## Les bases 2 (binaire) et 16 (hexadécimal)

### **1.Introduction**

Base: nombre de chiffres pour former les nombres

Ex:

Base 10 (décimal): 10 chiffres pour former les nombres (0 à 9)

Base 2 (binaire): 2 chiffres pour former les nombres (0 et 1)

Base 16 (hexa ou hexadécimal): 16 chiffres (plutôt symboles ici) pour former les nombres (0 à 9 et A,B,C,D,E,F)

### Pour compter:

Base 10: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15...

Base 2: 0 1 10 11 100 101 110 111 1000 1001

Base 16: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F 20 21 22...99 9A 9B

9C 9D 9E 9F AO A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE AF B0 ...FF 100

### 2. Additions en base 2:

Rappelons-nous d'abord comment se font les additions en base 10 :

Exemple en base 10: 778 + 876 (les retenues sont en rouge)

1 1

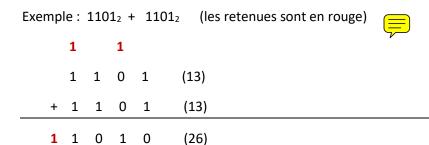
7 7 8

+ 876

-----

1654

```
Table d'addition pour la base 2 :
0+0=0
0+1=1
1+0=1
1+1=0 \text{ avec retenue de } 1
1+1+1=1 \text{ avec retenue de } 1
```



#### **Exercices**

- a) 1011101 + 11011
- b) 101110 + 1010
- c) 11001011 + 1111

Solution des exercices

- a) 1111000
- b) 111000
- c) 11011010

### 3. Soustractions en base 2

Rappelons-nous d'abord comment se font les soustractions en base 10 :

Exemple 1 en base 10 : 9 5 2 8 - 8 3 6 2



Exemple 2 en base 10: 8001 - 6362

En base 2:

### Exercices

- a) 1011101 11011
- b) 101110 1010
- c) 11000011 1111

### Solution des exercices

- a) 1000010
- b) 100100
- c) 10110100

## 4. Additions en base 16

Exemple:



<u>Base 10</u>	<u>Base 16</u>
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	Α
11	В
12	С
13	D

14	Ε
15	F
16	10
17	11
18	12
19	13
20	14
21	15
22	16
23	17
24	18
25	19
26	1A
27	1B
28	1C
29	1D
30	1E

# Méthode 1 : avec la droite numérique de la base 16 :

### Méthode 2: en passant par la base 10:

Exercices:

- a) AB97 + 456
- b) FFFF + FFFF
- c) 456 + 789

Solution des exercices :

- a) AFED
- b) 1FFFE
- c) BDF

### 5. Changements de base

5.1 Pour tous les changements entre les bases 2,10 et 16 : avec la calculatrice en mode Programmeur

### 5.2 Méthode rapide base 2 vers base 10

Il s'agit d'associer la puissance de 2 correspondant à chaque chiffre « 1 » du nombre en base 2 (en commençant par la droite) et d'additionner ces puissances ensuite.

Exemple:  $10011_2 = ()_{10}$ 

Nombre en binaire : 1 0 0 1 1

Puissances de 2 :  $2^{\frac{1}{p}}$   $2^{1}$   $2^{0}$ 

 $\frac{16}{32}$  + 2 + 1 = 35

 $D'où 10011_2 = 35_{10}$ 

### Exercices:

- a) (101010)2 = ( )10
- b) (10101101)2 = ( )10
- c) (1011101)2 = ( )10
- d) (11101)2 = ( )10

### Solution des exercices :

- a) 42
- b) 173
- c) 93
- d) 29

## 5.3 Méthode rapide base 10 vers base 2

$$Ex: 467_{10} = ()_2$$

1 1 1 0 1 0 0 1 1

$$467 - 256 = 211$$

$$83 - 64 = 19$$

$$1 - 1 = 0$$

(un «1» a été écrit suite à chaque soustraction)

$$467_{10} = 111010011_2$$

### Exercices:

- a) (23)10 = ()2
- b) (125)10 = ( )2
- c) (100)10 = ( )2

### Solution des exercices :

- a) 10111
- b) 1111101
- c) 1100100

## 5.4 Méthode rapide base 2 vers base 16 et inversement

→ Par groupes de 4

Dans les 2 cas, on utilise les correspondances suivantes :

Base 2	Base 16
0	0
1	1
10	2
11	3
100	4
101	5
110	6
111	7
1000	8
1001	9
1010	Α
1011	В
1100	С
1101	D
1110	E
1111	F

### 1.Pour passer de la base 2 à la base 16 :

### $Ex: 1101111010110_2 = ()_{16}$

1 1011 1101 0110

1 B D 6

 $1101111010110_2 = 1BD6_{16}$ 

#### Exercices:

- a) (10000000111)2 = ( )16
- b) (10011110101)2 = ( )16
- c) (1111101000101100)2 = ( )16
- d) (1001101001)2 = ( )16
- e) (101100111010100)2 = ( )16

### Solution des exercices :

- a) 407
- b) 4F5
- c) FA2C
- d) 269
- e) 59D4

### 2.Pour passer de la base 16 à la base 2 :

### $Ex : FA2C_{16} = ()_2$

$$F_{16} = 1111_2$$
  $A_{16} = 1010_2$   $A_{16} = 1110_2$   $A_{16} = 1100_2$ 

 $F2AC_{16} = 1111101000101100_2$ 

### Exercices

- a) (407)16 = ( )2 b) (6F5)16 = ( )2 c) (1A3)16 = ( )2 d) (10)16 = ( )2
- e) (366B)16 = ( )2

### Solution des exercices

- a) 1000000111
- b) 11011110101
- c) 110100011
- d) 10000
- e) 11011001101011