Trabajo Practica Teoría 4

- 1.- Indicar la estructura de datos que identifica a un proceso
- 2.- Graficar un modelo de diagrama de estado para procesos orientados a CPU y los scheduler que intervienen en cada transición
- 3.- Mediante un gráfico, defina el Tiempo de Retorno en un sistema de propósito general
- 4.- Graficar un modelo de diagrama de estado para sistemas de propósito general y las interrupciones que se generan en cada transición
- 5.- Defina scheduler de CORTO-MEDIANO-LARGO plazo

La respuesta es en papel manuscrito con apellido, nombre y comisión, (con letra clara). La misma debe enviarse por WhatsApp en forma privada Tiempo de entrega: Jueves 09/06/2022 19hs