swap\_string與calc與sum\_tree的attribute都先建立好並放入hw1\_kobj中

Line287~289將這三個attribute改名為使用者參數輸入的name1~3

之後才判斷mask，刪除不要的attribute

Swap String:

先將要轉換的位置存在swap\_string\_position、將整個輸入字串存在tmp陣列中，從要轉換的位置開始，把後段放入swap\_string陣列，再將前段接著放下去，而在show中將swap\_string放入buf。

Calc:

將buf內字串存到calc\_input陣列中，一組數字一格，四則運算符號也各一格

Line65的for迴圈中，先將輸入字串做基本處理，把數字轉成int儲存，負數也在此判斷

Line107的for迴圈中，先把\*/%運算做完

Line138的for迴圈中，處理+-運算，最後結果存在calc\_input陣列第一個

Sum Tree:

建立好tree結構，每個節點儲存自己的值，以及子節點的第一個、最後一個，並在所有輸入的節點中，最上層的節點上連接一個值為0的虛擬root，呼叫DFS來尋訪所有節點。

sum\_tree\_input矩陣用來儲存輸入資料並建樹，同一層的tree存在同一列

若遇到左括號，將左括號前的數字存下來(如果有的話)，並下移一列

若遇到右括號，將右括號前的數字存下來(如果有的話)，並上移一列

若遇到空白，將空白前的數字存下來(如果有的話)

在DFS中若走到子樹的起點與終點皆為-1的節點時，代表走到葉子節點，將總和存在sum\_tree\_num中

Line238的for迴圈將sum\_tree\_num的int轉成字串並補上逗號及空白，存入sum\_tree陣列