

~~Schnitzeljagd~~ **Gemüseauflauf** Informatik ESE 2022

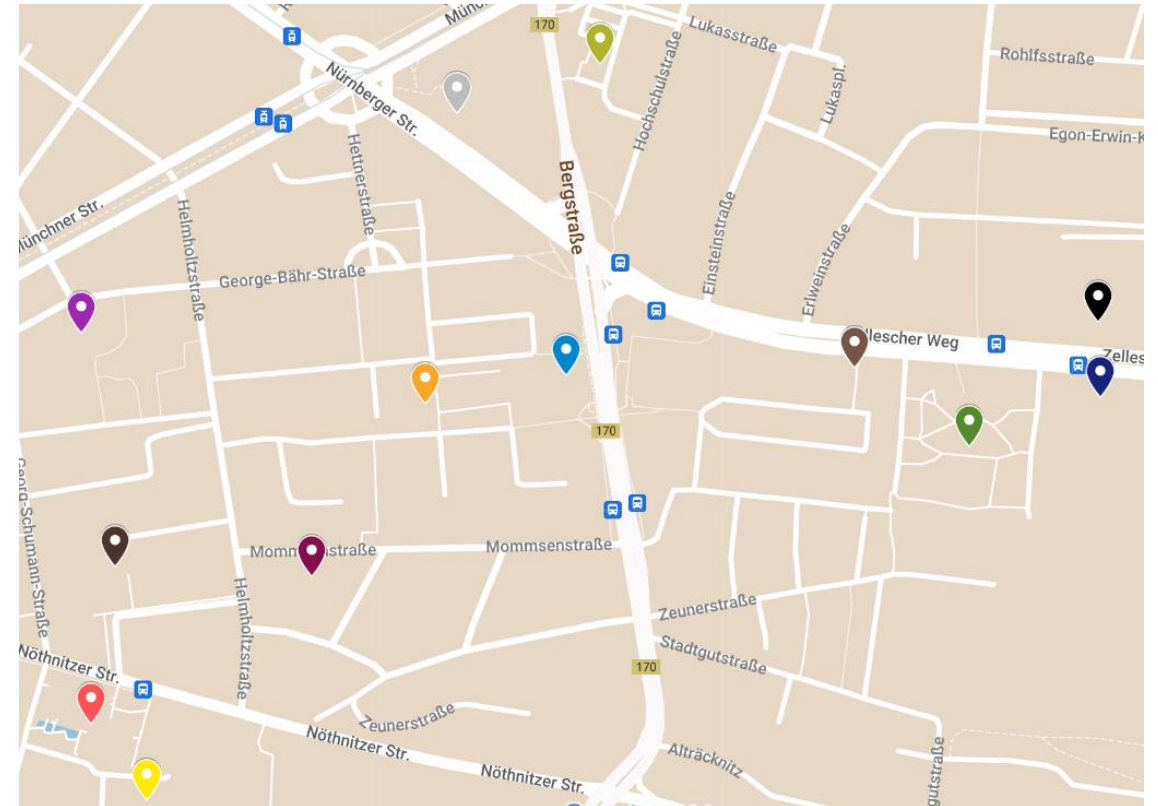
ESE Orga

2. Engeltreffen // 21. September 2022



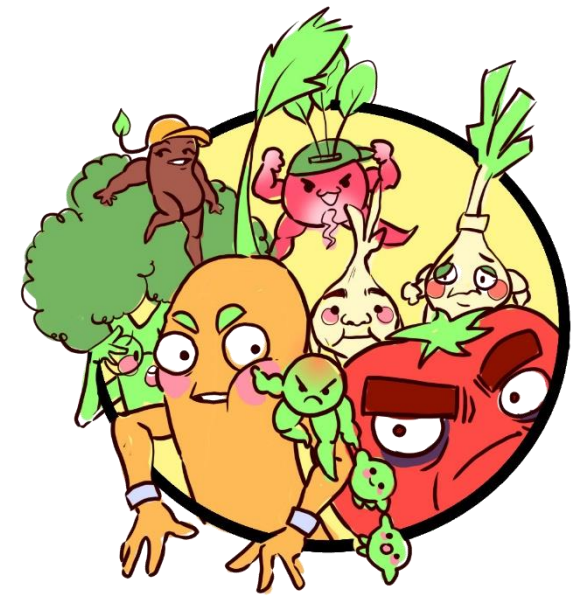
Allgemein

- Mittwoch den 05.10.2022 von 14 Uhr bis 17:30 Uhr
- 13 Stationen, die auf dem Campus verteilt sind
- 25 Gruppen à 5 Personen → max. 125 Teilnehmer
→ Einschreibung davor (!) über kurse.ifr.de
- 2 bis 3 Helfer pro Station → Wir brauchen euch!
→ Einteilung heute



