

Un Viaje por Xamarin

Sebastián Perez
@garudaslap





@KineticaArg

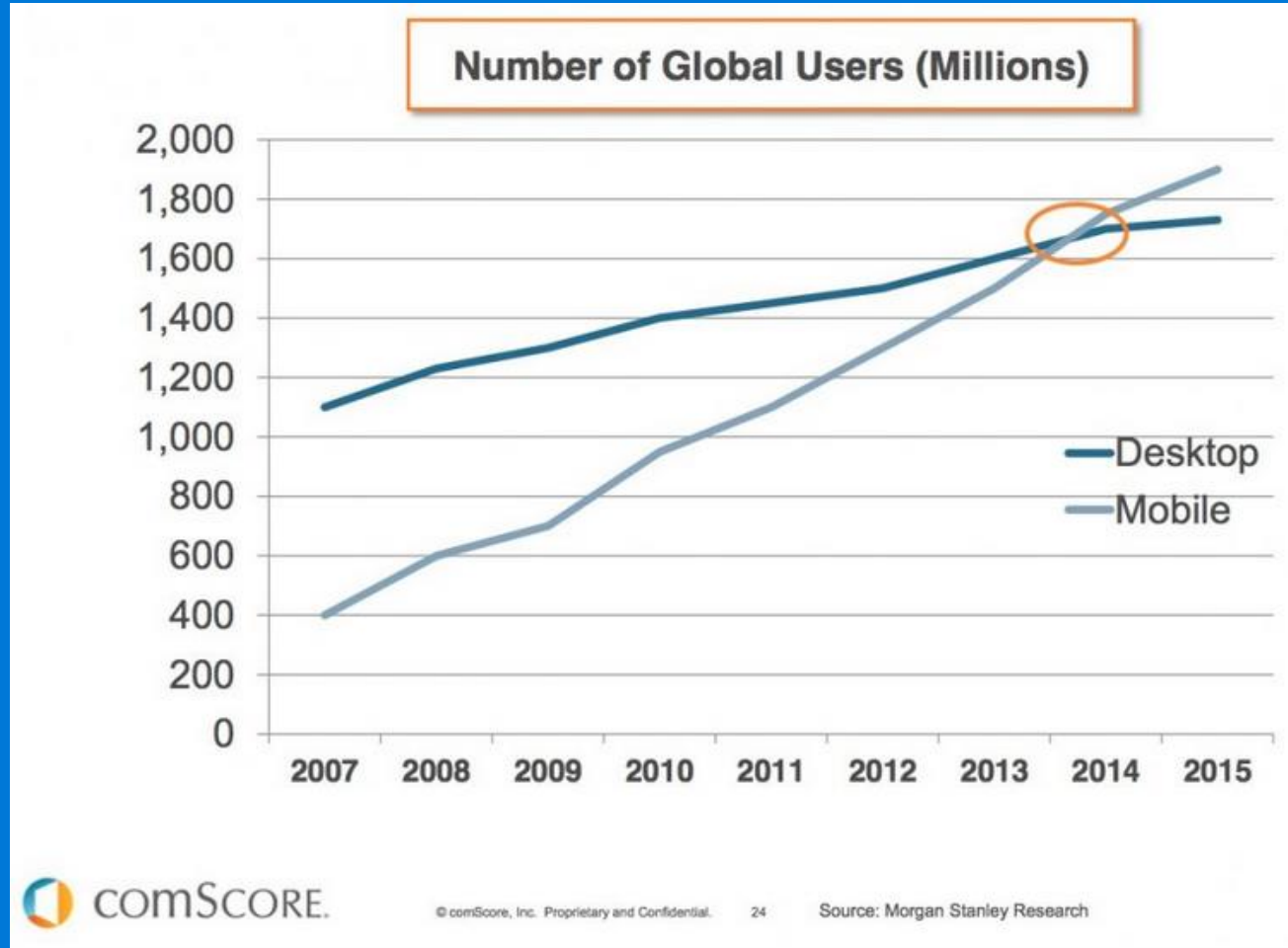


Participá del sorteo siguiendo
las cuentas @garudaslap y
@KineticaArg y haciendo RT !!



