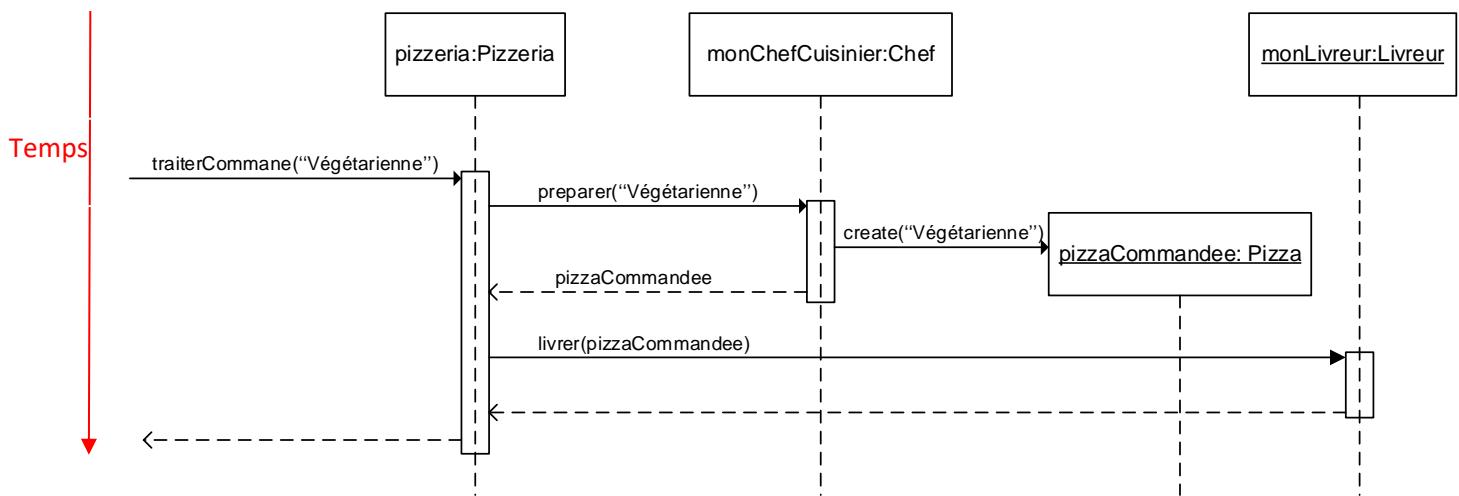


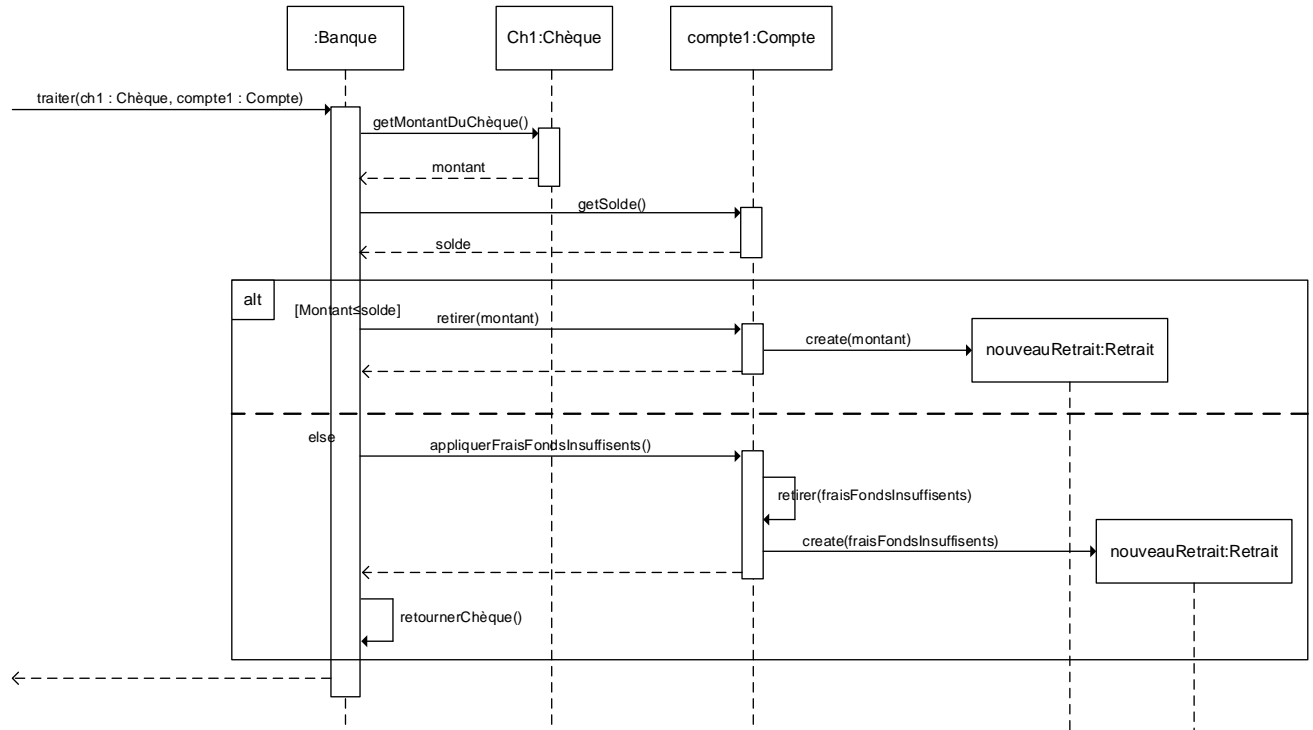
## Solution des exercices sur les diagrammes de séquence

### Exercice 1

La classe Pizzeria déclare un attribut de type Chef et un autre de type Livreur. Il faut comprendre que ses attributs sont instanciés dès qu'il y a un appel au constructeur de la classe Pizzeria. Autrement dit, les instances de Pizzeria, Chef et Livreur vont être créées au même instant. Ce qui explique pourquoi elles sont placées au même niveau dans le diagramme de séquences par rapport à l'échelle du temps.



## Exercice 2



## Exercice 3

Les objets alpha1 et alpha2 sont tous les deux des instances de la classe A et ils appellent tous les deux des méthodes de l'objet beta qui est une instance de la classe B. On sait donc que la classe A dépend de la classe B.

Attention, on ne peut pas déduire que A ait un attribut de type B à partir du diagramme de séquence. Les dépendances statiques (associations) ne peuvent pas être déduites des diagrammes de séquences. On peut seulement déduire que les instances de A utilisent des instances de B à un moment de l'exécution.

Aussi, l'instance alpha1 de A appelle une méthode d'une instance différente (alpha2) de A. Donc, il existe aussi une dépendance entre la classe A et elle-même.