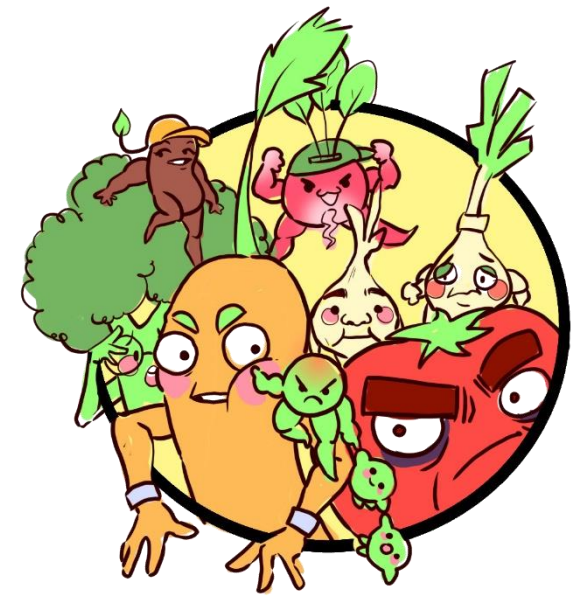
Zeitplan

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• 13:00 Uhr – 14:00 Uhr• 14:00 Uhr – 14:15 Uhr• 14:30 Uhr• 17:30 Uhr• 17:30 Uhr – 19:30 Uhr• 19:30 Uhr | <ul style="list-style-type: none">- Mittagessen- Helfer und Erties treffen sich im APB, Raum E023- Spielerklärung für die Ersties- Gruppen finden sich- Beginn des Stationslaufs- Ende des Stationslaufs- Gruppen oder Betreuer senden die Laufzettel ein- Auswertung der Laufzettel & Ermittlung der Gewinner- Siegerehrung im Kino im Kasten (KIK) |
|---|--|



14:00 Uhr – 14:15 Uhr & 14:30 Uhr

- Erties treffen sich im APB, Raum E023
- Vincent K. & Vincent M. erklären den Ersties das Spiel sowie Regeln
- Gruppen finden sich und erhalten ihren **Laufzettel**
 - Laufzettel enthält individuelle Startstation für jede Gruppe
- Gruppen laufen ca. 14:15 Uhr vom APB zu ihrer Startstation
 - weitester Weg: APB zu Slub (laut Google ca. 15 min zu Fuß)
 - Start 14:30 Uhr mit dem Stationsbetrieb
 - Seid bitte fair und lasst niemanden eher anfangen → gleiche Chancen für alle



Ihr müsst alle 14:30 Uhr an euren aufgebauten Stationen sein!

14:30 Uhr – 17:30 Uhr

Gemüseauflauf - Laufzettel

Gruppenname:

Gruppen-Nr: 23

Startstation: 5

- Gruppen arbeiten nacheinander und in der richtigen Reihenfolge die Stationen ab
→ *Nachdem die Gruppe ihre Startstation (Nr. 5) erfolgreich bearbeitet hat, wird ihnen der Ort der Station mit der Nr. 6 verraten*

An der Station:

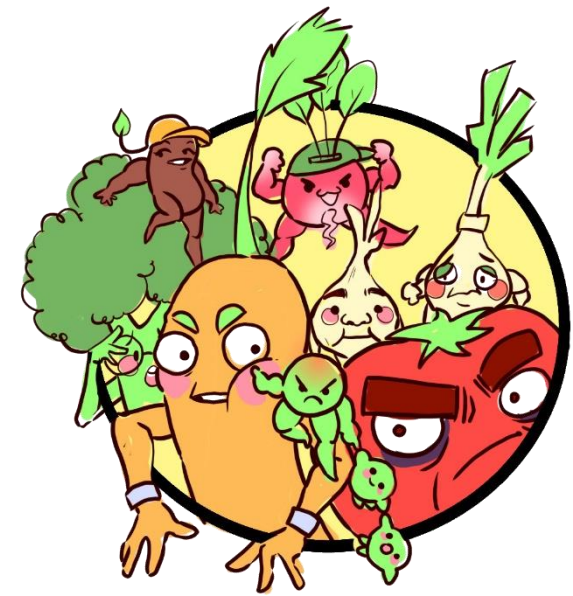
- Handys verboten
- Sobald Gruppe eintrifft, *Ankunft Station* (Stunden & Minuten) eintragen
- Zeit zum Lösen* der Aufgabe messen (Minuten)
- Start zur nächsten Station* (Stunden & Minuten) eintragen

