

FR.APL.02. ASESMEN MANDIRI

Skema Sertifikasi Okupasi	Judul	: Skema Sertifikasi Okupasi Web Developer
	Nomor	: SKEMA/LSP-UDN/A05

PANDUAN ASESMEN MANDIRI

Intruksi :

- Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri
- Beri tanda centang (✓) pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan.
- Isi kolom di sebelah kanan dengan mendaftar bukti yang Anda miliki untuk menunjukkan bahwa Anda melakukan tugas-tugas ini.

Unit Kompetensi 1	Kode Unit	:	J.620100.001.01		
	Judul Unit	:	Menganalisis tools		
Dapatkan Saya...?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mengidentifikasi tools yang akan digunakan Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Mengidentifikasi kebutuhan tools perangkat lunak dari dokumen yang tersedia. 1.2 Mengidentifikasi kemungkinan penggunaan tools yang tersedia .			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Menggunakan tools perangkat lunak Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Memilih tools pengembangan sesuai kebutuhan lingkungan pengembangan. 2.2 Memerlukan penggunaan tools pengembangan yang diuji coba 2.3 Mengidentifikasi resiko pengembangan sistem dengan menggunakan tools tersebut.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
Unit Kompetensi 2	Kode Unit	:	J.620100.002.01		
	Judul Unit	:	Menganalisis skalabilitas perangkat lunak		
Dapatkan Saya...?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mengumpulkan kebutuhan skalabilitas Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Mengidentifikasi Lingkup (scope) sistem. 1.2 Mengidentifikasi Lingkungan operasi aplikasi.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Menganalisis kebutuhan skalabilitas Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Menganalisis masalah skalabilitas berdasar lingkup dan lingkungan operasi sistem 2.2 Menganalisis kompleksitas aplikasi sesuai dengan kebutuhan pemrosesan dan jumlah data/pengguna yang akan terlibat 2.3 Menganalisis kebutuhan perangkat keras. 2.4 Mendokumentasikan hasil analisis.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai

Unit Kompetensi 3	Kode Unit	:	J.620100.003.01		
	Judul Unit	:	Melakukan identifikasi library, komponen atau framework yang diperlukan		
Dapatkah Saya...?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menganalisis library, komponen, atau framework yang sesuai dengan konteks Kriteria Unjuk Kerja :					
1.1 Mengidentifikasi ruang lingkup kebutuhan akan library, komponen atau framework sesuai lingkungan pengembangan.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Mengidentifikasi keuntungan penggunaan dibandingkan dengan mengembangkan sendiri.					
2. Elemen: Membuat proof of concept library, komponen atau framework berdasarkan konteks kebutuhan Kriteria Unjuk Kerja :					
2.1 Membuat fitur-fitur terkait penggunaan library, komponen atau framework versi sederhana			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2 Mendemostrasikan manfaat penggunaan.					
3. Elemen: Merancang integrasi dan batasan penggunaan library, komponen atau framework Kriteria Unjuk Kerja :					
3.1 Menentukan rencana integrasi			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2 Mengidentifikasi limitasi.					
Unit Kompetensi 4	Kode Unit	:	J.620100.006.01		
	Judul Unit	:	Merancang user experience		
Dapatkah Saya...?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menganalisis kebutuhan dan skenario penggunaan Kriteria Unjuk Kerja :					
1.1 Mengidentifikasi berbagai kebutuhan interaksi sesuai skenario proses aplikasi.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Mengidentifikasi jumlah maksimal aksi untuk setiap skenario interaksi.					
2. Elemen: Merancang layout tampilan dan skenario penggunaan Kriteria Unjuk Kerja :					
2.1 Mengidentifikasi Jumlah aksi maksimal sebagai batas atas.			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2 Merancang layout tampilan yang memfasilitasi batas atas					
2.3 Mengembangkan skenario lain dengan jumlah aksi terbatas agar kurang dari batas atas					
Unit Kompetensi 5	Kode Unit	:	J.620100.017.02		
	Judul Unit	:	Mengimplementasikan pemrograman terstruktur		
Dapatkah Saya...?			K	BK	Bukti yang relevan

