

**UNIDADE CURRICULAR: PI I****CURSO: LEI****TIPO DE AVALIAÇÃO: PERIÓDICA****ANO LETIVO: 2023/24 SEMESTRE: 2º****DATA: 06/05/2024**

Neste segundo trabalho deverá desenvolver um sistema que permita “gerir” o tempo gasto com o estudo/realização de trabalhos de acordo com os seguintes requisitos:

- Na página inicial deverá surgir uma lista de unidades curriculares;
- Para cada uma das unidades curriculares deverá surgir o nome, ano, semestre e o número de minutos já gastos a estudar/trabalhar para essa unidade curricular.
  - Para cada unidade curricular deverá também existir algum tipo de botão que permita remover essa unidade curricular, assim como toda a informação a ela associada.
  - Na página principal deverá ser possível adicionar uma nova unidade curricular à lista (nome, ano e semestre).
- Ao clicar no nome de uma unidade curricular deverá aparecer uma lista de avaliações (ex. Trabalho prático 1, Teste 1, ...)
  - Para cada um dos itens da listagem deverá ser apresentado o nome e o número de horas gastas a estudar/trabalhar para essa avaliação.
  - Para cada avaliação deverá também existir algum tipo de botão que permita remover essa avaliação, assim como toda a informação a ela associada.
  - Deverá também ser possível adicionar uma nova avaliação (nome).
  - Algures no topo da página deverá surgir o nome da unidade curricular que foi escolhida.
- Ao clicar no nome da avaliação deverá surgir uma lista dos momentos de tempo gastos a estudar/trabalhar para uma determinada avaliação.
  - Para cada item da listagem deverá surgir a data, a hora de início e a duração (ex. 2024-05-02 – 12h30 (45minutos)).
  - Para cada momento de tempo deverá também existir algum tipo de botão que permita remover esse registo.
  - Deve também ser possível adicionar um novo registo (dia, hora de início e duração).
  - Algures no topo da página deverá surgir o nome da unidade curricular e da avaliação que foi escolhida.
- Sempre que remover alguma coisa deverá ser sempre apresentada uma caixa de confirmação.
- Os dados dos álbuns deverão **obrigatoriamente** ser guardados e manipulados na forma de objetos e guardados persistentemente utilizando **localStorage**.
- Todos os dados são de preenchimento obrigatório.

Ao nível do aspeto visual, escolha um processo de interação que seja agradável e lógico para o utilizador.

Poderá utilizar frameworks de IU como o *Bootstrap*, *Bulma*, *Foundation*, etc.

Em caso de alguma omissão neste enunciado, proceda do modo que achar mais indicado, e sempre que necessário, justifique as suas opções.

Caso utilize pedaços de código de terceiros, deverá obrigatoriamente referenciá-los!

O trabalho deverá ser realizado individualmente.

A acompanhar o código desenvolvido, deverá ser entregue um pequeno relatório em PDF, contendo as justificações das principais decisões tomadas e uma tabela em que mostre claramente quais os requisitos que foram ou não implementados.

*Poderá ser necessário realizar uma defesa do trabalho em dia e hora a combinar posteriormente.*

Bom trabalho!