

SCRIPTS IN THE SHELL

¿Qué es un script de consola de bash?

Es un fichero de comandos que la consola interpreta y ejecuta (análogo a un .bat de MSDOS)

¿Para qué sirve?

Aumenta la comodidad en la ejecución de procesos.

Automatiza tareas complejas.

Se utilizan durante el proceso de arranque/parada del sistema.

Los utilizan muchas otras herramientas (Pe.: cron, programas de instalación).

Creación:

Abrimos con un editor un fichero de texto y escribimos los comandos en su interior.

```
vi hola
```

```
echo Hola mundo
```

Guardamos el fichero.

Ejecución:

Existen dos métodos

1. `bash <fichero script>`

Este método funciona siempre

2. `/ruta/<fichero script>`

Esto solo funciona si hemos realizado unos pasos previos sobre este fichero script:

1. La primera línea del script (para orientar al sistema sobre que programa se empleará sobre él) será:

```
#!/bin/bash
```

2. Cambiaremos los permisos del fichero para darle el de ejecución:

```
chmod a+x <fichero script>
```

3. Ahora podremos ejecutarlo:

- a. `/ruta-absoluta/<fichero script>`

Pe.: `/root/script1`

- b. `./<fichero script>` si nos hallamos en el directorio donde esta el script.

Pe.: `./script1` nos hallamos en `/root` .

Ejemplo:

Contenido del script para realizar un backup

```
#!/bin/bash
```

```
tar cfz /var/backup/root-bk.tgz /root
```

```
echo Backup completado
```

· Comentarios y líneas en blanco

Podemos insertar comentarios en el script anteponiendo el carácter #.

Ejemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
#Esto es un comentario
```

Tanto los comentarios como las líneas en blanco no efectúan ninguna operación durante

la ejecución del programa.

· Definición de variables

Una variable es un nombre simbólico que almacena un valor

Ejemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
STR=hola
```

echo \$STR

La definición de una variable . nombre=valor

El \$ indica que se va a usar el contenido de la variable o expresión.

No usar para nombre de una variable una palabra reservada del sistema como un comando. Una forma de evitarlo es emplear mayúsculas para los nombres de las variables.

Ejemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
CMD=tar
```

```
ARG1=/var/backup/root-bk.tgz
```

```
ARG2=/root
```

```
$CMD cvfz $ARG1 $ARG2
```

Al final ejecuta tar cvfz /var/backup/root-bk.tgz /root

Nota: Podríamos pasar los argumentos junto con el comando empleando comillas ("").

```
CMD="tar cvfz"
```

• Argumentos

\$0 nombre del script .

\$1,\$2,\$3,...,\$9 Los 9 primeros argumentos .

\$# número de argumentos pasados al script .

\$/, \$* todos los argumentos, empezando por \$1 .

Ejemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
echo Nombre del script: $0
```

```
echo Número de argumentos: $#
```

```
echo Argumento 1: $1
```

```
echo Argumento 2: $2
```

```
echo Argumento 3: $3
```

```
echo Parte de argumentos: $@
```

```
echo Parte de argumentos: $*
```

Ejemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
#Programa backup
```

```
tar cvfz $1 $2
```

Hemos cogido el origen de los datos y el nombre del nuevo fichero como argumentos al

llamar al programa:

```
backup /root/etc-bk.tgz /etc
```

• Estructura condicional:

```
if <condición>;
```

```
then
```

```
<comandos>
```

```
fi
```

Ejemplo:

```
if [ "foo" = "foo" ];
```

```
then
```

```
echo Sólo se ve si la condición es cierta
```

```
fi
```

```
echo Esto se verá siempre
```

```
if <condición>;
```

```
then
<comandos>
else
<comandos>
fi
```

```
Ejemplo:
#!/bin/bash
if [ "$1" = "hola" ];
then
echo Esto se vera si la condición es VERDAD
else
echo Esto se vera si la condición es FALSA
fi
echo FIN
if <condición 1>;
then
<bloque 1>
elif <condición 2>;
then
<bloque 2>
elif <condición 3>;
then
<bloque 3>
fi
```

