PRÁCTICA 3: PROTOTIPADO

Nombre del equipo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ángel Carmona\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Alumno/s: \_Ángel Carmona\_\_\_ Correo electrónico: \_\_\_\_angelcarmona9828@correo.ugr.es\_

X DIU3 (LU 15:30-17:30, aula 3.3) ☐ DIU1 (M 15:30-17:30, aula 3.2) ☐ DIU2 (J 15:30-17:30, aula 3.3)

Herramientas Seleccionadas

Para el desarrollo de esta práctica he utilizado la herramienta recomendada por el profesor, bootstrap. Se trata de una herramienta que contiene una gran cantidad de opciones para usar su css y los js que nos proporciona. Desde un principio tenía pensado realizar el prototipado de la página web ayudándome de lo que habíamos desarrollado en la práctica anterior así que tras probar un poco las opciones de bootstrap descubrí que permitía realizar las cosas que tenía pensadas tal y como las había plasmado en el papel de manera rápida y sencilla.

En cuanto a lo que el diseño del layout atañe he utilizado los iconos que estaban lo más acorde posible al diseño de la página. Tiene un diseño limpio y sencillo por lo que los iconos que he utilizado, de redes sociales de búsqueda y los botones, junto con la posición de las imágenes van acorde a lo mismo, dejando espacio suficiente entre cada apartado para que no parezca agobiante a la vista.

Guía de estilos y patrones

En cuanto a los patrones que he usado he decidido realizar la página que se quede en el centro de la imagen y que si se expande sea hacia lo largo en vez de a lo ancho de manera que no sea muy condensado la información que recibes por cada línea de la página.

Viendo los distintos nombres que se le pone he utilizado el mostly fluid, donde el contenido es ajustado al ancho del dispositivo para no perder información en el paso

En caso de que la pagina sea más pequeña de lo que muestro se mira hacia lo largo para no molestar.

Acciones Simuladas

Las acciones que hemos simulado en este prototipo de la página son las siguientes:

1. Acceder a la página principal desde la barra de navegación.

2. Acceder a la página de publicación desde la barra de navegación.

3. Rellenar y enviar una petición de publicación.

4. Acceder a la página de promoción desde la barra de navegación.

5. Rellenar y enviar una consulta de promoción.

6. Acceder a las distintas redes sociales desde la barra de navegación.

7. Acceder a la página de login desde la barra de navegación.

8. Simular la conexión a través de tu email y contraseña.

9. Simular el registro a través del correo, nombre, contraseña y intereses que tengas.

10. Simular la búsqueda de un evento.

11. Poder entrar a la página de un evento a partir de pinchar en ver mas.

Comentarios y conclusión

Gracias a esta práctica he podido entender un poco el uso de herramientas tan útiles para el desarrollo de páginas web como es el uso de bootstrap. La verdad es que no esperaba que hubiera cosas tan sencillas que consiguieran facilitar tanto la tarea de estilizar la página y darle un funcionamiento sencillo.