 b[0]=0하면 a 영향 있음
- 3. b = a.copy() [완전히 새로운 변수로 복사됨]

#### Mini-Batch SGD

operator	Description	Example
+	더하기	a + b = 30
27	ᄤ기	a - b = -10
*	곱하기	a * b = 200
/	나누기	b / a = 2.0
%	나머지	b % a = 0
**	제곱	a ** c = 1000
//	몫	a // c = 3

Operator Description Example

## Learning rate은 일정해야 하는가?

#### Learning-rate decay

- 일정한 주기로 Learning rate을 감소시키는 방법
- 특정 epoch, t마다 Learning rate를 감소
- Hyper-parameter 설정의 어려움

[1] 지수감소 
$$\alpha = \alpha_0 e^{-kt}$$

[2] 
$$1/t$$
감소 
$$\alpha = \frac{\alpha_0}{(1+kt)}$$

#### 종료조건 설정

•SGD과정에서 특정 값이하로 cost function이 줄어들지 않을 경우 GD를 멈추는 방법

•성능이 좋아지지 않는/필요없는 연산을 방지함

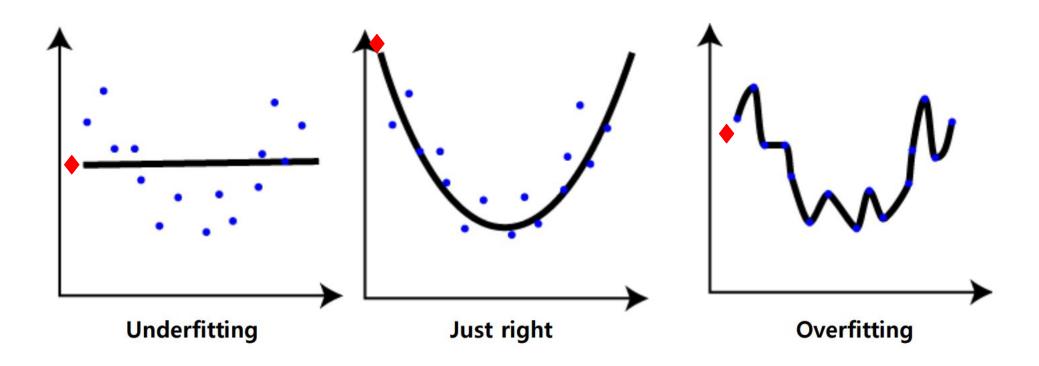
•종료조건을 설정 epoch end condition > cost - previous cost

• epoch\_end\_condition도 hyperparameter.

