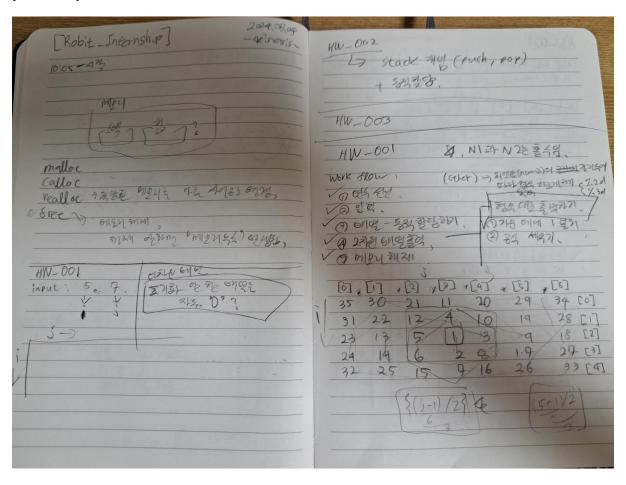
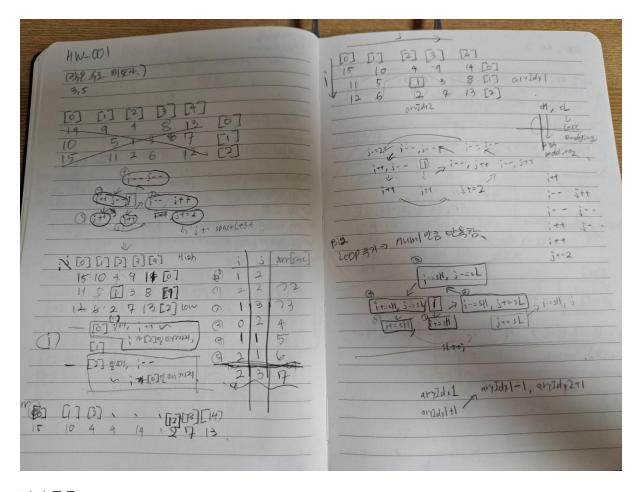
박기홍 3일차 과제

1. HW_001

본 과제를 수행하기 위해 다양한 방법으로 접근하도록 시도하고, 규칙을 추론해 보았습니다. 본 과제도 다른 과제와 마찬가지로 2024년 07월 04일 오전 10시 이후부터 ~ 2024년 07월 05일 오전 5시 30분까지 계속 문제 풀이를 시도해 보았으나, 과제 1은 끝내 완수하지 못했습니다. 저의 능력 부족임을 인정하며, 비슷한 유형의 과제를 수행해 낼 수 있도록 로빛 수습 단원 교육 외에 추가적으로 알고리즘을 공부하고 많이 찾아보겠습니다. 현재까지 진행한 소스코드와 테스트 케이스를 보내드립니다.

[규칙 풀이]





[소스코드]

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
       /* 변수 선언하기.
       * tempNum : 숫자를 pArr에 넣을 때, 해당 숫자의 정보를 나타냄.
       */
       int num1, num2, i, j, cnt = 0, tempCnt = 0, tempNum = 1;
       // pArr 전용 index Checker
       int aryIdxX = 0, aryIdxY = 0;
       /* aryldx1과 aryldx2의 변화를 주기 위한 논리 연산자.
       * (but, boolean은 안 배운 개념이므로 int type을 사용함)
       * 0 : false, 1 : true
       * aryIdx1(isHigh)의 값이 0일 때 : High(1), num1일 때 : Low(0).
       * aryldx2(isLeft)의 값이 0일 때 : Left(1), num2일 때 : Left(0).
       * spaceHigh, spaceLeft : 한 바퀴씩 회전해 돌아 왔을때, 몇 칸 뛰어서 채워야 하는지를
나타냄.
       int isHigh = 0, isLeft = 0, spaceHigh = 1, spaceLeft = 1;
       // 형식 입출력 하기.
       printf("입력 : ");
```