1. Elemen: Menggunakan tipe data dan control program Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.1 Menentukan tipe data yang sesuai standar				
1.2 Menggunakan syntax program yang dikuasai sesuai standar				
1.3 Menggunakan struktur kontrol program yang dikuasai sesuai standar.				
2. Elemen: Membuat program sederhana Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
Membuat program baca tulis untuk memasukkan data dari keyboard dan				
2.1 menampilkan ke layar monitor termasuk variasinya sesuai standar masukan/keluaran.				
2.2 Menggunakan struktur kontrol percabangan dan pengulangan dalam membuat program				
3. Elemen: Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.1 Membuat program dengan menggunakan prosedur sesuai aturan penulisan program				
3.2 Membuat program dengan menggunakan fungsi sesuai aturan penulisan program.				
3.3 Membuat Program dengan menggunakan prosedur dan fungsi secara bersamaan sesuai aturan penulisan program				
3.4 Memberikan keterangan untuk setiap prosedur dan fungsinya.				
4. Elemen: Membuat program menggunakan array Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4.1 Menentukan imensi array				
4.2 Menentukan tipe data array				
4.3 Menentukan panjang array				
4.4 Menentukan pengurutan array				
5. Elemen: Membuat program untuk akses file Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5.1 Membuat program untuk menulis data dalam media penyimpan.				
5.2 Membuat program untuk membaca data dari media penyimpan.				
6. Elemen: Mengkompilasi Program Kriteria Unjuk Kerja :		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
6.1 Mengoreksi kesalahan program				
6.2 Membebaskan kesalahan syntax dalam program				
Unit Kompetensi 6	Kode Unit	:	J.620100.018.02	
	Judul Unit	:	Mengimplementasikan pemrograman berorientasi objek	
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan

1. Elemen: Membuat program berorientasi objek dengan memanfaatkan class Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Membuat program dengan menggunakan class 1.2 Membuat properti class yang akan terealisasi dalam bentuk prosedur/fungsi 1.3 Membuat data didalam class secara mandiri 1.4 Mengelola Hak akses dari tipe data (private, protected, public).		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Menggunakan tipe data dan control program pada metode atau operasi dari suatu kelas Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Mengidentifikasi Tipe data 2.2 Menguasai sintaks program sesuai dengan bahasa pemrogramannya. 2.3 Menguasai control program		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3. Elemen: Membuat program dengan konsep berbasis objek Kriteria Unjuk Kerja : 3.1 Menerapkan Inheritance pada class 3.2 Menerapkan Polymorphism pada class. 3.3 Menerapkan Overloading pada class.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4. Elemen: Membuat program object oriented dengan interface dan paket Kriteria Unjuk Kerja : 4.1 Membuat interface class program 4.2 Membuat paket dengan program		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5. Elemen: Mengkompilasi Program Kriteria Unjuk Kerja : 5.1 Mengoreksi kesalahan 5.2 Menghasilkan program bebas salah sintaks.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
Unit Kompetensi 7	Kode Unit	:	J.620100.020.02	
	Judul Unit	:	Menggunakan SQL	
Dapatkan Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mempersiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Memasang perangkat lunak aplikasi SQL. 1.2 Menjalankan perangkat lunak aplikasi SQL		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Menggunakan fitur aplikasi SQL Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Mengidentifikasi fitur pengolahan DML. 2.2 Mengeksekusi fitur pengolahan DML sesuai kebutuhan.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3. Elemen: Mengisi table. Kriteria Unjuk Kerja : 3.1 Mengisi tabel data menggunakan perintah DML. 3.2 Membangkitkan Indeks 3.3 Membentuk view tabel sesuai kebutuhan.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai

4. Elemen: Melakukan operasi relasional Kriteria Unjuk Kerja : 4.1 Mengidentifikasi fitur pengolahan DML 4.2 Mempergunakan perintah DML untuk manipulasi antar tabel. 4.3 Mempergunakan perintah DML untuk manipulasi antar-view. 4.4 Menulis perintah DML secara efisien				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5. Elemen: Membuat stored procedure Kriteria Unjuk Kerja : 5.1 Membuat stored Procedure dengan perintah SQL 5.2 Memeriksa input dan output pada saat menguji prosedur				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
6. Elemen: Membuat function Kriteria Unjuk Kerja : 6.1 Membuat function dengan perintah SQL 6.2 Menulis perintah SQL pada function secara efisien				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
7. Elemen: Membuat trigger Kriteria Unjuk Kerja : 7.1 Mengidentifikasi Trigger dengan perintah SQL 7.2 Menguji Kesesuaian hasil trigger.				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
8. Elemen: Melakukan perintah commit dan rollback Kriteria Unjuk Kerja : 8.1 Melakukan perubahan data dengan perintah commit. 8.2 Melakukan pembatalan penulisan data dengan rollback.				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
Unit Kompetensi 8	Kode Unit	:	J.620100.021.02			
	Judul Unit	:	Menerapkan akses basis data			
Dapatkah Saya...?				K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Membuat berbagai operasi terhadap basis data Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Menyimpan/mengubah data ke format basis data. 1.2 Menggunakan query untuk menghasilkan informasi yang diinginkan. 1.3 Mempercepat akses dengan menggunakan indeks.				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Membuat prosedur akses terhadap basis data Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Menerapkan library akses basis data. 2.2 Menerapkan perintah akses data yang relevan dengan teknologi atau jenis baru data untuk mengakses data.				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3. Elemen: Membuat koneksi basis data Kriteria Unjuk Kerja : 3.1 Memilih Teknologi koneksi yang sesuai. 3.2 Menentukan Keamanan koneksi 3.3 Menentukan Hak setiap penggunaan				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai

4. Elemen: Menguji program basis data Kriteria Unjuk Kerja :				
4.1 Menyiapkan skenario pengujian		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4.2 Membaca kinerja statement akses data yang mengacu pada logika pemrograman				
4.3 Menguji performance mengacu pada kinerja statement akses data yang dibaca.				
Unit Kompetensi 9	Kode Unit	:	J.620100.022.02	
	Judul Unit	:	Mengimplementasikan algoritma pemrograman	
Dapatkan Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menjelaskan varian dan invarian Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1 Menjelaskan tipe data yang sesuai kaidah pemrograman		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Menjelaskan variabel yang sesuai kaidah pemrograman				
1.3 Menjelaskan konstanta yang sesuai kaidah pemrograman.				
2. Elemen: Membuat alur logika pemrograman Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1 Menentukan metode yang sesuai		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2 Menentukan komponen yang dibutuhkan.				
2.3 Menetapkan relasi antar komponen.				
2.4 Menetapkan alur mulai dan selesai.				
3. Elemen: Menerapkan teknik dasar algoritma umum Kriteria Unjuk Kerja :				
3.1 Membuat algoritma untuk sorting		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2 Membuat algoritma untuk searching.				
4. Elemen: Menggunakan prosedur dan fungsi Kriteria Unjuk Kerja :				
4.1 Mengidentifikasi konsep penggunaan kembali prosedur dan fungsi.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4.2 Menggunakan prosedur				
4.3 Menggunakan fungsi				
5. Elemen: Mengidentifikasikan kompleksitas algoritma Kriteria Unjuk Kerja :				
5.1 Mengidentifikasi kompleksitas waktu algoritma		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5.2 Mengidentifikasi kompleksitas penggunaan memory algoritma.				
Unit Kompetensi 10	Kode Unit	:	J.620100.024.02	
	Judul Unit	:	Melakukan migrasi ke teknologi baru	
Dapatkan Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan

1. Elemen: Melakukan evaluasi teknologi terkini Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1 Mengidentifikasi teknologi baru sesuai dengan kebutuhan.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Menganalisis perbandingan teknologi baru keunggulannya dengan teknologi saat ini.				
1.3 Mengimplementasikan teknologi baru jika sesuai dengan kebutuhan organisasi berdasarkan hasil analisis perbandingan.				
2. Elemen: Menggunakan fungsi-fungsi terkini Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1 Menganalisis fitur-fitur pada teknologi baru sesuai dengan fungsi.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2 Mengimplementasikan fitur–fitur khusus dalam teknologi baru sesuai kebutuhan.				
Unit Kompetensi 11	Kode Unit	:	J.620100.025.02	
	Judul Unit	:	Melakukan debugging	
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mempersiapkan kode program Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1 Menyiapkan kode program sesuai spesifikasi		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Mempersiapkan debugging tools untuk melihat proses suatu modul				
2. Elemen: Melakukan debugging Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1 Mengkomplikasi kode program sesuai bahasa pemrograman yang digunakan		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2 Menganalisis Kriteria lulus build				
2.3 Menganalisis kriteria eksekusi aplikasi.				
2.4 Mencatat kode kesalahan				
3. Elemen: Memperbaiki program Kriteria Unjuk Kerja :				
3.1 Merumuskan perbaikan terhadap kesalahan kompilasi maupun build.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2 Melakukan perbaikan.				
Unit Kompetensi 12	Kode Unit	:	J.620100.030.02	
	Judul Unit	:	Menerapkan pemrograman multimedia	
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menjelaskan kebutuhan platform Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1 Mengidentifikasi hardware sesuai kebutuhan		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2 Mengidentifikasi Software sesuai kebutuhan				
1.3 Mengidentifikasi Persyaratan sistem operasi				
1.4 Mengidentifikasi Persyaratan aplikasi dasar				

2. Elemen: Mempersiapkan bahasa pengolahan multimedia Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1	Menguasai konsep bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi multimedia interaktif.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2	Membuat perencanaan sebelum mulai menulis program.			
2.3	Menetapkan Timeline (termasuk frame dan sections).			
3. Elemen: Menggunakan syntax khusus multimedia Kriteria Unjuk Kerja :				
3.1	Menggunakan syntax sesuai aturan/ grammar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2	Menggunakan tipe data dengan benar			
3.3	Mendeklarasikan variabel dengan benar.			
3.4	Menggunakan operator untuk manipulasi nilai dalam ekspresi			
3.5	Memberikan komentar.			
4. Elemen: Menggunakan statement Kriteria Unjuk Kerja :				
4.1	Membuat statement multiple untuk frame yang sama	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4.2	Menetapkan Target path .			
4.3	Menggunakan algoritma khusus multimedia.			
5. Elemen: Menetapkan kompatibilitas dari hardware dan software Kriteria Unjuk Kerja :				
5.1	Mengidentifikasi Kebutuhan minimal hardware	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5.2	Mengidentifikasi Kebutuhan minimal software.			
5.3	Menginstall aplikasi dapat pada platform sesuai spesifikasi.			
5.4	Menjalankan aplikasi pada platform sesuai spesifikasi.			
Unit Kompetensi 13		Kode Unit	:	J.620100.032.01
		Judul Unit	:	Menerapkan code review
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mengevaluasi kesesuaian kode dengan spesifikasinya Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1	Mengidentifikasi kesesuaian kode dengan ketentuan yang ada	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2	Mengidentifikasi ketidak-sesuaian kode dengan ketentuan			
2. Elemen: Memperbaiki kode sesuai dengan codingguidelines dan bestpractices Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1	Memperbaiki kode yang tidak sesuai coding-guideline tanpa berubah spesifikasinya	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2	Memperbaiki kode yang tidak menerapkan bestpractices			
3. Elemen: Membuat pengecualian penulisan kode terhadap coding-guidelines Kriteria Unjuk Kerja :				
3.1	Mengidentifikasi kode yang memang sebaiknya tidak perlu sesuai coding-guideline	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2	Menulis komentar yang menjelaskan kode pengecualian			