@garudaslap

Primero un poco de contexto



¿Qué pasa si hoy queremos hacer una app móvil?

Necesitamos saber 3 lenguajes

Necesitamos conocer 3 plataformas

Necesitamos 3 herramientas

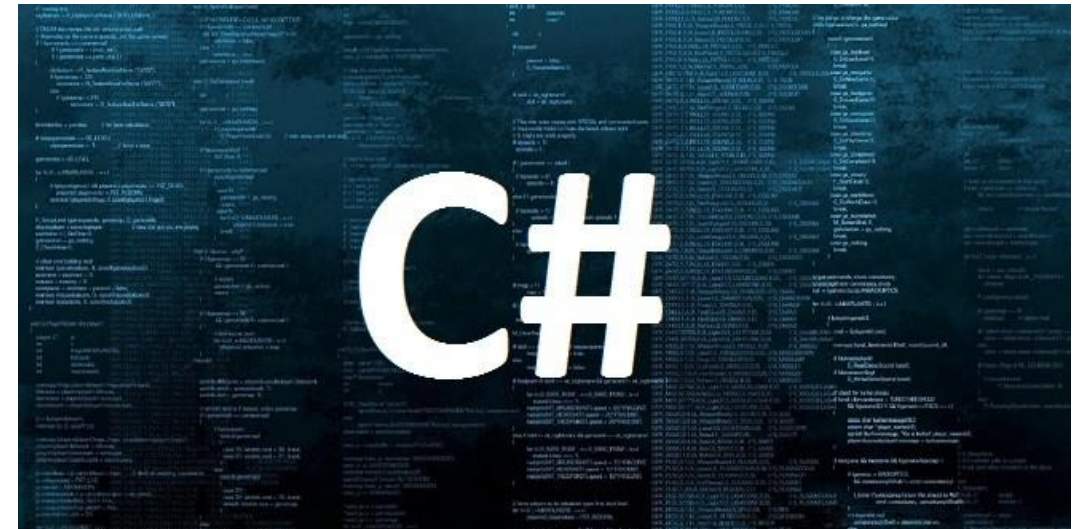
Tenemos que reescribir lo mismo 3 veces



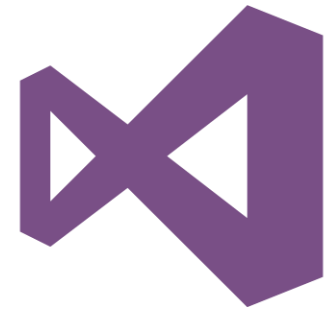
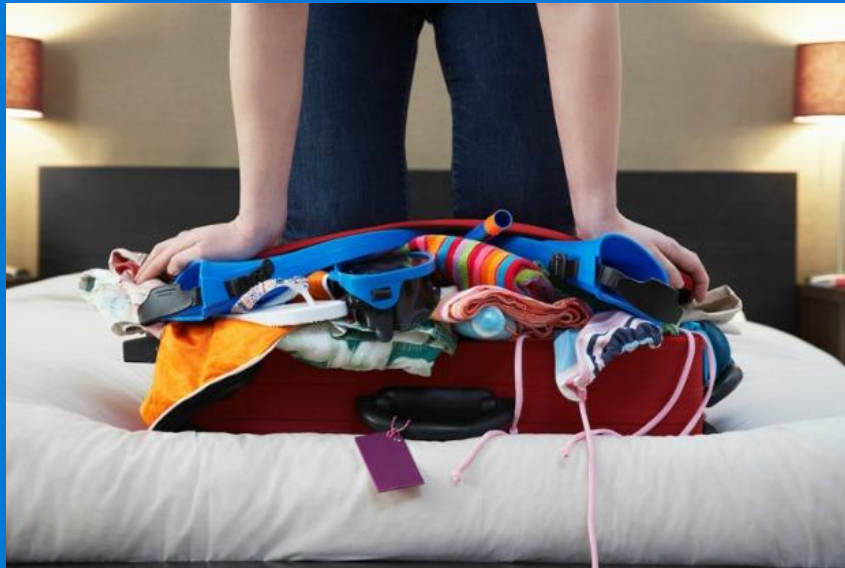
Bienvenidos a bordo



¿Cómo se dice?