```
scanf("%d %d", &num1, &num2);
       /* 동적 할당하기.
       * 이중 포인터 X -> 이중 포인터 개념은 배우지 않았기 때문임.
       * int type의 2차원 배열 생성 -> 해당 값들을 동적 배열 (포인터 배열)에 할당하기
       int* pArr = (int*)calloc((num1 * num2), sizeof(int));
       /* 배열의 기준 점(= 가운데 점)
       * refX = j, refY = i.
       */
       int refX = 0, refY = 0;
       // 가운데 숫자 지정을 위한 for문.
       for (i = 0; i < num1; i++) {
               for (j = 0; j < num2; j++) {
                      // 가운데 숫자 지정하기
                      if ((num2 - 1) / 2 == j && (num1 - 1) / 2 == i) {
                              pArr[tempCnt] = tempNum; // tempNum = 1
                              aryIdxY = (num1 - 1) / 2;
                              aryIdxX = (num2 - 1) / 2;
                              tempNum++;
                              refX = aryldxX;
                              refY = aryIdxY;
                      }else if((num2 - 1) / 2 == j && i == (num1 - 1) / 2 + 1){ // 가운데
숫자 바로 아래일 때,
                              /* 반복문 탈출하기.
                              * -> 가운데 숫자를 제외한 모든 숫자를 채우기 위해 반복문을
탈출함.
                              pArr[tempCnt] = tempNum; // tempCnt = 12, tempNum = 2
                              cnt = tempCnt;
                              aryIdxY++;
                              break;
                      tempCnt++;
       }
       /*printf("%d %d %d₩n", cnt, tempCnt, tempNum);
       printf("%d %d %d %d\m", aryldxX, aryldxY, refX, refY);*/
       // 가운데 제외 숫자를 지정하는 for 문.
       for (i = 0; i < num1; i++) {
               for (j = 0; j < num2; j++) {
                      // 숫자 작성하는 알고리즘.
                      if (aryldxX > refX) {
                              if (aryldxY > refY) {
                                     aryldxX++;
                                     aryldxY--;
                                     /*printf("%d %d\n\n", aryldxX, aryldxY);*/
                      }else if(aryldxX == refX){
                              if (aryldxY > refY) {
                                     aryldxX++;
                                     aryldxY--;
```

```
pArr[tempCnt] = ++tempNum;
                                      /*printf("%d %d\n\n", aryldxX, aryldxY);*/
                              }
                      }
               }
       }
       cnt = 0;
       // 숫자 출력 알고리즘.
       printf("₩n출력 : ");
       for (i = 0; i < num1; i++) {
               if (i != 0) { // 출력 형식을 준수하기 위한 조건문.
                      printf(" ");
               }
               for (j = 0; j < num2; j++) {
                      printf("%d ", pArr[cnt]);
                      cnt++;
               }
               printf("\n");
       }
       free(pArr);
}
```

[실행결과]

Test Case #1

Test Case #2

Test Case #3

2. HW_002

[소스코드]

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    /*변수 생성 및 동적 할당하기
    * htmlArySize는 max 값을 몰라서 임의로 지정한 것임.
    * 나중에 수정할 필요 있음.
    */
```

```
int htmlArySize = 1;
int i;
int templdx = 0, targetIdx = 0, tempWordSize = 0;
char* htmlAry = (char*)calloc(htmlArySize, sizeof(char) * 100);
// 형식 입력출력하기
printf("입력 : ");
scanf("%s", &htmlAry[0]);
int j = 0, k = 0;
int isBreak = 0, tagldx = 0;
int tagCnt = 0; // 태그의 개수 확인용 (태그 개수가 5개다? -> 잘못된 html 코드)
int wordCnt = 0; // 단어 개수 확인용.
printf("₩n출력 : ");
// 예외 처리 위한 알고리즘.
while (htmlAry[templdx] != NULL) {
        // 1. '<'로 시작 ~ '>'로 끝날 때,
        if (htmlAry[templdx] == '<') {</pre>
                while (1) {
                        if (htmlAry[j] == '>') {
                                tempWordSize++;
                                isBreak = 0;
                                tagCnt++;
                                wordCnt++; // 단어 수에 포함 시키기1
                        }else if (htmlAry[j] != '>') {
                                tempWordSize++;
                        }
                        templdx++;
                        j++;
                        tagldx++;
                /*printf("%d %d", templdx, j);*/
        }else if (htmlAry[templdx] != '>' && htmlAry[templdx] != '<') {</pre>
                // 2. '>'로 시작 ~ '<'로 끝날 때 = '>'와 '<'로 시작하고 끝나지 않을
                while (1) {
                        if (htmlAry[j] == '>' || htmlAry[j] == '<') {</pre>
                                /*tempWordSize++;*/
                                isBreak = 1;
                                wordCnt++; // 단어 수에 포함시키기 2
                        }else if (htmlAry[j] != '>' && htmlAry[j] != '<') {</pre>
                                tempWordSize++;
                                isBreak = 0;
                        }
                        templdx++;
                        j++;
                }
        }
        if (isBreak == 1) {
                continue;
```