→ Wenn eine Gruppe warten muss, weil Station besetzt, soll sie keinen Nachteil bekommen

Nr	Ort	Ankunft Station	Zeit zum Lösen	Start zur nächsten Station	Unterschrift Betreuer
1					
2					
3					
4					
5	Alte Mensa				
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					

17:30 Uhr & 19:30 Uhr

Uhrzeit	Beschreibung
17:30	Stationsbetreuer nehmen keine neuen Gruppen entgegen (Danach selbstständiger Stationsabbau, nichts liegen lassen!)
17:40	Einsendeschluss der Fotos der Laufzettel an vincent.melisch@tu-dresden.de (Können Gruppen selbst machen oder ihr)
bis 19:30	Auswertung der Laufzettel (Helfer gesucht!)
19:30	Siegerehrung im Kino im Kasten (KIK)
20:00	Filmabend im Kino im Kasten



Stationen *(Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)*

- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches sie lösen müssen. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei Regen: Eingang ist überdacht)
- **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)



Material
(27x Kreuzworträtsel, Stifte,
Stationsanleitung)

Stationen (Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)

Gemüseauflauf - Laufzettel

- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches gelöst werden muss. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei dem überdacht)
- **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)

Der Name und die Nummer eurer Station. Ihr tragt die Zeiten & Unterschrift in der dazugehörigen **Tabellenzeile** des Laufzettels ein!

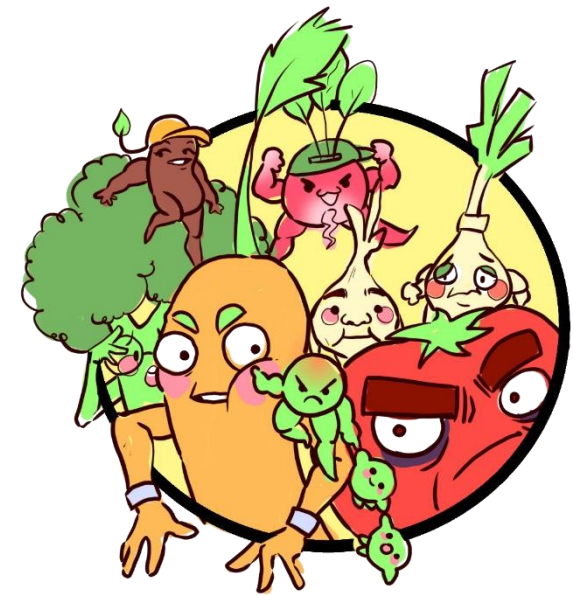
Gruppenname:
Gruppen-Nr: 23
Startstation: 5

Nr	Ort	Ankunft Station	Zeit zum Lösen	Start zur nächsten Station	Unterschrift Betreuer
1					
2					
3					
4					
5	Alte Mensa				
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					

Stationen (Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)



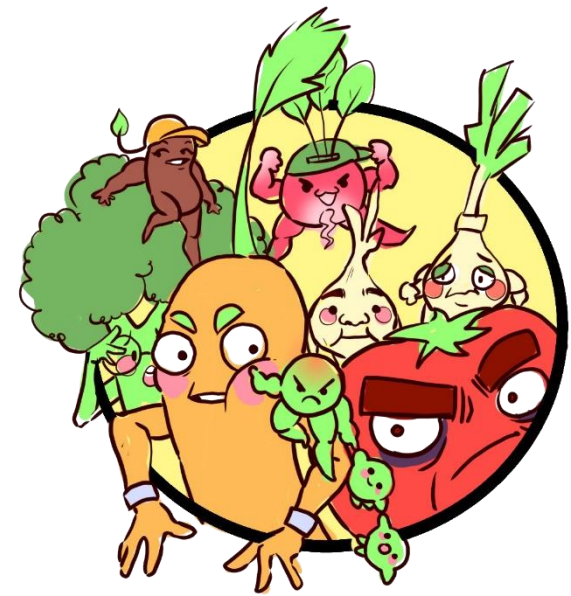
- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches sie lösen müssen. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei Regen: Eingang ist überdacht)
- **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)



Beschreibung der Station, damit ihr wisst, was zu tun ist und die Station den Gruppen erklären könnt

Stationen (Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)

- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches sie lösen müssen. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei Regen: Eingang ist überdacht)
- **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)

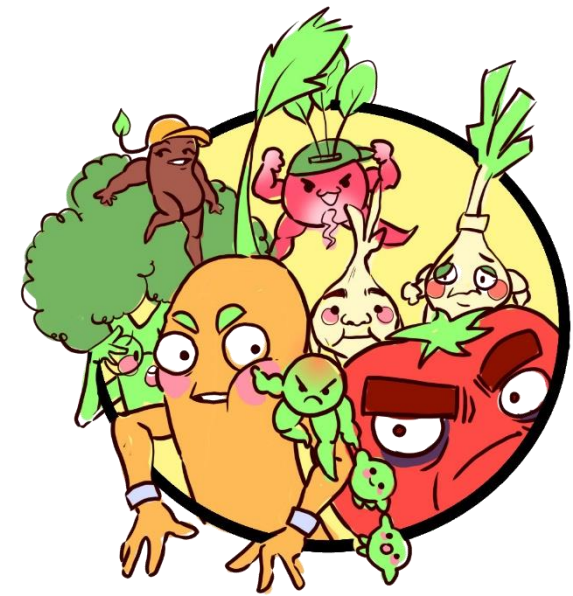


Dort platziert ihr euch **gut sichtbar**. Versetzt euch in die Lage eines Ersties, der euch gerade mit z.B. Google Maps sucht.

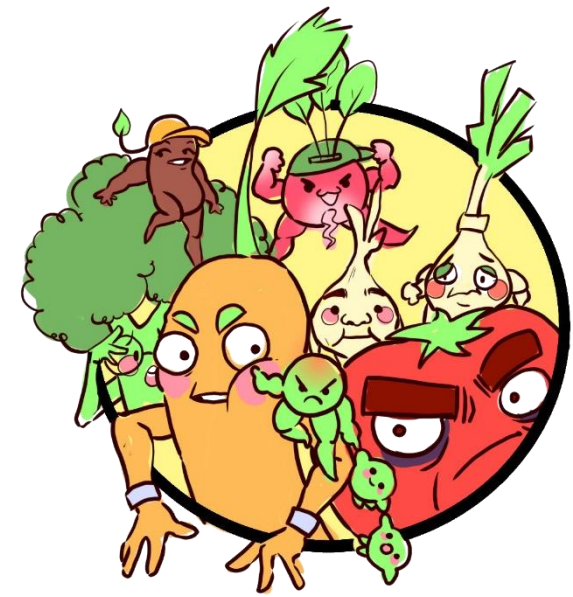
Bei Regen könnt ihr euch häufig in das Gebäude begeben oder unterstellen. Es sollte aber **immer** ein Stationsbetreuer draußen warten oder von dort gesehen werden können, damit ihr auch gefunden werden könnt!

Stationen *(Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)*

- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches sie lösen müssen. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei Regen: Eingang ist überdacht)
- ➔ • **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)



Stationen (Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)



Material bekommt ihr grundsätzlich von uns

- **Ausnahme:** Wörterbücher für die Station *Zitate übersetzen* nach Möglichkeit bitte selbst mitbringen/aus der Slub ausleihen
- Schreibt mir/uns rechtzeitig, damit ihr euch die Sachen abholen könnt
- Ihr habt Fragen zur Stationsanleitung? Schreibt uns bitte rechtzeitig!



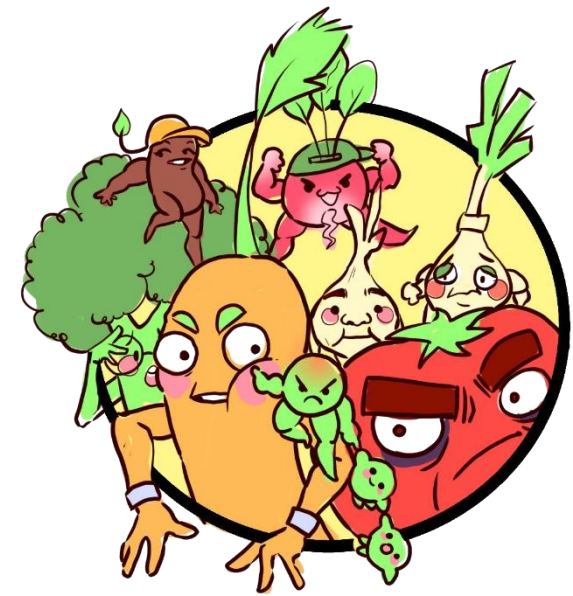
Material
(27x Kreuzworträtsel, Stifte,
Stationsanleitung)