## Overfitting 과적합 (훈련값에) 너무 딱 맞추다

#### Overfitting

•학습데이터 과다 최적화 -> 새로운 데이터의 예측 정확도 감소



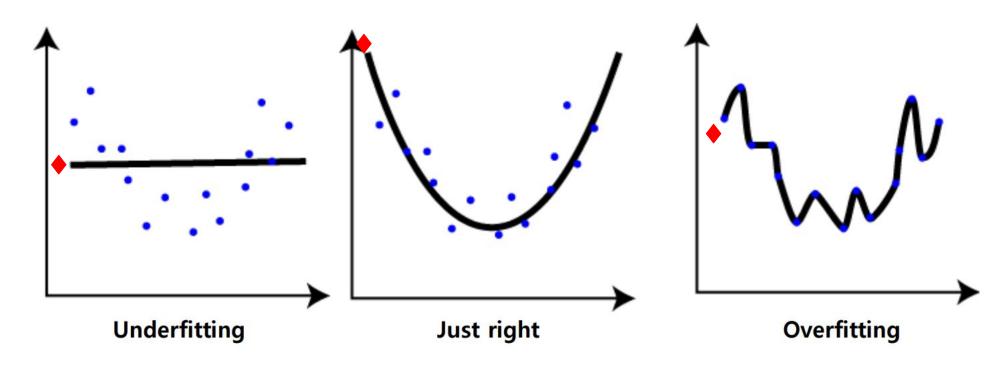
#### Overfitting

Occam's razor 오캄의 면도날

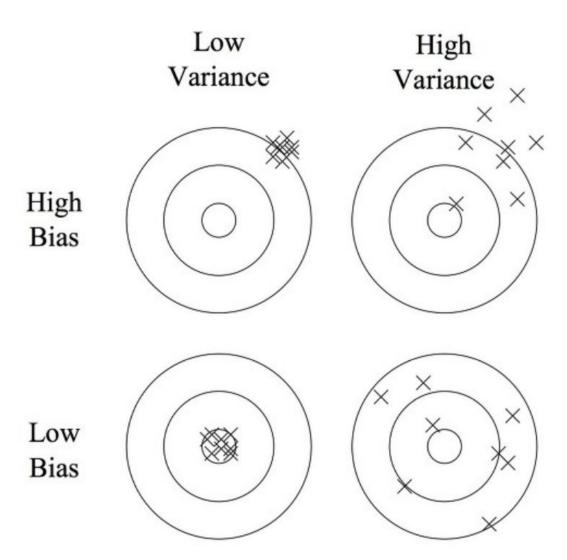
보다 적은 수의 논리로 설명이 가능한 경우, 굳이 많은 수의 논리를 세우지 말라

