






工作內容	負責人員	開始日期	完成日期	2018 年 12 月			2019 年 1 月			2019 年 2 月			2019 年 3 月			2019 年 4 月			2019 年 5 月			
				12/1		12/31		1/16	1/31	2/1	2/15	2/28	3/1	3/26	3/31	4/1	4/15	4/30	5/1	5/15	5/29	
蒐集資料、探討問題、構思題目。	劉晉豪、劉豐銘、謝正德、林浚誠	2018/12/1	2018/12/30																			
專案目標確立及提出系統架構。	劉晉豪、劉豐銘、謝正德、林浚誠	2018/12/31	2019/1/15																			
完成系統整體架構設計圖。	劉晉豪、劉豐銘、謝正德、林浚誠	2019/1/16	2019/2/1																			
繪製 ERD。	劉晉豪、劉豐銘	2019/2/2	2019/2/10																			
程式撰寫-設計 Blockly	劉晉豪	2019/2/2	2019/2/15																			
遊戲策畫。	謝正德	2019/2/2	2019/2/28																			
建立資料庫。	劉豐銘	2019/2/11	2019/2/18																			
程式撰寫-Blockly 轉譯 C 語言。	劉晉豪	2019/2/16	2019/3/25																			
程式撰寫-註冊、登入介面。	劉晉豪	2019/3/26	2019/3/31																			
系統畫面設計。	謝正德	2019/3/26	2019/4/15																			
關卡設計。	謝正德、林浚誠	2019/3/26	2019/4/15																			
程式撰寫-遊戲機制	劉豐銘	2019/3/26	2019/4/15																			
程式撰寫-普魯斯與庫魯瑪帝國介面。	劉晉豪	2019/4/1	2019/4/15																			

程式撰寫-Blockly 與遊戲 機制結合。	劉豐銘	2019/4/16	2019/4/30	
程式撰寫-失落帝國介 面。	劉晉豪	2019/5/1	2019/5/10	
程式撰寫-創造地圖功 能。	劉豐銘	2019/5/1	2019/5/10	
程式撰寫-裝備、成就功 能。	劉晉豪、劉豐銘	2019/5/11	2019/5/15	
系統測試與修正。	劉晉豪、劉豐銘、 謝正德、林浚誠	2019/5/16	2019/5/25	
完成專案。	劉晉豪、劉豐銘、 謝正德、林浚誠	2019/5/26	2019/5/29	