```
Ejemplo:
if [ "$1" = "hola" ];
then
echo Es HOLA
elif [ "$1" = "adiós" ];
then
echo Es ADIOS
elif [ "$1" = "linux" ];
then
echo Es LINUX
else
echo Es OTRA COSA
fi
case <variable>
in
expresión 1)
<bloque 1>
;;
expresión 2)
<bloque 2>
;;
expresión 3)
<bloque 3>
;;
*)
<bloque por defecto>
;;
esac
Ejemplo:
case $1
```

```

in
"hola")
echo Es HOLA
;;
"adiós")
echo Es ADIOS
;;
"linux")
echo Es LINUX
;;
*)
echo Es OTRA COSA
;;
esac

```

• Condiciones:

Cadena de texto (strings)

```

[ "$a" = "$b" ] Igualdad .
[ "$a" == "$b" ] Igualdad .
[ "$a" != "$b" ] Desigualdad .
[ "$a" \< "$b" ] Orden alfabético. Pe.: . a=abc es menor que b=zxy
[ "$b" \> "$b" ] Orden alfabético inverso .
[ -z "$a" ] es verdadero si la variable esta vacía .
[ -n "$a" ] es verdadero si la variable contiene algo .

```

Condiciones sobre números enteros

```

[ "$a" -eq "$b" ] Igualdad .
[ "$a" -ne "$b" ] Desigualdad .
[ "$a" -gt "$b" ] Mayor que .
[ "$a" -lt "$b" ] Menor que .
[ "$a" -ge "$b" ] Mayor o igual que .
[ "$a" -le "$b" ] Menor o igual que .

```

Condiciones sobre ficheros

```

[ -e nombre fichero ] Existencia .
[ -f nombre fichero ] es fichero ordinario .
[ -s nombre fichero ] es fichero vacío (0 bytes) .
[ -d nombre fichero ] es directorio .
[ -b nombre fichero ] es dispositivo de bloques .
[ -c nombre fichero ] es dispositivo de caracteres .
[ -L nombre fichero ] es enlace simbólico .
[ -r nombre fichero ] tiene permiso de lectura .
[ -x nombre fichero ] tiene permiso de ejecución .
[ -w nombre fichero ] tiene permiso de escritura .
[ -O nombre fichero ] somos propietarios del fichero (UID) .
[ -G nombre fichero ] somos propietarios del fichero (GID) .
[ -N nombre fichero ] el fichero se modifico desde la ultima vez que fue leído .
[ -h nombre fichero ] es enlace duro .

```

Negación:

Se usa el carácter !

```

[ ! -e fichero ]
[ ! -f fichero ]

```

Operadores lógicos

```

[ "expr1" -a "expr2" ] AND Verdadera si expr1 Y expr2 . .

```

["expr1" -o "expr2"] OR Verdadera si expr1 O expr2 . .
[expr1] || [expr2] OR .

• **read**

read acepta datos desde el teclado

Ejemplo:

```
echo Introduzca un dato
read DATO
echo $DATO
```

• **Valor de retorno**

Ejecución correcta devuelve 0 .

Ejecución no correcta devuelve valores de 1 a 255 .

El valor de retorno se almacena en la variable \$?

• **Bucles**

```
for <variable> in <recorrido>
do
<comandos>
done
```

Ejemplo:

```
for i in $(ls)
do
echo Fichero: $i
done
```

Con seq <valor inicial> <valor final> incrementaremos de 1 en 1 el valor de la variable desde el valor inicial hasta el valor final

Pe.:

seq 1 100 de 1 en 1 desde 1 hasta 100 .

Con seq <valor inicial> <incremento> <valor final> incrementaremos el valor de incremento en la variable desde el valor inicial hasta el valor final.

Pe.:

seq 1 2 10 de 2 en 2 desde 1 hasta 10 .

Ejemplo:

```
for i in $(seq 1 100)
do
echo Valor: $i
done
while <condición>
do
<comandos>
done
```

Ejemplo:

```
a=0
while [ $a -lt 10 ]
do
echo Valor: $a
let a=a+1
done
until <condición>
```

```
do
<comandos>
done
Ejemplo:
a=20
until [ $a -lt 10 ]
do
echo Valor: $a
let a=a-1
done
```

• Usar el valor de un comando

Podemos usar el resultado de un comando como valor de otro comando.

Pe.:
a=\$(pwd) # En a almacena el valor de pwd
ls \$a # Muestra un listado de a

• Salir de un script

```
exit
```

• Operaciones aritméticas

Suma (+) . 2+3
Resta (-) . 2-3
Multiplicación (*) . 3*5
División entera (/) . 3/2
Resto de división entera (%) . 3%2
Exponenciación (**) . 3**2

• let

Asigna un nuevo valor a una variable
let <variable>=<expresión>

Pe.:
let a=1+3
let a=\$a+1
Auto incremento . let <variable>++ let a++ .
Auto decremento . let <variable>-- let a-- .
Otros:
let a+=2 . let a=\$a+2
let a-=5 . let a=\$a-5

• expr y similares

Pe.:
echo \$(expr 1 + 3) muestra 4 .
expr muestra el valor de una expresión.
\$((expresión)) o \${expresión}

Pe.:
echo 1 + 1 . muestra 1 + 1
echo \$((1 + 1)) . muestra 2

• bc

bc es una extensión de la consola que nos permite operaciones matemáticas mas complejas. Para más información man bc

Pe.:
echo 3/4 | bc -l

• **Rango de los números**

El rango de los números soportado por los scripts en las operaciones matemáticas es de números enteros de 32 bits: de -2147483648 a 2147483647

• **break**

Rompe la ejecución de un bucle, nos manda al final del bucle.

• **continue**

Continúa la ejecución de un bucle, nos manda al principio de este. Tanto break como continue actúan sobre el bucle en el que se están ejecutando. Si este es un bucle anidado y queremos interrumpir la ejecución normal de varios de los bucles usaremos break N y continue N, siendo N el número de bucles que queremos alterar.

```
Pe.:
for externo in 1 2 3 4 5
do
echo "Externo: $externo"
for interno in 1 2 3 4 5
do
echo "Interno: $interno"
if [ "$interno" -eq 3 ];
then
break
fi
done
done
```

Nota: para imprimir \$ como carácter usaremos las comillas simples ('), de otra forma piensa que es una variable.

• **Funciones**

```
function <nombre>
{
<comandos>
}
```

```
Pe.:
#!/bin/bash
function hola {
echo Hola
}
function salir {
exit
}
hola #esto invoca a la función hola
salir #esto invoca a la función salir
```

Nota: el carácter } lo podemos lograr con AltGr + 0

Para pasar un argumento a una función lo escribimos seguido de la función separado por un espacio.

Pe.:

```
function imprimir {  
echo $1  
}  
imprimir Hola
```

Nos referimos a los argumentos dentro de la función como si fueran argumentos del script (\$1, \$2, ...)

• **Variables globales y locales**

Pueden existir variables globales del script y locales de la función con el mismo nombre.

Pe.:

```
function saludar {  
local saludo=hola # le damos un valor a la variable local saludo de la función  
echo $saludo # mostramos el valor local de saludo en la función  
}  
saludo=hello # Esta es la variable global saludo que se usa en todo el script  
saludar  
echo $saludo # Nos muestra el valor del hola global porque esta fuera de la función  
Nos mostrará:  
hola  
hello
```

• **select**

Sirve para crear menús interactivos.

```
#!/bin/bash  
OPTIONS="Hola Salir"  
select opt in $OPTIONS  
do  
if [ "$opt" = "Salir" ];  
then  
echo Fin  
exit  
elif [ "$opt" = "Hola" ];  
then  
echo Hola  
else  
clear  
echo Opción incorrecta  
fi  
done
```

Por defecto para pedir la opción nos aparecerá un prompt con este formato #?.

Podemos

cambarlo pasándole los valores nuevos a la variable PS3.

PS3=">>"