Stationen (Beispiel: Kreuzworträtsel am DrePunct)

- **Station:** Kreuzworträtsel lösen (StatNr. 8)
- **Beschreibung:** Die Gruppe erhält ein Kreuzworträtsel, welches sie lösen müssen. Das Lösungswort entspricht der nächsten Station.
- **Ort:** vor dem DrePunct bei einem der DrePunct – Schildern (bei Regen: Eingang ist überdacht)
- **Material:** Kreuzworträtsel (27x), Stifte
- **Lösungswort:** Seminargebäude
- **Nächste Station:** Seminargebäude 2, Haupteingang (StatNr. 9)



Gebt den Gruppen als nächste Station **IMMER** das, was unter *Nächste Station* steht. Mit den Informationen sollte man die nächste Station mit dem Handy gut finden können.



Stationen (Allgemein)

- Wetterfeste Kleidung
- ESE-Engel Shirt, damit die Gruppen wissen, dass ihr eine Station betreut
- Zeitvertreib
(Wenn die Gruppen schnell sind, kann das Spiel auch nach 2 statt 3 Stunden zu Ende sein. Ihr müsst allerdings bis 17:30 an der Station warten, da potenziell kurz vor Ende noch eine Gruppe kommen könnte.)
- Freunde, die euch helfen



Seid bitte fair. In erster Linie soll es den Ersties Spaß machen. Nehmt nicht alles zu genau und helft, wenn die Gruppe wirklich nicht weiter kommt.

Stationsübersicht

Station: ASCII dekodieren

Beschreibung: Die Gruppe muss einen kodierten ASCII Text (binär) mithilfe einer Übersetzungstabelle in Klartext übersetzen.

Station: Tabu

Beschreibung: Ein Gruppenmitglied zieht eine Karte und muss das Wort darauf mittels Umschreibung, Zeichnen oder Pantomime den anderen Gruppenmitgliedern vormachen. Erraten diese 6 Begriffe, ist die Aufgabe erfüllt.

Station: Kodeschablone

Beschreibung: Die Gruppe erhält eine Schablone und den Titel eines Buches, welches sie in der SLUB suchen müssen. Legen sie Schablone auf eine bestimmte Seite des Buches, ergibt sich eine Frage, die es zu beantworten gilt.

Station: Zitat übersetzen

Beschreibung: Zwei Zitate müssen mit Wörterbüchern aus dem Italienischen und Ungarischen ins Deutsche übersetzt werden.

Station: Wer bin ich?

Beschreibung: Die Gruppe fragt den Stationsbetreuer Ja/Nein Fragen, solange bis die richtige Person erraten wurde (z.B. Steve Jobs)

Station: Wasserbomben

Beschreibung: Die Gruppenmitglieder werfen sich eine Wasserbombe/Ei zu. Wenn jeder 2x das gefangen hat, ohne, dass was kaput geht, ist die Aufgabe erfüllt

Stationsübersicht

Station: Essen erschmecken
Beschreibung: Es werden blind Lebensmittel verkostet. Für jedes richtige Lebensmittel gibt es einen Buchstaben der neuen Station

Station: Kreuzworträtsel
Beschreibung: Die Studierenden müssen ein Kreuzworträtsel mit informatischen Fragen lösen. Das Lösungswort ist die nächste Station

Station: Quiz
Beschreibung: Die Gruppe bekommt 90 Sekunden lang Fragen gestellt. Jede richtige Antwort gibt ein Punkt. Die Punkte können anschließend in einem Glücksspiel vermehrt oder verloren werden. Je mehr Punkte am Ende übrig sind, desto mehr Zeit wird der Gruppe abgezogen

Station: Sackhüpfen
Beschreibung: Jeder bekommt einen Sack. Auf der Hüpf-Strecke sind Schlüssel verteilt. Am Ende gibt es eine verschlossene Box, für die nur einer der vielen Schlüssel passt

Stationsübersicht *(bereits mit Helfern besetzt)*

Station: Ascii - Getränke

Beschreibung: Die Gruppe muss Getränke aus dem Ascii Café erschmecken

Station: Mini RoboLab

Beschreibung: Die Gruppen müssen ein Mini-Python Programm schreiben, um den Roboter durch ein Labyrinth zu führen

Station: Cocktail - Tasting

Beschreibung: Die Studierenden verkosten Cocktail-Samples blind. Sobald fünf richtige Zutaten erschmeckt wurden, ist die Aufgabe bestanden