# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра технічної кібернетики

Звіти до комп'ютерних практикумів з кредитного модуля "Вступ до Data Science"

#### Виконав

Студент групи ІТ-02

**Макаров І.С.** 

Перевірив:

Професор кафедри ОТ ФІОТ Писарчук О.О.

### Комп'ютерний практикум № 2.

# ДОСЛІДЖЕННЯ АЛГОРИТМІВ ЗГЛАДЖУВАННЯ ЗА НАКОПИЧЕНОЮ ВИБІРКОЮ

#### Мета:

Виявити дослідити та узагальнити особливості застосування методів первинної обробки експериментальних вибірок — виявлення аномальних вимірів та алгоритмів накопиченого згладжування з використанням спеціалізованих пакетів мови програмування Python.

#### Варіант:

Я 11й у списку, тому аномалії я буду відкидати. А щодо методу їх виявлення, напишу нижче.

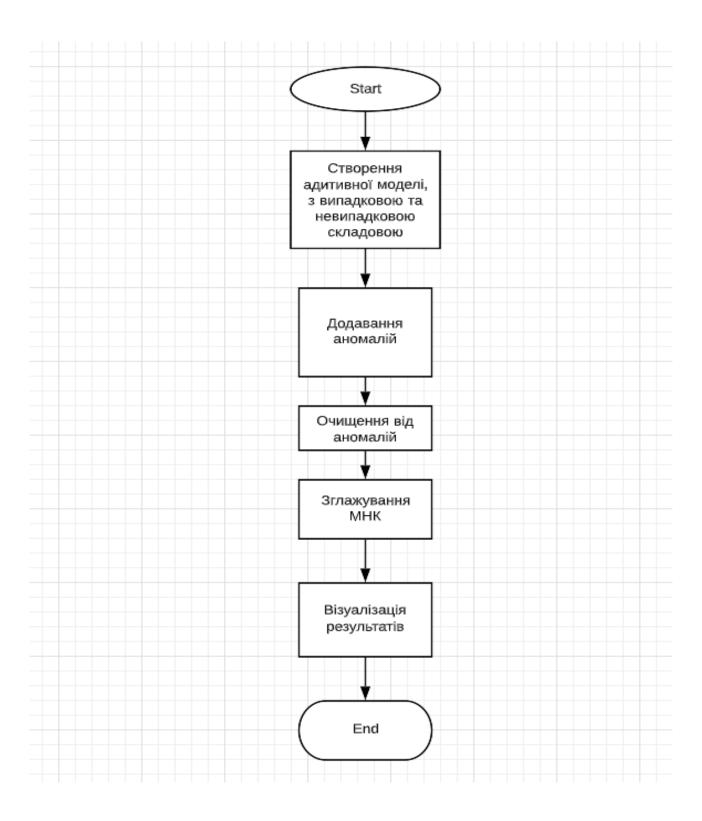
#### ВИКОНАННЯ

Стурктура проекту це один файл laba2.ipynb.



Не думаю, що є сенс описувати мат основу МНК, щодо мого методу, який я я буду реалізовувати для пошуку аномалій, його детальний опис буде нижче.

# Діаграма:



Перш за все вкажемо потрібні нам імпорти, та напишемо функцію, що буде виводити числові характеристики переданої вибірки.

Описувати генерацію вибірки, її випадкової та невипадковою складової та побудову адитивної моделі я не буду, проходили це вже все, залишу тут лише код.

# **Building normal distribution** 1 285 1 mean, sigma = 0, 10 2 distribution size = 1000 3 normal distribution = np.random.normal(mean, sigma, size=distribution size).astype(int) 5 plt.hist(normal distribution, bins=20, color='r') 6 plt.show() 7 calculate metrics(normal distribution) 160 140 60 40 20 -10 ò -20 Mathematical expectation: 0.0 Dispersion: 87.032 Sigma: 9.329

### Correcting distribution

```
In 286 1 coef = 0.00009
       3 correction array = np.arange(normal distribution.shape[0])
       4 correction array = (correction array ** 2) * coef
          corrected array = normal distribution + correction array
       8 plt.plot(corrected_array)
          plt.plot(correction_array, color='red')
      10 plt.show()
          calculate metrics(corrected array)
           100
            80
            60
            40
            20
                                    600
                                                 1000
                            400
                                          800
           Mathematical expectation: 22.99333
           Dispersion: 776.815
           Sigma: 27.871
```

Такс, тепер я буду генерувати аномалії, аби створити 10% шанс отримання аномалії, я буду використовувати пр.random.rand() ця функція повертає раптове число в межах (0, 1), відповідно, якщо помножити його на 100 отримаємо число в межах (0, 100), оскільки rand генерує рівномірний розподіл, то приблизно 10% його значень будуть <10, чим ми і скористаємось.

