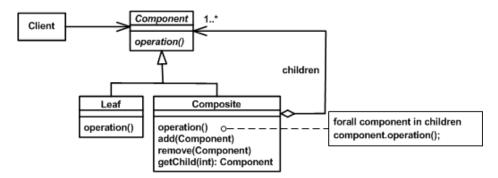
Solutions des exercices de révision pour examen intra

Question 1

- A) Encapsulation : Cacher les détails d'implémentation d'une classe aux classes utilisant l'objet
- B) Le patron Itérateur renforce l'encapsulation en fournissant un itérateur qui cache la structure de données utilisée pour implémenter une collection.

Question 2

A) Considérons le patron Composite dont la structure générique est la suivante



Polymorphisme : la classe Client appèle la méthode « operation » définie par la superclasse Component. La méthode exécutée sera celle de l'objet (Leaf ou Composite) affecté à l'attribut du type Component que le client a (montré avec l'association entre Client et Component).

B) Le polymorphisme aide à réduire le couplage statique : la classe Client connaît uniquement la superclasse Component. Ce n'est qu'à l'exécution que la classe Client reçoit une référence vers un Leaf ou un Composite.

Question 3

A) Patron à appliquer : Observater.

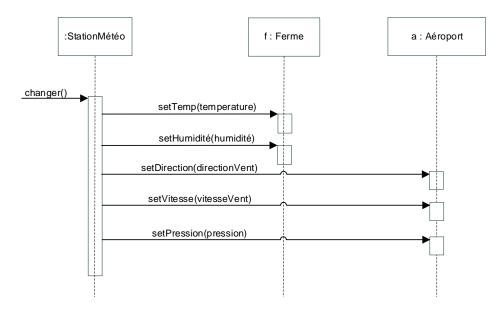
Avantage dans ce contexte : Le patron Observateur permet de découpler l'application des courtiers. L'application n'a pas besoin de connaître les différents processus que les courtiers déclenchent. Elle doit juste les notifier des variations des côtes:

B) Patron à appliquer : Méthode template.

Avantage dans ce contexte : Le patron nous permet d'imposer les mêmes étapes à tous les types de commande et d'éviter la duplication du code commun aux commandes.

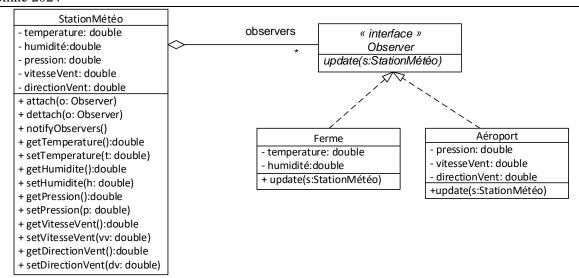
Question 4

1) En se basant sur le diagramme de classes fournie dans l'énoncé, voilà le diagramme de séquences de la méthode changer() :

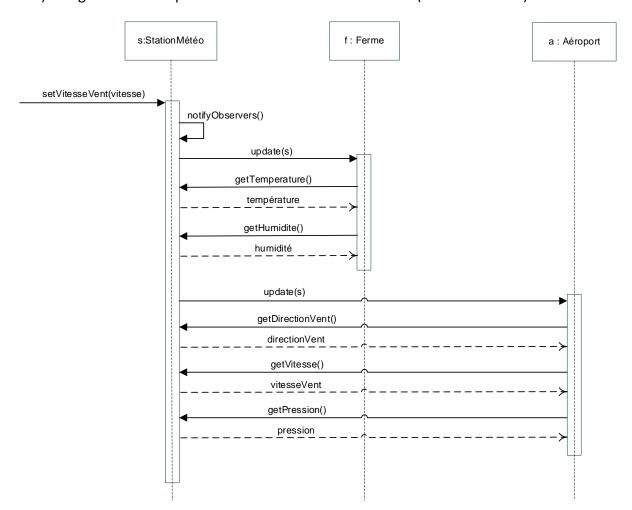


- 2) Problèmes de cette conception : la classe StationMétéo connaît toutes les classes qui ont besoin de ses informations et elle connaît les informations dont chacune de ces classes a besoin. Cela crée beaucoup de couplage. Aussi, la classe StationMétéo doit être modifiée à chaque fois que les besoins en information d'une de ces classes change.
- 3) Patron à appliquer pour résoudre le problème : Observateur

Diagramme de classes avec le patron Observateur :



4) Diagramme de séquence de la méthode setVitesseVent(vitesse : double)



Question 5

Diagramme de séquence de l'appel à la méthode chercherContour() de la classe DetectionContour :

