

# Fiche de Suivi

Quelques règles de base.

La création d'une application web peut être divisée en 3 parties:

## I. La partie Design:

### 1. Le Cahier de Charge :

- A. **Objectif:** Le but est de votre application
- B. **Utilisateurs:** Définissez ici l'ensemble de vos utilisateurs concernant votre app
- C. **Fonctionnalités:** Définissez ici l'ensemble de vos fonctionnalités concernant votre app
- D. **Exigences techniques:** Technologie à utiliser (Choisissez une technologie que vous maîtriser tous et qui répond aussi aux exigences des fonctionnalités de l'application)
- E. **Type de sécurité**
- F. **Charte Graphique**
  - 1. **Typographie:** définissez ici la police de votre app
  - 2. **Palette de couleur:** Définissez votre palette de couleur pour votre app
  - 3. **Pack d'icônes ou d'images** et le logo de l'app.
- G. **Délais et le budget:** La conception de l'application est prévu selon le plan suivant:
  - 1. **1 à 3 semaines de Design** pour valider les exigences de la charte graphique (outils pour le design: Figma, photoshop et canva ).
  - 2. **2 à 5 semaines de conception ou codage** (3 semaines conception backend et 2 semaines conception frontend)
  - 3. **2 semaine de Test:**
  - 4. **4- Déploiement:**
- H. **Exigences en matière de test et de maintenance:**
- I. **VALIDATION**

### 2. Le prototypage

1. Définition des diagrammes de conception pour expliquer votre application( Diagramme de cas d'utilisation, Diagramme de classe, etc...)
2. Template et prototype d' application avec **Figma**

## **II. La partie Conception ou codage:**

- A. Conception de la partie Backend.
- B. Conception de la partie Frontend.

Lien github: [Code Source](#)

## **III. La partie déploiement**

- A. Testez votre application.
- B. Déployez votre application si tous les tests sont effectués avec succès.