# Adding anomalies

```
array with anomalies = np.zeros(corrected array.shape[0])
287 1
       for idx in range(corrected array.shape[0]):
           # adding 10% chance of anomaly
    3
           if np.random.rand() * 100 < 10:
    4
    5
                array with anomalies[idx] = corrected array[idx] + 3*sigma
           else:
                array with anomalies[idx] = corrected array[idx]
       plt.plot(array with anomalies)
288
   1
       plt.plot(correction array, color='red')
       plt.show()
    3
       calculate metrics(array with anomalies)
        100
         80
         60
         40
         20
                          400
                                 600
                                        800
                                               1000
        Mathematical expectation: 26.90833
        Dispersion: 850.372
        Sigma: 29.161
```

# опис методу

Тепер щодо методу виявлення аномалій, я вирішив обратий свій метод. Коли я тільки почав працювати в ІТ, моєю першою роботою була позиція Data Engineer, хоча з Data Science в мене була схожість лише слово Data в назві професії, але виявлення аномалій, це була не рідка задача в рамках моїх забов'язань. В нас на проекті ми використовували дуже простий і зрозумілий метод, "Метод ядра", щось типу того як в CNN нейронках є ядро, що бігає по картинці та "звертає" її, так само в нас було одномірне ядро, вектор, таке собі вікно, що йшло по всій вибірці і перевіряло, аби елементи в цьому вікні не були більше за середнє значення елементів ядра + якесь число (я буду юзати в лабі +3 \* sigma(ядра)).

Створюємо простий метод, що буде приймати на вхід ядро та повертати максимально та мінімально допустимі значення, що можуть бути в цьому ядрі.

Разом також обираємо розмір ядра, в моєму випадку це буде 7% від розміру вибірки.

```
def get_thresholds(dataset: np.ndarray) -> Tuple[int, int]:
    return np.mean(dataset) + 3*np.std(dataset), np.mean(dataset) - 3*np.std(dataset)

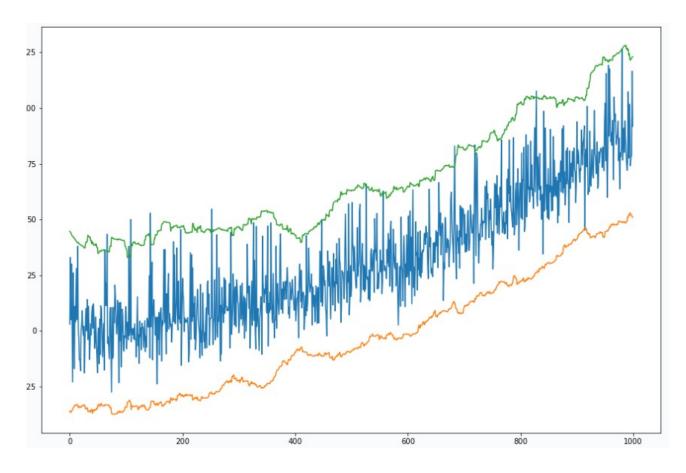
def violate_thresholds(value: int, lt: float, ut: float) -> bool:
    if value < lt or value > ut:
        return True

return any([math.isclose(value, threshold) for threshold in [lt, ut]])
```

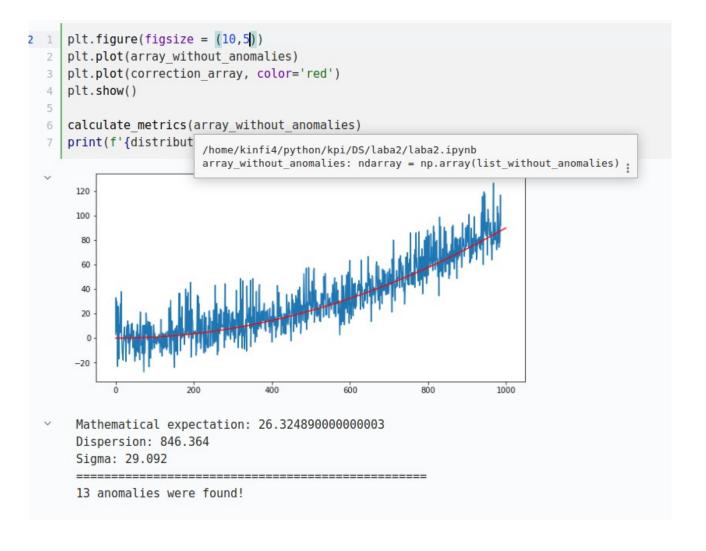
Далі все доволі легко, пробігаємо нашим ядром(вікном) по масиву даних, отрмуючи трешхолди, зберігаємо їх (для подальшої візуалзації) та якщо наш елемент задовольняє трешхолдам, то зберігаємо його.

```
36 1 list_without_anomalies = []
  upper bounds array = np.zeros(dataset size)
   3 lower_bounds_array = np.zeros(dataset_size)
   5 

¬for i in range(dataset_size):
        lower_bound = 0 if i - window_size//2 < 0 else i - window_size//2</pre>
         upper_bound = dataset_size if i + window_size//2 >= dataset_size else i + window_size//2
   8
         current_window = array_with_anomalies[range(lower_bound, upper_bound)]
   9
         upper threshold, lower threshold = get thresholds(current window)
  10
         upper_bounds_array[i] = upper_threshold
         lower_bounds_array[i] = lower_threshold
  13
  14
  15
         if lower threshold < array with anomalies[i] < upper threshold:</pre>
  16
              list_without_anomalies.append(array_with_anomalies[i])
  18 array_without_anomalies = np.array(list_without_anomalies)
```



