



Interrupciones

- 1.- Proceso de Kernel realiza una system call , interviene planificador a largo plazo
- 2.- Proceso de Usuario realiza una system call interviene planificador a mediano plazo
- 3.- Interrupción por hardware interviene planificador a mediano plazo

Instantes:

- 0, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso A
- 2, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso C
- 3, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso A
- 5, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso B
- 8, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso A
- 10, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso D
- 14, interviene planificador de corto plazo para la carga del proceso C

El planificador de simulación es a mediano plazo, SJF no apropiativo, dado el estado inicial del problema, los procesos orientados a CPU son beneficiados en su mayoría, dado sus tiempos de retorno.

PID	t0	t/CPU	tf	t/Espera	t/Retorno
A	0	6	10	1	10
B	2	3	8	3	6
C	2	5	18	9	16
D	3	4	14	7	11

TR 1/2= $(tf - t0 = t/CPU + t/Espera + t/Bloqueado)$ de cada proceso

cantidad de PID

TR 1/2= $(10+6+16+11)/4 = 10,75$

Archivo .def

Comentario

Los recursos y las tareas se numeran a partir de 1.

Este es el recurso 1

RECURSO "Harl"

este es el recurso 2

RECURSO "DISCO IDE"

Tarea nombre [recurso, duración] [recurso, duración]

"CPU" es una palabra reservada indica que la tarea requiere procesador.

"INICIO" indica que tiene un offset.

TAREA "identificador", PERIODO=val INICIO=val PRIORIDAD=val

TAREA "JOB A" INICIO = 0 PRIORIDAD=0

[CPU, 2]

[1 , 1]

[CPU , 2]

[1, 2]

[CPU, 2]

TAREA " JOB B " INICIO= 2 PRIORIDAD=0

[CPU , 3]

TAREA " JOB C " INICIO= 2 PRIORIDAD=0

[CPU , 1]

[2 , 2]

[CPU,4]

TAREA " JOB D " INICIO= 3 PRIORIDAD=0

[CPU, 4]