

1) Podemos definir los permisos con 4 bits, donde el primer bit representa los permisos complementarios y los tres bits siguientes con los denos, son los sumos de bits que lo componen
Ejemplo: 7 7 6 4
111 111 110 100

Entonces se definen los siguientes permisos especiales
SGID (también llamado setgid) este permiso hace que los usuarios que ejecuten un archivo lo hagan con los mismos permisos que el que crea el archivo, se reemplaza la "x" por una "s". Este permiso puede aparecer haciendo
Ej: chmod 4775 archivo o chmod +s archivo
Si sumamos el permiso "x" a la "s" cambia el mismo por "s"
Entonces tenemos SGID.

SGID: Es lo mismo que SGID pero a nivel de grupo. Este significa que al ser ejecutado todos los privilegios del grupo al que pertenece. como dijimos este grupo se representa con "s"
STICK bit: se trata de un permiso que puede ser asignado a ficheros y directorios.

Cuando se asigna este permiso significa que los elementos solo pueden ser reemplazados o modificados por el propietario o bien por root. El resto de usuarios que tengan permisos de lectura y escritura, los pueden leer y modificar pero no borrar. En este caso sucede lo mismo. Cuando este el permiso de ejecución "x" y hacemos por ejemplo chmod 4T archivo aparece "t" en caso de no estar el permiso de ejecución

hacemos chad + t apone "t"

2) Grupo de Trabajo: Es un tipo de red de igual a igual, los computadores en este tipo de red pueden permitir el acceso mutuo a los archivos, impresoras o recursos compartidos, cada usuario debe tener una cuenta en cada uno de los computadores, un grupo de trabajo o la que se requieren acceso.

Domino: Es un tipo de red cliente/servidor, por lo tanto, requiere centralizar la seguridad y la administración como los aspectos más importantes. Esto significa que una administración central tiene el control sobre el dominio y permite definir que usuarios tengan acceso a que recursos, hay una base de datos única para los usuarios del dominio y por lo tanto un usuario puede iniciar sesión en cualquier equipo de trabajo o tener de su cuenta y acceder a los archivos.

3) File system local: ~~entre sistemas operativos~~

FAT16, NTFS, EXT4, EXT3, UFS, Reiser, FAT32

File system a Nivel de Red:

Smbfs, NFS, ncPFS, AFS, BFS, Wins

4) Access Director: Es el uso de un director de recursos distribuido, puede de forma directa o la persona que gerencia internet que pasar por las personas o recursos. El director de recursos distribuido por ejemplo es el disco magnético.

Buenos recuerdos: Los archivos se basan en el hecho de que
para acceder a una determinada porción de los mismos, hay
de recurrir desde el principio hasta las porciones hasta
llegar a la deseada. Los sistemas son un claro ejemplo
de buenos recuerdos, así como también los sistemas
operativos.

5) Enteros Enteros: No solo son útiles para crear
directos y para la gestión de archivos en sistemas operativos
como Linux, sino también como una forma de crear varios
utilizaciones para los conceptos de memoria principal, por
ejemplo Documentos, Imágenes, etc.

Puede crear enteros a archivos y directorios, y puede crear
enteros, o sea directos en diferentes particiones y con un
número distinto al original. Si se elimina la copia
real, entonces no funciona.

Enteros Enteros relativos (Enteros Duros): Los enteros duros
son solo para los archivos, no puede simular a un archivo
en una partición diferente, con un número de índice
diferente. Si se elimina la copia real, el entero funciona,
porque accede a los datos subyacentes, a los que están
accediendo la copia real.

Alumno: Juan Vicente
legajo: 24770