А тепер приберемо аномалії, відкидаючи значення, що не попадають у проміжок +/- 3 \* sigma(core)



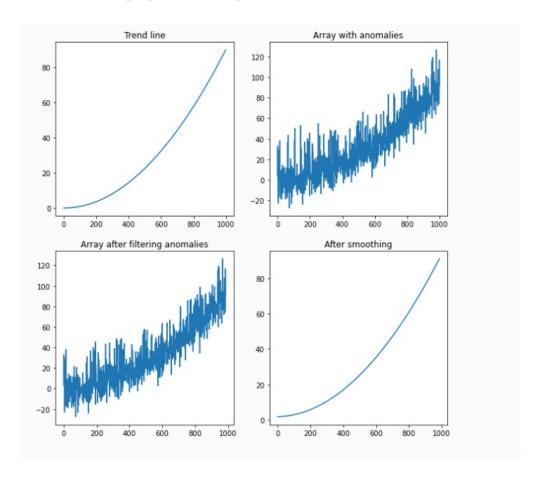
Залишилось тільки зробити Smooth графік за допомогою МНК. Я зробив маленьку функцію, що приймає на всід масив елементів, чий тренд треба знайти та повертає результат роботи МНК.

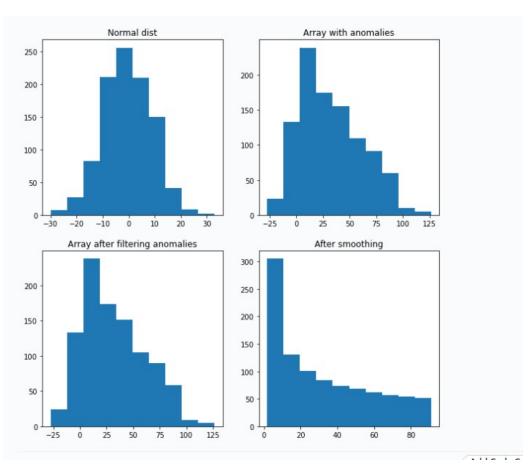
```
def lms smoother(dataset: np.ndarray) -> np.ndarray:
1
       size = len(dataset)
2
       un smoothed = np.zeros((size, 1))
       c = np.ones((size, 3))
4
       for i in range(size):
5
           un smoothed[i, 0] = float(dataset[i])
           c[i, 1] = float(i)
7
8
           c[i, 2] = float(i**2)
9
9
       cT = c.T
       return c.dot(np.linalg.inv(cT.dot(c)).dot(c.T).dot(un smoothed))
   smooth array = lms smoother(array without anomalies)
```

Not a rocket science, you know?

```
plt.figure(figsize = (10, 5))
plt.plot(array_without_anomalies, 'g', alpha=0.5)
plt.plot(smooth_array, 'r')
plt.show()
calculate_metrics(smooth_array)
 120
 100
  80
  60
  40
  20
   0
 -20
                  200
                              400
                                                       800
                                                                   1000
 Mathematical expectation: 24.582395191099874
 Dispersion: 706.933
 Sigma: 26.588
```

# Намалюємо графіки для порівняння





### Результати стат характеристик

	Мат. очікування	Дисперсія	СКВ
Закон розподілу вип. похибки	0	87.03	9.33
Вхідна вибірка, без аномалій	22.99	776.82	27.87
Вхідна з аномаліями	26.91	850.37	29.16
Після очищення від аномалій	26.32	846.36	29.09
Результати МНК	24.58	706.93	26.59

### висновок

Робота була досить велика, однак дуже цікава, ми дослідили які є способи очищення нашої вибірки від аномалій. Та як за домогою МНК подубувати smoothed версію нашої вибірки, що корисно для розуміння лінії тренду.