때

```
}
               templdx++;
               j++;
               tagldx++;
       }
       if (tagCnt % 2 != 0) {
               printf("잘못된 태그 구조이므로, 프로그램을 종료합니다.₩n");
               return 0;
       }
       // 초기화
       j = 0, templdx = 0, targetldx = 0, tempWordSize = 0, isBreak = 0, tagldx = 0;
       tagCnt = 0; // 태그의 개수 확인용 (태그 개수가 5개다? -> 잘못된 html 코드)
       // 기존 wordCnt는 출력을 위해 비교 변수로 사용됨. wordCnt2는 비교 변수와 비교를 할 때
사용하기 위해 선언함.
       int wordCnt2 = 0;
       // 출력을 위한 알고리즘.
       while (htmlAry[templdx] != NULL){
               // 첫 번째 태그 제외 나머지 태그의 여백 균일화 작업.
               if (0 < tagCnt) {</pre>
                                  ");
                      printf("
               }
               // Html의 모든 태그(비 태그 포함)가 홀수 형태일 때,
               if (wordCnt % 2 != 0) {
                       if (wordCnt2 <= wordCnt / 2) {</pre>
                              for (k = 0; k < wordCnt2; k++) {
                                     printf(" ");
                      }else if (wordCnt2 > wordCnt / 2) {
                              for (k = 0; k < wordCnt - wordCnt2 - 1; k++) {
                                      printf(" ");
                              }
                      }
               }else{
                      // Html의 모든 태그(비 태그 포함)가 짝수 형태일 때,
                       if (wordCnt2 < wordCnt / 2) {</pre>
                              for (k = 0; k < wordCnt2; k++) {
                                      printf(" ");
                      }else if (wordCnt2 >= wordCnt / 2) {
                              for (k = 0; k < wordCnt - wordCnt2 - 1; k++) {
                                      printf(" ");
                      }
               }
               // 1. '<'로 시작 ~ '>'로 끝날 때,
               if (htmlAry[templdx] == '<') {</pre>
                      while (1) {
                              if (htmlAry[j] == '>') {
                                      tempWordSize++;
                                      printf("%c", htmlAry[j]);
```

```
isBreak = 0;
                                         tagCnt++;
                                         wordCnt2++; // 단어 수에 포함 시키기1
                                         break;
                                 }else if (htmlAry[j] != '>') {
                                         tempWordSize++;
                                         printf("%c", htmlAry[j]);
                                 }
                                 templdx++;
                                 j++;
                                 tagldx++;
                         /*printf("%d %d", templdx, j);*/
                }else if (htmlAry[templdx] != '>' && htmlAry[templdx] != '<') {</pre>
                        // 2. '>'로 시작 ~ '<'로 끝날 때 = '>'와 '<'로 시작하고 끝나지 않을
때
                        while (1) {
                                 if (htmlAry[j] == '>' || htmlAry[j] == '<') {</pre>
                                         /*tempWordSize++;*/
                                         isBreak = 1;
                                         wordCnt2++; // 단어 수에 포함시키기 2
                                 }else if (htmlAry[j] != '>' && htmlAry[j] != '<') {</pre>
                                         tempWordSize++;
                                         printf("%c", htmlAry[j]);
                                         isBreak = 0;
                                 }
                                 templdx++;
                                 j++;
                         /*printf("%d %d", templdx, j);*/
                printf("\mu");
                if (isBreak == 1) {
                        continue;
                templdx++;
                j++;
                tagldx++;
        }
        free(htmlAry);
        return 0;
}
[실행결과]
Test Case #1
```

Test Case #2

Test Case #3



3. HW 003

** 이름 정렬하는 기능까지 구현하려고 시도하였으나, 해당 기능은 끝내 구현하지 못 했습니다.

밤을 세우며 여러 방안을 모색해도 이름 정렬 관련해서는 기능을 완벽하게 구현하지 못 했습니다. 이름 제외 성적의 순서를 완벽하게 구현한 소스코드를 첨부해드립니다.

