**如何切分使用者故事**

如何在把使用者故事切分成小塊，從而更好地利用敏捷技術呢? 很多新的敏捷團隊都會遇到者種困難。當把龐大的使用者故事切分成小塊時，是否有一些一般的準則供我們遵循呢？ [Rachel Davies建議](http://agilecoach.typepad.com/agile-coaching/2010/09/ideas-for-slicing-user-stories.html)對每個使用者故事都要進行切分，從而讓產出的軟體：

1. 能夠工作
2. 交付價值
3. 能有效地得到用戶的回饋

[Richard Lawrence提供](http://www.richardlawrence.info/2009/10/28/patterns-for-splitting-user-stories/)了以下技術，他認為在切分大型使用者故事時它們會很有用：

1. 根據**工作流程的步驟**來切分故事 ——可能是把簡單的首尾迴圈的範例作為一個故事，然後讓工作流中的其它步驟作為單獨的故事。
2. 切分故事，讓業務規則中的每種變化都是其獨立的故事。
3. 把故事切分為“實現第一個 [X]”，然後“實現其它 [X]”。 當實現第一個[X]的時候所要付出的努力要比實現之後的所有[X]所要付出的都大時，就可以應用這種方法。
4. 當面對複雜故事的時候，把故事最簡單的版本切分為單獨的故事。
5. 通過故事所操作的資料類型來切分。
6. 通過找到簡單資料登錄方法和更複雜方法之間的區別來切分故事。
7. 把對當前故事的性能的考慮轉移到一個或多個新故事中。
8. 按照創建-讀取-更新-刪除（CRUD）來切分故事。
9. 最後一種方法，創建一個spike故事，從而描述出如何實現特性。

[Rachel Davies提供了](http://agilecoach.typepad.com/agile-coaching/2010/09/ideas-for-slicing-user-stories.html)關於如何根據輸入/輸出的資料來切分故事的細節：

* 你可以為每個輸入頁面創建故事。
* 你可以為輸入頁面每個可用的元素創建故事。
* 你可以創建簡單的（不是很漂亮的）UI。
* 你可以創建一個命令列介面。

此外，[Bob Hartman為切分故事提供了](http://www.agileforall.com/2009/12/10/new-to-agile-learn-how-to-split-stories/)以下技術：

* 在涉及到多個角色的故事中，根據角色來對其進行切分。
* 切分故事，使得高風險的部分和低風險的部分分離。
* 切分故事，從而使能夠在每個故事上工作的開發者數量最大化。
* 切分故事以有助於測試。