工作內容	負責人員	開始時間	完成時間	2018年12月		2019年1月			2019年2月				2019年3月			2019年4月				Г	2019年5月			
工TFM母				12/1	12/30 12/31	1/15	1/16		2/1	2/10 2/	15 2/18	2/28	3/25	3/26	3/31	4/1	4/10	4/15	4/30	5/1	5/10	5/15	5/25	5/29
蒐集資料、探討問題、構思題目。 	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2018/12/1	2018/12/30																					
專案目標確立及提出系統架構。	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2018/12/31	2019/1/15																					
完成系統整體架構設計圖。	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2019/1/16	2019/2/1																					
繪製 ERD。	劉晉豪、劉豐銘	2019/2/2	2019/2/10																					<u> </u>
程式撰寫-設計 Blockly。	劉晉豪	2019/2/2	2019/2/15																					
遊戲策畫。	謝正德	2019/2/2	2019/2/28																					
建立資料庫。	劉豐銘	2019/2/11	2019/2/18																					
程式撰寫- Blockly 轉譯 C 語言。	劉晉豪	2019/2/16	2019/3/25																					
程式撰寫 -註冊、登入介面。	劉晉豪	2019/3/26	2019/3/31																					
系統畫面設計。	謝正德	2019/3/26	2019/4/15																					
關卡設計。	謝正德、林浚誠	2019/3/26	2019/4/15																					
程式撰寫 -遊戲機制。	劉豐銘	2019/3/26	2019/4/15																					
程式撰寫- 普魯斯帝國介面。	劉晉豪	2019/4/1	2019/4/10																					
程式撰寫 -庫魯瑪帝國介面。	劉晉豪	2019/4/11	2019/4/15																					
程式撰寫 -遊戲介面。																								
程式撰寫 -Blockly 結合遊戲機制。	•																							
程式撰寫 -失落帝國介面。																								
程式撰寫 -創造地圖功能。																								
程式撰寫 -裝備、成就功能。																								
系統測試與修正。																								
完成專案。																								