Unit Kompetensi 14	Kode Unit	:	J.620100.036.02
	Judul Unit	:	Melaksanakan pengujian kode program secara statis
Dapatkah Saya...?	K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mempersiapkan dokumentasi peralatan dan lingkungan pengujian statis Kriteria Unjuk Kerja : 1.1 Menyiapkan peralatan pengujian sesuai dengan kebutuhan pengujian. 1.2 Menyiapkan dokumen pendukung pengujian. 1.3 Menentukan tim yang terlibat di dalam pelaksanaan pengujian.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2. Elemen: Membuat program driver test/stub Kriteria Unjuk Kerja : 2.1 Membuat program driver test 2.2 Membuat Program stub 2.3 Mencatat hasil pengujian dalam lembar pengujian.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3. Elemen: Melaksanakan pengujian Kriteria Unjuk Kerja : 3.1 Mengintegrasikan kode program (unit/ modul program) yang akan diuji, dalam program driver test dan stub. 3.2 Mengkompilasi program pengujian 3.3 Mencatat hasil pengujian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
4. Elemen: Mengukur aplikasi ketika stress test dijalankan Kriteria Unjuk Kerja : 4.1 Mengidentifikasi data-data yang penting untuk diukur ketika stress test 4.2 Mencatat dan mengukur situasi kondisi serta performa aplikasi tercatat dan terukur. 4.3 Mencatat hasil pengujian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
5. Elemen: Menganalisis data pengujian Kriteria Unjuk Kerja : 5.1 Membandingkan data yang dihasilkan dengan data yang diharapkan. 5.2 Mencatat kondisi tidak sesuai	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
6. Elemen: Melaporkan dokumentasi pengujian Kriteria Unjuk Kerja : 6.1 Mencatat peralatan yang digunakan untuk pengujian 6.2 Mencatat kondisi yang terjadi selama pengujian 6.3 Mencatat data hasil pengujian 6.4 Mencatat analisa hasil pengujian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
Unit Kompetensi 15	Kode Unit	:	J.620100.044.01
	Judul Unit	:	Menerapkan alert notification jika aplikasi bermasalah
Dapatkah Saya...?	K	BK	Bukti yang relevan

1. Elemen: Analisis permasalahan yang memerlukan tindakan cepat Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1	Mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang mungkin terjadi dan membutuhkan tindakan langsung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2	Mencatat informasi-informasi yang dibutuhkan untuk menjelaskan permasalahan.			
2. Elemen: Menentukan mekanisme notification sewaktu timbul suatu permasalahan Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1	Membuat mekanisme pengiriman informasi atas suatu permasalahan	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2	Menentukan frekuensi pengiriman notifikasi saat permasalahan terjadi dan belum ada penanganan			
3. Elemen: Menjalankan mekanisme graceful failure jika terjadi permasalahan Kriteria Unjuk Kerja :				
3.1	Membuat mekanisme aplikasi tetap berjalan dengan limitasi ketika masalah terjadi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
3.2	Membuat mekanisme pengembalian aplikasi dari limitasi untuk kembali ke kondisi normal.			
Unit Kompetensi 16		Kode Unit	:	J.620100.045.01
		Judul Unit	:	Melakukan pemantauan resource yang digunakan aplikasi
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Analisis resources yang kritikal yang diperlukan aplikasi Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1	Mengidentifikasi resources kritikal yang diperlukan.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2	Mengidentifikasi Batas atas sebelum failure untuk setiap sampai tahap kritis.			
2. Elemen: Membuat modul visualisasi penggunaan resources Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1	Mengidentifikasi Visualisasi penggunaan untuk masingmasing resources	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2	Membuat modul visualisasi serta tampilan batas atas.			
Unit Kompetensi 17		Kode Unit	:	J.620100.047.01
		Judul Unit	:	Melakukan pembaharuan perangkat lunak
Dapatkah Saya...?		K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menganalisis diferensiasi perangkat lunak yang terbaru dengan yang existing Kriteria Unjuk Kerja :				
1.1	Mengidentifikasi diferensiasi perangkat lunak	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
1.2	Merancang mekanisme pengaplikasian diferensiasi			
2. Elemen: Membuat pogram perangkat lunak penambahan diferensiasi Kriteria Unjuk Kerja :				
2.1	Membuat program pertambahan diferensiasi.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Transkrip Nilai
2.2	Mengaplikasikan program pertambahan pada perangkat lunak			

Rekomendasi Untuk Asesi: Asesmen dapat dilanjutkan / tidak dapat dilanjutkan	Asesi :
---	----------------

Nama	TITO GHOFARA
Tanda tangan / Tanggal	
Ditinjau Oleh Asesor :	
Nama :	
No Reg :	
Tanda tangan / Tanggal	