#### Overfitting

#### **Bias-Variance tradeoff**



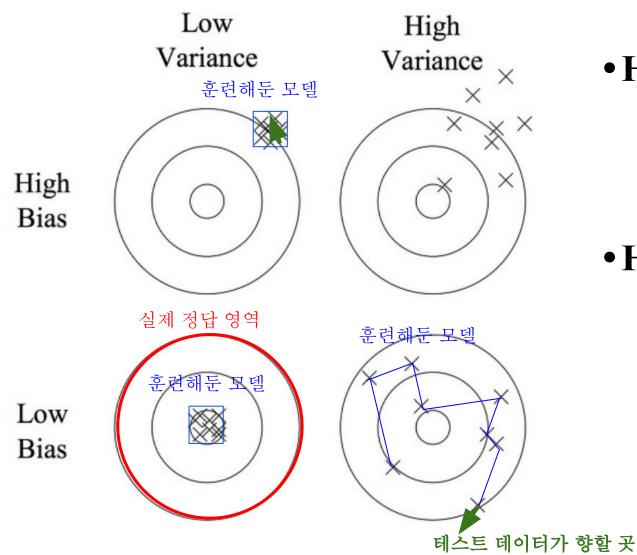
#### **Bias-Variance tradeoff**



- High bias ~ Underfitting
  - 원래 모델에 많이 떨어짐
  - 잘못된 데이터만 계속 학습함

- High variance ~ Overfitting
  - 모든 데이터에 민감하게 학습
  - Error 고려가 적음

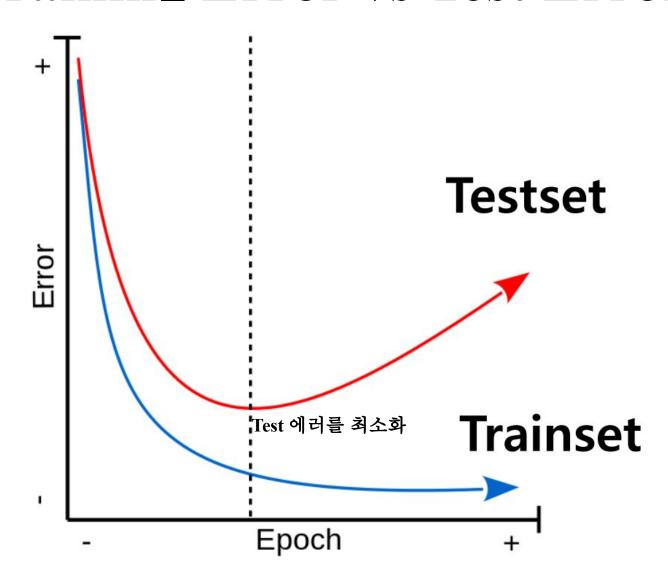
#### **Bias-Variance tradeoff**



- High bias ~ Underfitting
  - 원래 모델이 정답과 많이 떨어짐
  - 잘못된 데이터만 계속 학습함

- High variance ~ Overfitting
  - 모든 데이터에 민감하게 학습
  - Error 고려가 적음

#### Training Error vs Test Error



## **Overcoming Overfitting**

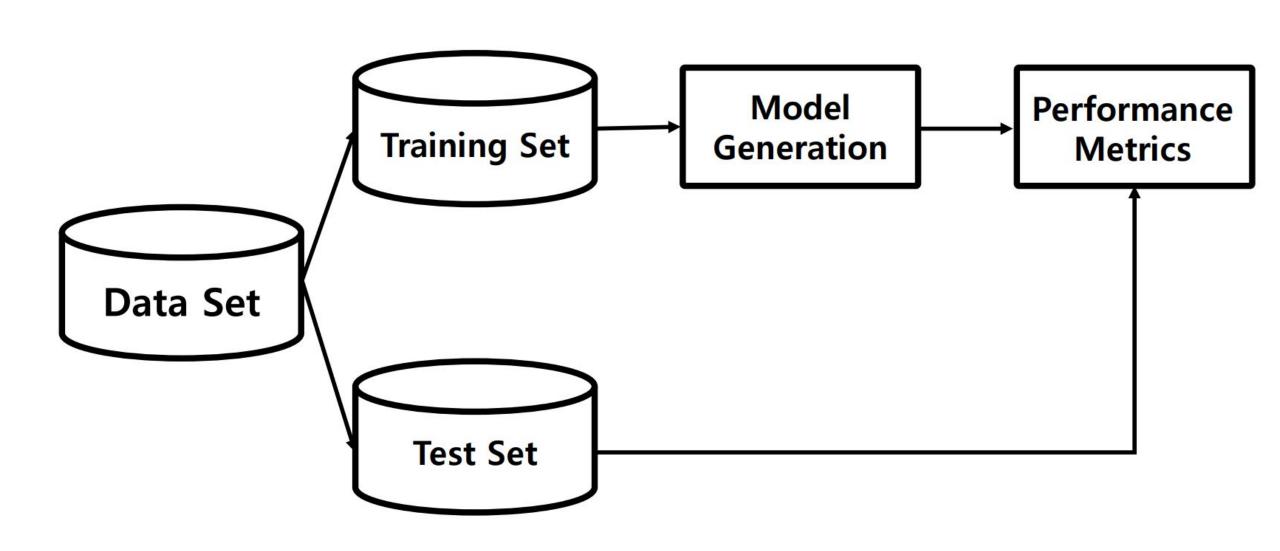
•더 많은 데이터를 활용한다.

• Feature의 개수를 줄인다.

• 적절히 Parameter를 선정한다.

• Regularization L1, L2

# General ML Process Training/Test Set



## Holdout Method (sampling)

•데이터를 Training과 Test와 나눠서 모델을 생성하고 테스트하는 기법

•가장 일반적인 모델 생성을 위한 데이터 랜덤 샘플링 기법

• Training과 Test를 나누는 비율은 데이터의 크기에 따라 다름

# **Training - Validation - Test**

- Training
  - Model Building
- Validation
  - Model Check

- Test
  - Model Evaluation

#### Validation Set

• Test Set은 Model이 생성시 절대 Training Set에 포함되지 않아야 함

• Test Set과 달리 Model 생성시 Model에 성능을 평가하기 위해 사용

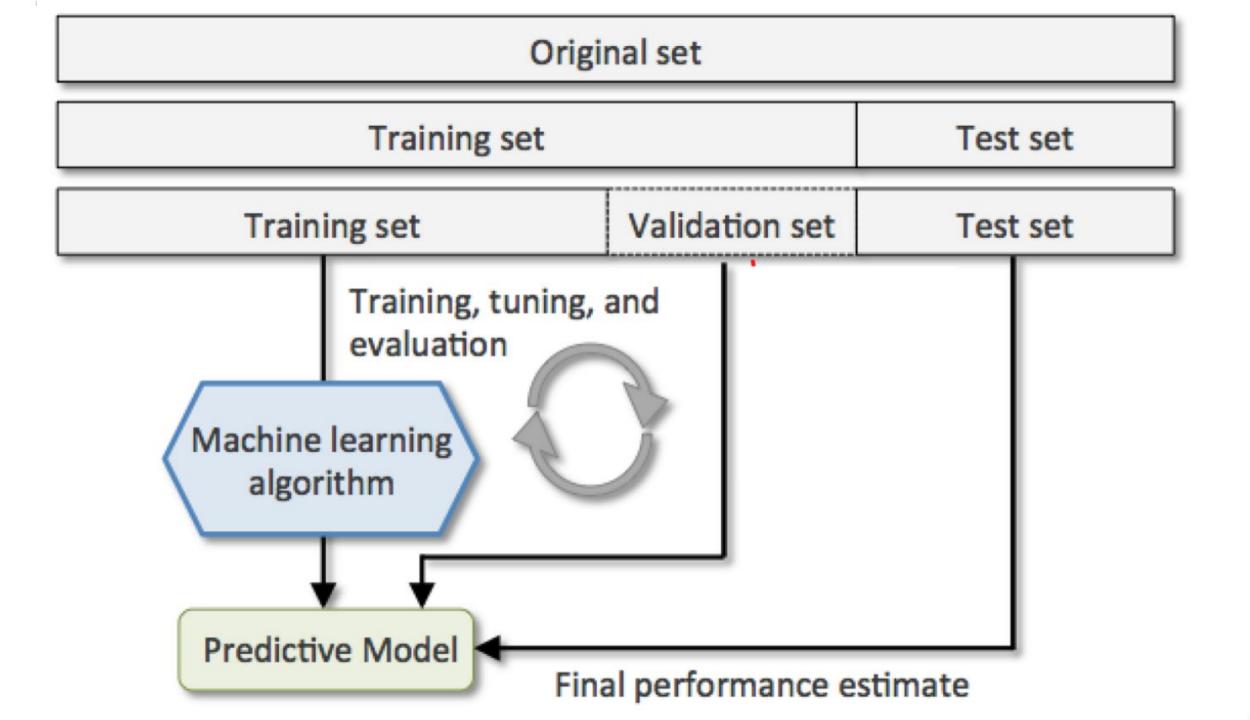
•Hyper Parameter Tuning 시 성능 평가를 통해 Overfitting 방지

