

## Exercices additionnels pour pratiquer les diagrammes de séquences

### Exercice 1

Construire le diagramme de séquence correspondant à l'appel de la méthode `traiterCommande("Végétarienne")` de l'extrait de code suivant :

```
public class Pizzeria {
    private Chef monChefCuisinier = new Chef("Dubois");
    private Livreur monLivreur = new Livreur("Deschamps");
    public void traiterCommande(String nom) {
        Pizza pizzaCommandee = monChefCuisinier.preparer(nom);
        monLivreur.livrer(pizzaCommandee);
    }
}

public class Chef {
    public Pizza preparer(String nom) {
        return new Pizza(nom);
    }
}
```

### Exercice 2

Construire le diagramme de séquence correspondant à l'appel de la méthode `traiter(ch : Chèque)` l'extrait de code suivant :

```
Class Banque{
    public traiter(ch1 : Chèque, comptel : Compte){
        double montant = ch1.getMontantDuChèque();
        double solde = comptel.getSolde();
        Si (montant <= solde){
            comptel.retirer(montant);
        } sinon {
            Comptel.appliquerFraisFondsInsuffisents();
            retournerChèque();
        }
    } // fin de la méthode traiter
    private retournerChèque(){
        //.....
    }
} // fin de la classe Banque
```

```
Classe Chèque{
    double montant;
    public Chèque(montant1 : double){
        montant = montant1;
    }
    public getMontantDuChèque(){
        return montant;
    }
} // fin de la classe Chèque

Classe Compte{
    double solde;
    double fraisFondsInsuffisents = 10;
    public Compte(solde1 : double){
        solde = solde1;
    }
    public getSolde() : double{
        return solde;
    }
    public appliquerFraisFondsInsuffisents(){
        retirer(fraisFondsInsuffisents);
    }
    public retirer(montant : double){
        solde = solde - montant;
        Retrait nouveauRetrait = new Retrait(montant);
    }
} // fin de la classe Compte

Class Retrait{
    Double montantRetiré;
    Public Retrait(montant : double){
        montantRetiré = montant;
    }
}
```

### Exercice 3

À partir du diagramme de séquence suivant, faire un diagramme de classes. Montrer les noms de classes, les méthodes et les relations.

