**Projektseminar Programmierung – Sprintbericht 04**

Scrumone\_Else\_Broke\_It

Sprint 3 am 26.01.2023

Fabian Klärer, Toni Zubac, Kim Neuhäusler

1. **Was lief gut?**

Kommunikation unter den verbleibenden Mitgliedern ist wie zuvor auch top. Es wird stetig an den Problemen gearbeitet und untereinander bei Problemen unterstützt.

Tägliche Auseinandersetzungen mit diesem Projekt sind zum Standard geworden, sei es durch code schreiben oder auch code analysieren aus dem Internet. Die Bereitschaft Mehrarbeit zu leisten ist in der Gruppe sehr hoch. Die tägliche Zeit am Projekt ist dabei öfters über 4 Stunden, was eine gute Arbeitsmoral in der Gruppe zeigt.

1. **Was hätten wir besser machen können?**

Das grundsätzliche Problem an diesem Sprint war das Aufholen des letzten Sprints, da bis auf wenige ausnahmen der Code wiederbenutzt werden konnte und wir somit damit viel zeit verloren haben. Des Weiteren haben wir für manche Lösungen zu kompliziert gedacht, was uns das Zeitmanagement zusätzlich erschwerte.

1. **Wo lagen unsere Probleme?**

Wishlist

Eine Wishlist war für uns auch mit großer Anstrengung nicht umsetzbar, zwecks mangelnder Zeit und Wissen. 2 Ansätze wurden verfasst, die in verschiedenen Branches zu finden sind.

Currency

Der Call für die Exchange rate wurde versucht zu verfassen führte aber zu vielen Problemen, sodass das Programm nicht mehr lauffähig war. Durch dies haben wir uns entschieden die offenen Anforderungen (+Bonus) aus vorherigen Sprints besser zu implementieren und die Hard gecodete Lösung im Frontend entschieden.

1. **Was müssen wir von nun an beachten/verbessern?**

Da dies der letzte Sprint war für dieses Projekt nichts mehr. Für unsere anderen Klausuren heißt es jetzt lernen.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor, Bildschirm enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAgileBoard4