

```
// Use DBML to define your database structure
// Docs: https://dbml.dbdiagram.io/docs
```

```
enum genre {
  "femme cisgenre"
  "homme cisgenre"
  "femme transgenre"
  "homme transgenre"
  "non-binaire"
  "genre-fluide"
  "agenré"
  "autre"
}
```

```
enum status{
  "payant"
  "invité"
}
```

```
Table joueur {
  id serial [primary key]
  alias_joueur varchar(32) unique [NOT null]
  courriel varchar(128 ) [NOT null, unique]
  mot_de_passe varchar(32) [NOT null]
  genre genre
  date_inscription date [NOT null] // apres 1er janvier 2023
  date_naissance date [default: null]
  //dn -- Après 1 janv 1900 & doit avoir au moins 13 ans
  statut status [NOT null]
}
```

```
Table jeu {
  id serial [primary key]
  nom varchar(16) unique [NOT null] // Au moins 3 char - doit commencer
  par lettre
  sigle varchar(6) unique [NOT null] // fixe doit debuter lettre
  description varchar(2048)
}
```

```
Table habilete {
  id serial [primary key]
  jeu integer [NOT null]
  nom varchar(32) unique [NOT null]
  sigle char(3) unique [NOT null] // commence P maj
  energie_max numeric(7,3) [NOT null, default: 100.0]
  coef_1 doubleprecision [NOT null, default: 0]
  coef_2 doubleprecision [NOT null, default: 0]
  coef_3 doubleprecision [NOT null, default: 1]
  description varcahr(1024) [NOT null]
}
```

```
Table item {
  id serial [primary key]
  jeu integer [NOT null]
```

```

    nom varchar(32) unique [NOT null]
    sigle varchar(4) unique [NOT null] // Commence par 1 maj
    description varcahr(1024) [NOT null]
    probabilite numeric(4,3) [default: 0.025, NOT null]
    valeur_mox numeric(9,2) [NOT null, default: 100.0]
}

Table avatar{
    id serial [primary key]
    joueur integer [NOT null]
    nom varchar(32) [NOT null] //unique mais juste pour le player - au min
3 char
    date_creation date [NOT null] // default current_date
    quantie_mox numeric(9,2) [NOT null]
    couleur_1 bigint [NOT null] // default blanc
    couleur_2 bigint
    couleur_3 bigint
}

Table activite{
    id serial [primary key]
    joueur integer [NOT null]
    date_debut timestamp [NOT null]
    duree integer [NOT null] // > 0
}

Table capsule_activite{
    id serial [primary key]
    activite integer [NOT null]
    avatar integer [NOT null]
    jeu integer [NOT null]
    duree integer [NOT null] // > 0
}

Table phrase{ // peut etre 0
    id serial [primary key]
    avatar integer [NOT null]
    phrase varchar(64)
}

Table avatar_habilete{
    avatar integer [primary key]
    habilete integer [primary key]
    date_obtention timestamp
    niveau integer [default: 1, NOT null]
}

Table avatar_item{
    avatar integer [primary key]
    item integer [primary key]
    date_obtention timestamp [NOT null] //default now()
    quantite integer [default: 1] // entre 1 entre 100
}

```

```
Table historique_abonnement{
  id serial [primary key]
  joueur integer [NOT null]
  debut date
  fin date
}
```

Ref: "phrase"."avatar" > "avatar"."id"

Ref: "capsule\_activite"."activite" > "activite"."id"

Ref: "capsule\_activite"."avatar" > "avatar"."id"

Ref: "capsule\_activite"."jeu" > "jeu"."id"

Ref: "item"."jeu" > "jeu"."id"

Ref: "habilete"."jeu" > "jeu"."id"

Ref: "joueur"."id" < "activite"."joueur"

Ref: "avatar"."id" < "avatar\_habilete"."avatar"

Ref: "habilete"."id" < "avatar\_habilete"."habilete"

Ref: "item"."id" < "avatar\_item"."item"

Ref: "avatar"."id" < "avatar\_item"."avatar"

Ref: "joueur"."id" < "avatar"."joueur"

Ref: "joueur"."id" < "historique\_abonnement"."joueur"