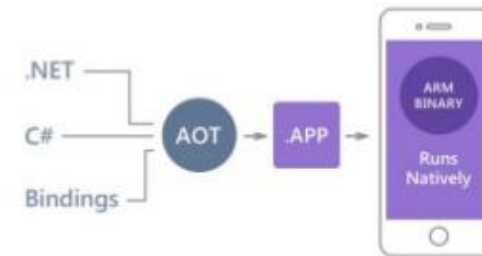


Armando las valijas

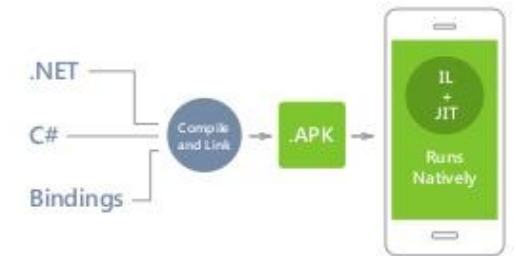


Si es nativo, mejor

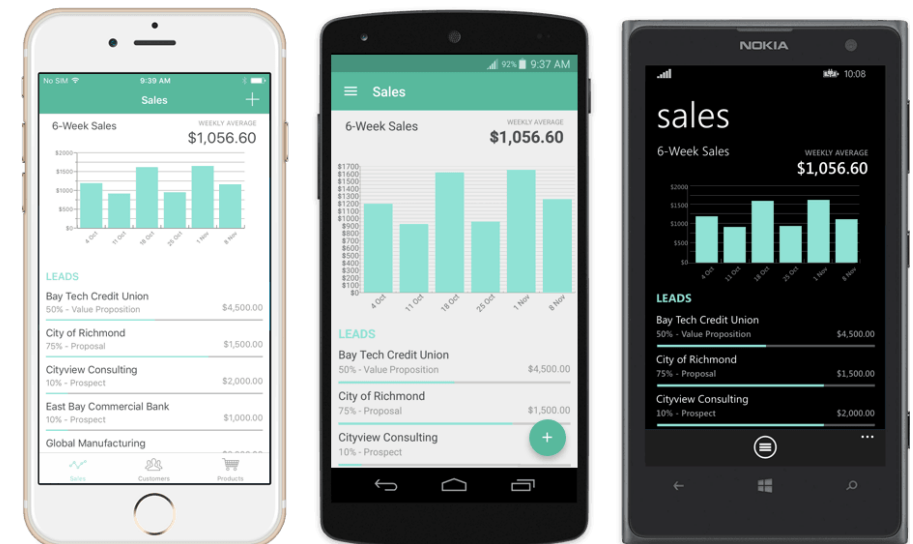
Native Performance



Xamarin.iOS does full Ahead Of Time (AOT) compilation to produce an ARM binary for Apple's App Store.



Xamarin.Android takes advantage of Just In Time (JIT) compilation on the Android device.



