(1)

1-1. 엔티티 매니저 팩토리는 jpa 동작시키기 위해 기반 객체를 만들고 jpa 구현체에 따라서는 DB 커넥션 풀까지도 생성하므로, 엔티티매니저팩토리 생성 비용이 매우 크기 때문이다.

1-2. 엔티티 매니저는 기본적으로 엔티티를 DB에 등록,수정,삭제,조회(CRUD)할 수 있도록 한다.

예를 들어 em.persist(), em.find(), em.remove(), member.setAge() 가 있다. – 수정 메서드는 따로 없다. 엔티티를 변경해주면 jpa 가 변경사항을 추적하기 때문에 자동으로 update 쿼리가 날라가 db 를 수정한다.

2-1. dialect 는 방언이라는 뜻으로, db 마다 다른 sql 문법과 함수를 이야기한다. jpa 는 특정 db 에 종속되어있지 않으므로, 다양한 db 를 사용할 수 있는데 이때 각 db 마다 다른 문법과 함수를 사용하게 된다. 따라서 jpa 의 구현체들은 다양한 데이터베이스 방언을 제공한다. 우리는 그저 jpa 를 사용하기만 하면 데이터베이스 방언이 해당 db 에 맞추어 sql 을 처리해주는 것이다.

즉, 데이터베이스가 바뀌더라도 어플리케이션 코드를 변경하지 않고, 데이터베이스 방언만 교체해주면 된다는 장점이 있다.

3-1.

JPOL

엔티티 객체를 대상으로 쿼리한다. 그렇기 때문에 JPQL 은 데이터베이스 테이블을 전혀 알지 못한다는 점을 기억하자.

더 조사하기 - JPQL 에 우리가 어떤 명령을 어떻게 주는지 정확히 모르겠다

SQL

데이터베이스 테이블을 대상으로 쿼리한다.

3-2

우리가 코드를 작성하는 것은 엔티티 객체에 대한 것이다.

그렇기 때문에, db 의 데이터를 조회하려면, db 의 데이터를 엔티티 객체로 변경하고 검색해야한다.

이건 사실상 불가능하므로, 엔티티 객체에 대한 쿼리문을 작성하면 jpa 가 JPQL 에 대한 SQL 을 만들어 DB에서 데이터를 조회하는 방식을 사용하는 것이다.

4.

JPA 를 사용하기 위해선, 클래스를 테이블에(클래스->테이블) 매핑해야한다. 이때, 매핑 정보를 표시하기 위해 사용되는 것이 아래의 어노테이션이다.

각 어노테이션(전부 다는 아님)에 속성으로 (name = "name")을 줄 수 있다. 이 말은 어노테이션이 붙은 클래스의 요소를 name 이라는 이름을 가진 테이블의 요소에 매핑한다는 뜻이다.

@Entity

해당 클래스를 테이블과 매핑한다고 JPA 에 알려준다.

즉, 엔티티 클래스임을 말해준다

@Table

해당 클래스에 매핑할 테이블 정보를 알려준다. name 속성 사용 가능하다.

@ld

해당 필드를 테이블의 기본키(pk)에 매핑한다

즉, 해당 필드가 pk 임을 말해준다.

(2)

https://github.com/king0104/JpaProgramming

완료

(3)

String, Date

출제 빈도 낮음 평균 점수 낮음

루시와 엘라 찾기

Level 2 • 17911명 완료



이름에 eI이 들어가는 동물 찾기

Level 2 • 17392명 완료



중성화 여부 파악하기

Level 2 • 15519명 완료



오랜 기간 보호한 동물(2)

Level 3 • 14150명 완료



DATETIME에서 DATE로 형 변환

Level 2 • 14384명 완료



(4)

(4-1)

(4-2)

- 중복 제거는 어떻게 하는 것인지??
- join 문을 통해,
- 논리적으로는 section 을 기준으로 테이블들을 합쳐서 같은 section 을 가리키고 있는 row 를 찾으려고 했다
- 물리적으로는 join 문을 하나의 테이블부터 끝 테이블까지 진행한 후에, 조건을 걸어주었다.

(4-3)

```
pselect name from instructor order by salary desc
```

