

درباره من

من آرمین قاجاری متولد تهران هستم و در دانشگاه آزاد تهران مرکز در حال تحصیل در رشته مهندسی کامپیوتر هستم . از سن ۱۲ سالگی شروع به برنامه نویسی کردم و در الگوریتم نویسی و حل مسئله مهارت های لازم را دارم . در ضمن به زبان های C++ ، C ، Python تسلط لازم را دارم .

سوابق شغلی

برنامه نویسی کامپیوتر

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

برنامه نویسی رباتیک

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

برنامه نویسی پایتون

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

منتور تیم Mositti tamas

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

استاد آردواینو موسیتو

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

استاد پایتون و آشنایی با هوش مصنوعی موسیتو

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو (تهران)

پروژه ها

پروژه ربات rescue line در مسابقات iran open

تیر ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

موسیتو

- طراحی و پیاده سازی ربات خودکار برای جستجو و نجات.
- استفاده از سنسورهای پیشرفته برای تشخیص موانع.
- برنامه نویسی الگوریتم های حرکتی بهینه و کارآمد.
- تست و بهینه سازی ربات در شرایط واقعی مسابقه.
- همکاری با تیم برای حل چالش های فنی و رقابتی.
- رهبری تیم برای رسیدن به اهداف مشخص شده .

ربات خوش آمد گو موسیتو

تیر ۱۴۰۳ - شهریور ۱۴۰۳

موسیتو

در این پروژه ساخت مدار ربات و نوشتن برنامه ربات بر عهده من بوده است .

https://github.com/kingarmin/mosi_bot

مانیتور تبلیغ بازی موسیتو

شهریور ۱۴۰۳ - مهر ۱۴۰۳

موسیتو

این برنامه در جهت نشان دادن منوی بازی های مجموعه به مشتریان به زبان پایتون نوشته شده .

https://github.com/kingarmin/mossi_game_monitor/tree/master/build



armin ghajari

برنامه نویسی کامپیوتر

اطلاعات شخصی

arminghajari1384@gmail.com

۰۹۳۰۶۳۸۴۴۱۰

تهران - جنت آباد مرکزی

دی ۱۳۸۴

مجرد

معافیت تحصیلی

مهارت ها

- تسلط بر پایتون
- تسلط بر آردواینو
- مهارت حل مسئله
- درک الگوریتم
- انگیزه برای فعالیت تیمی
- درک مفاهیم ریاضیات
- کار با کتاب خانه های تحلیل داده در پایتون
- قدرت رهبری و کنترل تیم
- تسلط بر ++c
- کار با کتاب خانه های یادگیری ماشین در پایتون

زبان

- زبان انگلیسی

مهارت های نرم

- تعهد به کار

مرداد ۱۴۰۳ -
شهریور ۱۴۰۳

پروژه مدیریت بازی موسیتو

موسیتو

این برنامه به زبان پایتون در جهت راحت تر کردن مدیریت زمان بازی ها و نوبت مشتریان برای منتور بازی های مجموعه نوشته شده .

https://github.com/kingarmin/last_mossi_game_sys

فروردین ۱۴۰۴ -
اردیبهشت ۱۴۰۴

پروژه برنامه محاسبه کارانه

اورژانس کرمانشاه

این الگوریتم به زبان پایتون با استفاده از tkinter و pandas نوشته شده است .

<https://github.com/kingarmin/Kermanshah-Emergency-Service>

سوابق تحصیلی

مهر ۱۳۹۱ - تیر
۱۴۰۳

دیپلم ریاضی

مدرسه

دوره ها و گواهینامه ها

فروردین ۱۴۰۰ -
خرداد ۱۴۰۰

برنامه نویسی پایتون پیشرفته کوارا

quera

تحقیقات و مقالات

فروردین ۱۴۰۳ -
فروردین ۱۴۰۴

یادگیری ماشین

این تحقیقات شخصی بوده و همچنان ادامه دارد .

کارآموزی ها

تیر ۱۴۰۳ - مرداد
۱۴۰۴

برنامه نویس و دبیر در موسیتو

• فعالیت تیمی

• برنامه نویسی به زبان پایتون

• برنامه نویسی به زبان آردواینو

• درک الگوریتم

• مهارت الگوریتم نویسی

شبکه های اجتماعی

Email

arminghajari1384@gmail.com

علاقه مندی ها و تفریحات

- مطالعه کتاب های فلسفی ، تاریخی
- برنامه نویسی و توسعه نرم افزار
- یادگیری زبان های برنامه نویسی جدید
- تماشای فیلم های تکنولوژی و علمی
- تماشای فیلم های متنوع و مفهومی
- بازی های ویدیویی و چالش های فکری
- سفر به مکان های تاریخی و فرهنگی
- گوش دادن به پادکست های اجتماعی و فرهنگی
- فعالیت در جامعه های برنامه نویسی
- یادگیری تکنیک های جدید طراحی وب
- یادگیری تکنیک های یادگیری ماشین