Annexe 4B – interface Serializable vs Parcelable, qui l’emportera ?



On a parlé pas mal de sérialisation lors des derniers cours; il s’agit d’un concept existant dans la plupart des langages orientés objet.

Android a développé une interface propre à son système y adaptant la sérialisation : l’interface Parcelable.

|  |  |
| --- | --- |
| Avantages / inconvénients | |
| Serializable | Parcelable |
| Facile a mettre en œuvre(implement seriazable)  Fonctionnel pour tout code java | Plus complexe :créer un objet parcelableCreator, dit ceer trois methode |
| Plus lent(bien qu`avec un nombre limite d`objet, il y a peu de difference) | Avec android slm  Plus rapide car le travail est fait par le programmeur |
| Utilise un fichier binaire (ser) | Pas de fichier, utilise pour transmettre des infos d`une activite a une autre |

Un article avec un exemple pour comprendre comment implémenter l’interface Parcelable :

<https://www.vogella.com/tutorials/AndroidParcelable/article.html>