소경 tune 미국식 [tuːn] ● 영국식 [tjuːn]
1. 곡, 곡조, 선율

• Training 중간에 Model의 - 2. (악기의) 음을 맞추다, 조율하다 3. (기계를) 조정하다.

# Training – Validation - Test

6	2	2
Training	Validation	Test
Set	Set	Set



#### K-fold cross validation

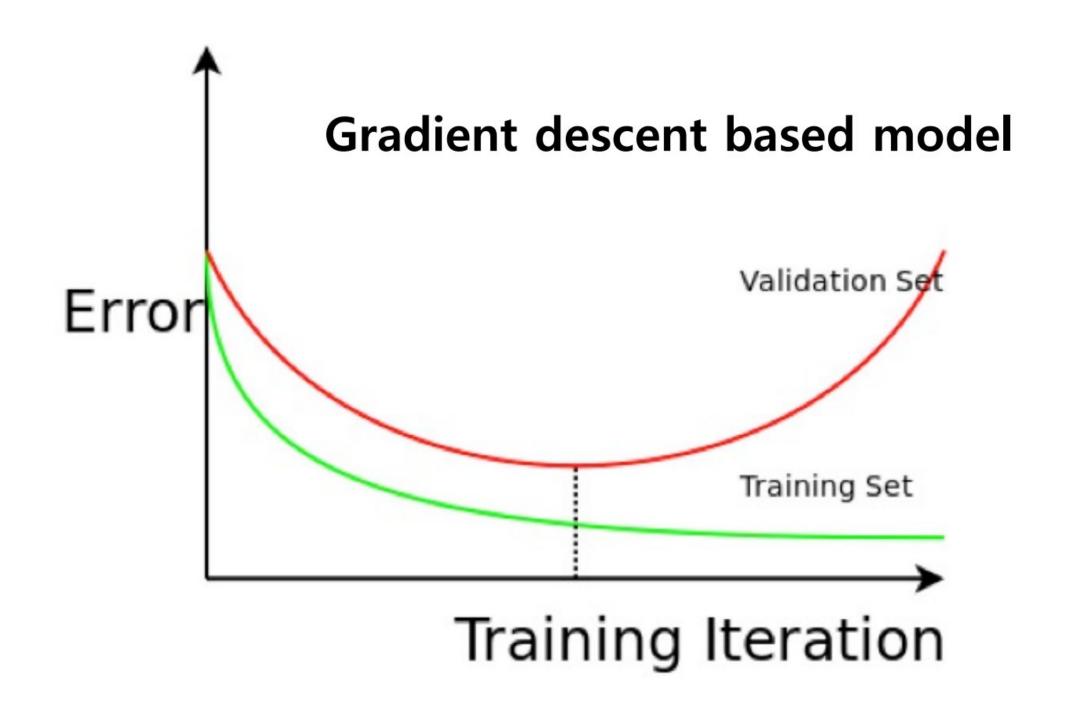
- •학습 데이터를 K번 나눠서 Test와 Train을 실시
  - Test의 평균값을 사용 Training Set Validation Set Valida
- •모델의 Parameter 튜닝, 간단한 모델의 최종 성능 측정 등 사용

Training Set		Validation Set	
		Validation Set	
	Validation Set		
Validation Set			

## Leave One Out (LOO)

- Cross validation 에서 test data size가 1인 특별한 경우
- 한번에 한 개의 데이터만 Test set으로 사용함
  - ->총 k번 iteration

iteration 1/N:	
	П
iteration 2/N:	
iteration 3/N:	
	•
	:
iteration N/N:	



### Validation set for parameter Tuning