이름 정렬을 시도한 코드는 다음 commit log에서 확인하실 수 있습니다.

https://github.com/kinesis19/ROBIT_Intern_KiHongPark_HW_repo/commit/88f063529577291953929 c03f9c22a8b5847402f

[소스코드]

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

double GettingDecimalPoint(int num1, int num2, int num3);
int main() {

    // 변수 선언하기.
    int inputNum;
    int i, j;

    // 형식 출력하기.
    printf("입력 : ");
    scanf_s("%d", &inputNum);
```

```
/* 학생 이름 배열, 성적 배열
       * 이름의 길이는 안내되어 있지 않으므로, 임의로 지정함.
       char* chAry = (char*)calloc(inputNum, sizeof(char) * 100); // 이름 저장 배열
        int* pAry1 = (int*)calloc(inputNum, sizeof(int)); // 성적 1 저장 배열
        int* pAry2 = (int*)calloc(inputNum, sizeof(int)); // 성적 2 저장 배열
        int* pAry3 = (int*)calloc(inputNum, sizeof(int)); // 성적 3 저장 배열
       double* pArySort = (double*)calloc(inputNum, sizeof(double)); // 성적 정렬 배열
        int* nameCntAry = (int*)calloc(inputNum, sizeof(int)); // 이름의 시작 index를 알기
위한 배열
        int templdx = 0;
        for (i = 0; i < inputNum; i++) {
                          ");
               printf("
               if (chAry[templdx] == NULL) {
                       scanf("%s %d %d %d", &chAry[templdx], &pAry1[i], &pAry2[i],
&pAry3[i]);
                       while (1) {
                               if (chAry[templdx] == NULL) {
                                       nameCntAry[i] = templdx;
                                       break;
                               }
                               else {
                                       templdx++;
                               }
                       }
               }
       }
       // 배열에 할당하기.
        for (i = 0; i < inputNum; i++) {
               double examAvg = GettingDecimalPoint(pAry1[i], pAry2[i], pAry3[i]);
               // 성적 정렬 배열에 값 할당하기 - 초기 할당
               pArySort[i] = examAvg;
       }
       // 배열 정렬하기.
        for (i = 0; i < inputNum; i++) {
               // 성적 정렬하기
               for (j = 0; j < inputNum; j++) {
                       if (j + 1 < inputNum && pArySort[j] < pArySort[j + 1]) {</pre>
                               double tempNum;
                               tempNum = pArySort[j];
                               pArySort[j] = pArySort[j + 1];
                               pArySort[j + 1] = tempNum;
                       }
               }
       }
       // 정렬된 배열 출력하기
```

```
int tempCnt = 0;
       printf("출력 : ₩n");
       for (i = 0; i < inputNum; i++) {
              printf("
               for (j = tempCnt; j < nameCntAry[i]; j++) {</pre>
                      printf("%c", chAry[j]);
               }
              while (1) {
                      if (tempCnt < nameCntAry[i]) {</pre>
                              tempCnt++;
                      }
                      else {
                             break;
                      }
               }
              printf(" ");
              // 출력하기
              if ((int)(pArySort[i] * 10) % 10 == 0) {
                      printf("%d\n", (int)pArySort[i]);
              }
              else {
                      printf("%.1If\n", pArySort[i]);
              }
       }
       free(chAry);
       free(pAry1);
       free(pAry2);
       free(pAry3);
       free(pArySort);
       free(nameCntAry);
       return 0;
}
double GettingDecimalPoint(int num1, int num2, int num3) {
       /*
       * 소숫점 한 자리 출력이 형식임.
       * 그냥 계산하면 소숫점이 잘못 출력 되는 경우가 존재함.
       * 따라서, 소숫점 둘째 자리까지 구하고, 둘째 자리의 숫자만 평균에서 빼주도록 구현함.
       * e.x) 평균 : 50.66
       * 1. 50.66
       * 2. 506.6 <- 1
       * 3. 506.0
       * 4. 50.6 -> 1
       * 조정한 값 : 50.6 (-0.06)
       * 소수점 구하는 공식도 스스로 유추해 적용해서 뿌듯함.
       * 모든 과제는 규칙대로 인공지능 미사용, 인터넷 검색X, 레퍼런스 참고X,
       * 오직 강의 자료만을 참고하여 수행함.
       */
       double result = 0;
       result = (num1 + num2 + num3) / 3.0;
```

```
result = (int)(result * 10) / 10.0;
return result;
}
```

[실행결과]

Test Case #1

Test Case #2

Test Case #3

