



Numéro de laboratoire	2
Code permanent	JOIB98050411
Nom et prénom de l'étudiant	Joinvil Benjamin
Session et groupe	H24 03
Chargé de laboratoires	

Diagramme de classes

Description sommaire des classes de votre diagramme

Nom de la classe ou de l'interface	Description
Dessin	Classe représentant un dessin qui peut contenir des formes ou d'autres dessins. Elle implémente l'interface ComposantDessin. Elle contient une liste de composants enfants.
Forme	Classe abstraite représentant une forme géométrique de base (par exemple, Cercle, Triangle, Rectangle). Elle implémente l'interface ComposantDessin.
Cercle	Classe concrète dérivée de Forme représentant un cercle.
Triangle	Classe concrète dérivée de Forme représentant un triangle.
Rectangle	Classe concrète dérivée de Forme représentant un rectangle.



Gabarit pour les laboratoires 1 et 2

ComposantDessin	Interface définissant les méthodes communes à toutes les entités d'un
	dessin, telles que afficher().
AffichageStrategie	Interface définissant une méthode pour gérer la stratégie d'affichage
	d'un dessin (par exemple, avec indentation ou chemin complet).
AffichageIndentation	Classe concrète implémentant l'interface AffichageStrategie. Utilisée
	pour afficher les dessins et formes avec une hiérarchie indentée.
AffichageCheminComplet	Classe concrète implémentant l'interface AffichageStrategie. Utilisée
	pour afficher les dessins et formes avec leur chemin complet.
DessinIterator	Classe implémentant java.util.Iterator pour parcourir les enfants d'un
	dessin de manière ordonnée.