Equipaje común



Xamarin Forms



Shared C# User Interface Code

Shared C# App Logic

Demo



Xamarin News



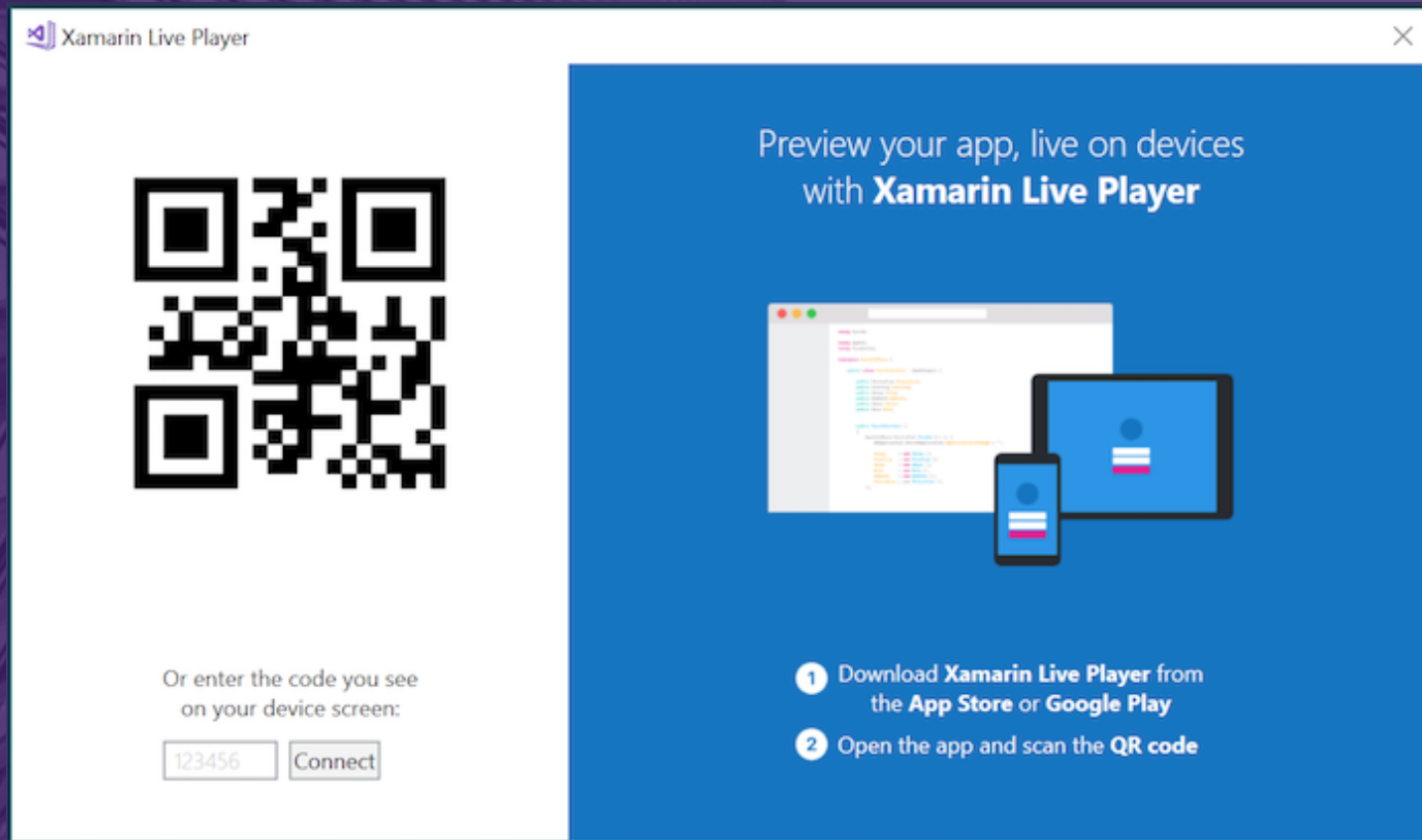
Visual Studio for Mac



Xamarin University Mensual



Xamarin Live Player



Visual Studio Mobile Center



- Build
- Test
- Distribute
- Analytics
- Crashes

Material de referencia

- xamarin.com
- Xamarin University
- Creating Mobile Apps with Xamarin.Forms
- Diplomado Latam
- Xamarin Forum
- Facebook: Xamarin Argentina
- xamarinchat.slack.com
- net-latam.slack.com (canal xamarin)

Preguntas



Muchas Gracias !!



@garudaslap



kinetica
SOLUTIONS

@KineticaArg

